

## #理论延展包 冲突与私域

由 理论基础包 延展

- 信息压力 / (资源) 冲突：特定 (科学) 事项的攻关被资源隘口的占用和阻塞所妨碍

### 公域

- 公域：在不同表达中不断占用，阻塞与变化的表达资源
  - 公域不妨碍辩证交互，仅当意识受到特定干扰时造成信息压力

### 悲观主义

- 悲观主义：持续信息压力导致实用主义不能完成攻关
  - 因无法完成攻关而干扰频发
  - 浪费 / 内耗：悲观主义产生的，无助于攻关与辩证的表达
  - 虚无 (主义)：在悲观中所持续的解脱

### 私域

- 私域：暂时可用于事项攻关的资源
  - 乐观主义：在私域出现时，迅速完成攻关，免受资源隘口的信息压力
  - 心理健康 / 能力 / 积极：受到干扰时，无论任何事项，都能利用现有的私域，快速攻关
- 修养：在出现资源冲突时，通过一些完好的命名空间产生反射，发现更多现有的私域
  - 如 阅读、散步、移动自身
  - 「本能」亦可提供一定修养

### 应用

- 应用：攻关完成后的辩证交互

### 管理

- 管理 / 利他行为：根据自身的意识与科学的知识体系，为可能的忘记 / 恐惧保留私域
  - 领域 / 立场：管理所保留的私域
  - 集体：形成领域的知识体系
- 尊严 / 尊贵：契合意识，并在交互后持续保留的领域 / 随心所欲
  - 控制：在对客观因果中其他资源的交互中疏导隘口的占用与阻塞，恢复私域
- 生产 / 开发：在包含私域的交互辩证中将导致冲突的隘口进一步开化，增加私域
  1. 消费：在私域中产生表达

- 2. 研制：提出用于开发的系统与体系作为学习资源
- 3. 炮制/仿制：表达研制出的系统与体系，开发私域
  - 开源行动：让渡生产过程中额外的资源作为领域外的资源

- 设计：细分并隔离隘口，分别控制与开发
  - 组织 (集体)：通过设计生产领域的集体

## 竞争

- 竞争：集体间的领域的互相侵犯
  - 流氓：持续内耗，引发对其他领域的侵犯
  - 试错：辩证完成前，变动的意识驱动大量表达，引发对其他领域的侵犯
  - 公德：恢复试错时改变的资源

## 其他

- 无为：贯彻修养与积极的乐观主义，无需过多的利他行为
  - be water my friend