

CRC cards

Team Bixby | CSCI 205 Final Project

Game	
<i>myPet</i> <i>startDate</i> <i>currDate</i> <i>advanveGameTime</i>	<i>TimeUtil</i>

PetMain	
<i>dateCreated</i> <i>name</i> <i>age</i> <i>hunger</i> <i>happiness</i> <i>hygine</i> <i>sleep</i> <i>hungerRate</i> <i>happinessRate</i> <i>hygieneRate</i> <i>sleepinessRate</i> <i>increaseHunger</i> <i>increaseSleep</i> <i>increaseHappiness</i> <i>feedPet</i> <i>cleanPet</i> <i>sleepPet</i> <i>petPet</i>	<i>Food</i> <i>TimeUtil</i>

<<enum>> Food	
<i>APPLE</i> <i>GRAPES</i> <i>MEAT</i> <i>WATER</i> <i>ANT</i> <i>GRASS</i> <i>getFoodMultiplier</i>	<i>PetMain</i>

Game	
<i>myPet</i> <i>startDate</i> <i>currDate</i> <i>advanveGameTime</i>	<i>TimeUtil</i>