

#理论拓展包 工程细节

工程的价值

工程在接驳命名空间的同时不断产生价值，而新的接驳也在延伸意义/产生效用

工程时间

确定参与的各个命名空间，(规)划出重叠的边界（小目标/方案）以后，可以确定达到工程目标的时间

工程的接续

- 增加维度
 - 控制论
 - 写作/文学/文字标定
 - 营销工程/用户界面：简化替代工程所对应的命名空间，增加工程受众
- 增加边界
 - 信息工程（以「数学」重叠电子控制的命名空间，再重叠其他）
 - 教育工程

工程反馈的问题

- 工程反馈：过度支持某一（些）命名空间，难以继续工程
 - 达到目标之后对机制画蛇添足
 - 原因：不了解/不知道某些被重叠的命名空间
- 机制的离散性/耦合/绑定：出现工程反馈时如不重新搭配机制，继续工程的难度/复杂度会大幅增加
 - “高科技”/over engineering

解决工程的反馈

- 模块化：根据新的目标，实事求是地拆分走向反馈的工程
 - 将高复杂度的现象作为待拆分的阶段
- 基础建设/原型机/架构：将机制兼容最多维度的部分作为原型，再分别优化（重新搭配）不同命名空间的支持（实物氛围/操作空间/交互空间）
 - 模块化机制亦无法完全消除的实例离散化，因此尽量避免需求漏洞，需要不同的原型机共存
 - ◆ 市场经济：[反监管]，使不同的原型机研发得到价值
 - 如 列出一阶逻辑的推导规则
 - 如 编程语言的内置接口

- 如 “同代系列” 内部的兼容规格
 - 如 规则认可
 - 如 产品 “平台”
 - 如 品牌视觉设计的元素
- 如 计算机图形化系统
- 如 文字工程的额外说明 (roadmap 等), 标注各个与文字接驳的命名空间之间的拓展与接驳

工程规划

1. 得到相应命名空间后制定小目标/划分边界
2. 尽量避免反馈 (低调、谦虚); 积极脱离不可避免的反馈, 并留出适当计算额外冗余
 - 即使存在冗余也不画蛇添足