

텍스트 기반 웹 게임 개발

2000-2010년대를 추억하며...

Team : zI존짱H4ck3r

주제 선정 계기

- 어릴 적 '카루스'라는 웹 게임을 플레이한 경험이 있다.
- 2017년에 서비스를 종료하여 더 이상 플레이할 수 없다...
- 그럼 직접 만들면 되지 않을까??



개발톤 목표

- 이번 개발톤의 목표는 그 때의 '감성'을 재현하는 것
- UI는 최대한 투박하게
- 일단은 텍스트 기반으로 기능 구현을 우선
- 이후 여유가 있으면 그림도 추가할 예정
- 캐릭터 성장에 초점을 맞춘 RPG

필수 구현 요소

- 계정 - 로그인 구현
- 캐릭터 - 스탯, 레벨, 전직 등..
- 몬스터 - 스탯, 레벨, 전리품 등..
- 사냥터 - 레벨, 특수 효과 등..

추가 구현 요소

- 계정 - 로그인 2차 인증
- 채팅 - 접속 중인 사람끼리 소통
- PVP - 플레이어끼리의 전투 구현

감사합니다

Team : z존짱H4ck3r