

Contrato de Parceria Anime-Trigger

Definição dos Parceiros

Pelo presente instrumento, os três profissionais denominados individualmente como Parceiro(a):

Sr. Bruno Motta Azevedo do Nascimento – portador(a) do CPF 108.105.636-30 e Carteira de identidade com a numeração MG-10.545.239.

Sr. Eduardo Ardenha Louzada – portador(a) do CPF 261.361.258-46 e Carteira de identidade com a numeração 22 432 728 8.

Definição do Projeto

Sendo este grupo de profissionais, doravante denominado Equipe de PARCEIROS(as) e de outro lado, o Compromisso Ético, Legal e Financeiro oriundos do Projeto de criação de um portal de gestão de conteúdo multimídia e outros elementos provenientes da cultura de países orientais a ser desenvolvido e executado em Parceria, contemplando todos os contratos, responsabilidades, compromissos éticos, obrigações, ônus e bônus oriundos do mesmo, doravante denominado Anime Trigger, resolvem em comum acordo firmar o presente Contrato de Parceria de Serviços

Compromisso Ético

1. Cada Parceiro(a) se compromete a manter em tempo real a Equipe de PARCEIROS(as), formalmente ciente, através de cópias de email, torpedos e documentos físicos, sobre todas as negociações referentes ao Anime Trigger.
2. Cada Parceiro(a) se compromete a executar todas as tarefas referentes ao Anime Trigger que lhe foram atribuídas em consenso pela Equipe de PARCEIROS(as), até sua finalização formal e definitiva com notificação da situação de acordo com o item 1.
3. Equipe de PARCEIROS(as) se compromete a formalizar as responsabilidades de cada PARCEIRO(a).
4. Cada Parceiro(a) se compromete a ser fonte de críticas construtivas com soluções amadurecidas e tangíveis para o projeto.
5. Cada Parceiro(a) se compromete a administrar as questões inerentes ao projeto e à Equipe de PARCEIROS(as), com independência dos seus problemas particulares.
6. Cada Parceiro(a) se compromete a negociar a questão pessoal que vai afetar o projeto com a Equipe de PARCEIROS(as) e se submeter à análise da gravidade possibilidades de administração das consequências pela equipe.
7. Comprometimento da Equipe de PARCEIROS(as) nos aspectos ético e na compreensão para a negociação das ausências referentes aos compromissos firmados do Anime Trigger. Ciência comprovada da Equipe de PARCEIROS(as), com antecedência e decisão sob votação se for necessário.

Compromisso Legal

1. O PARCEIRO Bruno Motta Azevedo do Nascimento será o único autorizado a assinar contratos e documentos assim como autorizar gastos, relativos ao Projeto Anime Trigger.
2. Todos os contratos de serviços destinados ao Anime Trigger, em normalidade com as regras deste contrato, firmados e comprovados pelo PARCEIRO Bruno Motta Azevedo do Nascimento será assumido em igualdade e condições pela Equipe de PARCEIROS(as).
3. Contrato de adesão inerentes ao Anime Trigger, em normalidade com as regras deste contrato, será assumido em igualdade e condições pela Equipe de PARCEIROS(as).
4. Todas as conseqüências legais e financeiras oriundas do Anime Trigger, em normalidade com as regras deste contrato, que ocorrerem após a data de término do evento, será assumido inteiramente pelo Parceiro Bruno Motta Azevedo do Nascimento
5. Todos os gastos efetuados pertinentes ao Anime Trigger, em normalidade com as regras deste contrato, mediante controle compartilhado e autorização prévia do PARCEIRO Bruno Motta Azevedo do Nascimento, será assumido inteiramente pelo PARCEIRO Bruno Motta Azevedo.
6. Todos os créditos do Anime Trigger em igualdade e condição – sobre a concepção, execução, administração, publicidade, reservas técnicas, qualquer forma de visibilidade ou negociação, será compartilhado em proporções e condições equivalentes a 70% . para o O PARCEIRO Bruno, 30% O PARCEIRO Eduardo
7. Comprometimento formal entre os PARCEIROS(as) de acompanhamento e fornecimento das informações necessárias para a documentação e histórico a serem gerados sobre o Anime Trigger (contratos, recibos, termos entre outros documentos relacionados ao evento), notificação e publicação diária, cadastro no controle compartilhado e guarda do documento físico para posterior arquivamento.
8. Esse contrato para todos os fins tem validade legal de 2 anos (24 meses), após sua assinatura. Sendo que após a data de validade os PARCEIROS(as) devem, se em comum acordo, estabelecer um contrato de sociedade.
9. Após a finalização do projeto, O PARCEIRO Bruno Motta, seá o dono do do produto resultante, sendo atribuído a ele, a responsabilidade gerencial e financeira do PROJETO em sua totalidade, porem a divisao de lucros permacem nas mesmas proporções do item 6.
10. Este contrato pode ter algum item alterado posteriormente, se em comum acordo, entre os PARCEIROS

Compromisso Técnico

1. Comprometimento da Equipe de PARCEIROS(as), na equalização, revisão sistemática e no entendimento da complexidade técnica para a distribuição do trabalho referentes ao Projeto Anime Trigger.
2. Comprometimento técnico e compreensão na decisao das soluções referentes ao Anime Trigger. Ciência comprovada da Equipe de PARCEIROS(as), com antecedência e decisão das soluções sob votação se for necessário.

3. Comprometimento técnico e finalização comprovada de execução das tarefas atribuídas e referentes ao Anime Trigger.
4. Comprometimento técnico e executivo nas soluções necessárias para a execução dos imprevistos referentes ao Anime Trigger.
5. Comprometimento e ciência técnica nas críticas com solução plausível e eficaz para a execução dos imprevistos referentes ao Anime Trigger
6. Comprometimento formal entre os PARCEIROS(as) de acompanhamento e fornecimento das informações necessárias para a documentação e histórico a serem gerados sobre o Anime Trigger (contratos, recibos, termos entre outros documentos relacionados ao evento), notificação e publicação diária, cadastro no controle compartilhado e guarda do documento físico para posterior arquivamento.