# #理论延展包 计算与程序

由 工程与美学 延展

#### 计算

● 自动化「工程」: 通过「工程」完成自动机的成果

○ 操作:通过意识的反射表达改变自动机

● 计算机:可通过操作切换多种系统的自动机

○ (主)程序:在计算机中执行自动推断的命名空间

● 计算 (Computation) / 自动化 / 线程:程序的运行

○ 激活(线程): 计算机载入程序, 开始计算

○ 软件:在实体处激活其它程序的程序

◆ 可以此实现模组化

#### 程序设计

- 程序设计:分离代入程序的现象,由此接驳不同程序
  - 程序域/Code-Domain: Modularisierung
    - 分包/Packet-Management
    - 分块/Block-Managment
  - 现象域/Daten-Domain
    - ◆ 分类/Labelling (Datentyp)
    - ◆ 聚合类/Konstrukt (Tabelle)
- 程序设计中的框架优化
  - Modifikation in der Kopie (Vererbung) bei der Erschaffung (Instanziierung) oder nach der Erschaffung (Reflexion)
    - Parameter-Anpassung (Objektorientierung)
    - Fusion (relationaleAlgebraorAbstrakt-Prototype)
  - Affordance-Design (Interface-Definition, Grafik)

#### 原型自动机

原型自动机/现代计算机:自动激活程序,拓展自身的计算机

- 1. 操作系统 (Operationen System): 计算机基本的激活 /Laufendes Grundprogramm mit Reflexion
- 2. 将程序作为实体代入操作系统中,拓展激活的部分 Programmladung als Reflektionsparameter (executable)
  - Executable als Grammatik-Rekonstruktion (mit Einstellungsoptionen nach Parameterform)
    - Ggf. Zwischencode-Übersetzungsprogramm
    - Ein-/Erstellungsprogramm

- Hilfsprogramme
  - Tester(Übersetzung + Erstellung + Lauf + Löschen)
  - Decompliler
  - Zusammenfassungserstellung

## 编程语言

- 编程语言:原型自动机接驳程序设计
  - Kern
    - Modul, Block
      - Namespace usw.
    - ggf. Sach (/object) orientierungsunterstützung auf der Ressourcen-Ebene (Speicher-Management)
  - Implizite Sachorientierung
    - Variable
    - Primitive Datentypen, Terme
      - ♦ ggf. Pointer
    - Primitive Bedingungssätze
  - Weitere Konstruktionen
    - ggf. Explizite Sachorientierungskonstruktion

### 其他

- 验证 (Verification):检查程序是否为命名空间
  - 式样 (Specification): 接驳程序与外部命名空间
    - 先形式化规范外部命名空间再做接驳