

#理论拓展包 圈子，联盟与社会

- 圈子：共识 / 共同知识上的命名空间
 - 共感：由学习环境趋同自然形成的圈子
 - 受到共同引导
 - 圈子的影响：在圈子内通过命名空间发生的互相监管
 - ◆ 不良影响：导向肤浅的影响
 - 起不了床
- 共同体 / 团体：以不同圈子联结的共识
 - 家庭、国家
- 联盟 / 合作圈 / 文化：以跨个体的方式，变化利用不同的圈子模块，延续共识体系上的意义
 - 强调共识而非圈子，从而降低影响
 - 竞争：实施教育，形成联盟（见单独模块）
 - 定力：保持圈子内的竞争力与反监管，避免不良影响
 - 评论：来自联盟内的批判，使联盟具有时效性
 - ◆ 闲话：来自联盟外的评论，不对联盟的利益负责
- 功能性共识 / 默契：使联盟持续的必要共识
 - 保护性默契：开放圈子维护圈子
 - 服务性默契：互相保障专注力与实用主义（[个人修养]）
- 保护性默契
 - 使知识体系成果可复制（开源一解）
 - 如 科研与科普
 - 构建时留下可以重新学习的航迹（开源二解）
 - 在相同的语义上分别发展，索引不同的命名空间，以随时继承成果（开源三解）
 - “多元民主” / 变量限缩：不同命名空间之间保留相同部分，并在发展中不断统合
 - “持续变革 / 历史唯物主义”：定期完整重构原型，留下不同的版本
 - 强者保护：培养竞争优势，使联盟在多元民主的发展中借革命获得适当的原型同步
- 服务性默契
 - 专注力保障
 - 义务约定 / 规则：情况复杂时有交接地轮流分工，保障各方专注力
 - 实用主义保障
 - ◆ 隐私权：避免将细节性的自然语言同步为共识，保证距离感
 - ◇ 克制竞争，互相隐藏无用信息
 - 如 过快的回答 / 追问、过于旺盛的分享欲、不能增添信息的重复
 - 将沉默作为一种必要过程；重视不想被打扰的表达
 - 尊重保障
 - 民事往来：自行承担损耗

其他

- 集体：圈子，团体与联盟的统称
- 授权/认证/信赖：集体的确认
 - 培训：标准化条件的授权
 - 君主制：非标准化条件的授权
 - 法制：无条件的授权
 - ◆ 合同/会员：申请后授权
 - ◆ 公民：自动授权
 - 现实的公民身份也可申请取得
 - 边缘人群：或得授权，但无法参与联盟
- 社会：集体的对外监管与影响
 - 审判：参与共识能力缺失惩罚
 - 刑事审判：严重惩罚的审判，以重大损失作为依据
 - 行政处罚：审判的流程简化
 - 风俗/习俗：无流程审判
 - 是一种正当化的竞争手段
 - 集体承担集体惩罚，个人承担个人惩罚；避免错误连带，波及集体内部