# Что такое Webrtc

Real-time communications



# **Немного истории**

Global IP Solution приобретен Google в 2010

В 2011 Google выпустила проект с открытым кодом под названием WebRTC

Первый звонок из Firefox в Chrome 2013

...

W3C Working Draft 22 August 2017

W3C Candidate Recommendation 02 November 2017

#### С чего начать





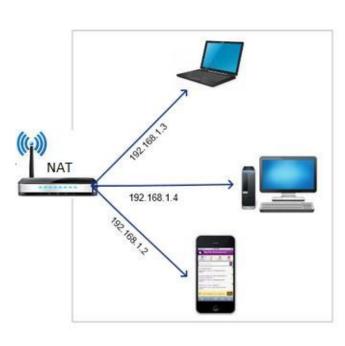


#### **RTCPeerConnection**

## Firewall







# STUN севрер

Session Traversal Utilities for NAT





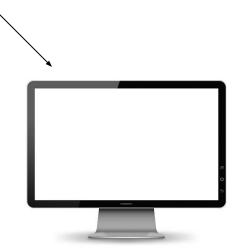


## TURN севрер

Traversal Using Relay NAT







#### Что дальше



## Что дальше

```
const pc = new RTCPeerConnection({
     iceServers: [
          { url: 'stun:stun.l.google.com:19302' },
          { url: 'turn:192.158.29.39:3478' }
})
const stream = await navigator.mediaDevices.getUserMedia({
     video: {
         mandatory: {
                                                                            Add "appear.in screen sharing"?
              chromeMediaSource: 'screen'
                                                                            ★★★★☆ (183)
              maxWidth: 640,
                                                                            932,254 users
              maxHeight: 480
                                                                        can:
                                                                        ead and change your data on all appear, in sites and appear, in
                                                                        apture content of your screen
})
                                                                                             Add extension
                                                                        pen in Web Store
                                                                                                          Cancel
pc.addStream(stream)
```

## Что дальше

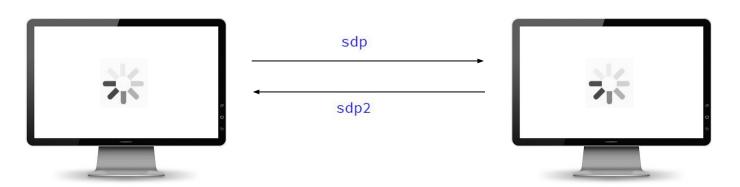
```
const pc = new RTCPeerConnection({
    iceServers: [
        { url: 'stun:stun.l.google.com:19302' },
        { url: 'turn:192.158.29.39:3478' }
})
const reader = new FileReader()
reader.readAsDataURL(file)
reader.onload = (data) => {
    . .
    const dataChannel = pc.createDataChannel()
    dataChannel.binaryType = 'arraybuffer'
   dataChannel.send(data)
```

Choose File No file chosen

#### Подключаемся

Session Description Protocol (SDP)

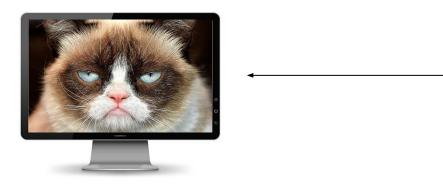
const sdp = await pc.createOffer()



const sdp2 = await pc.createAnswer()

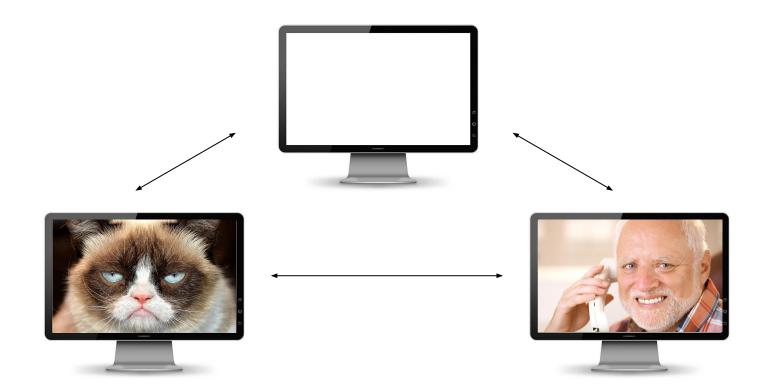
#### Готово

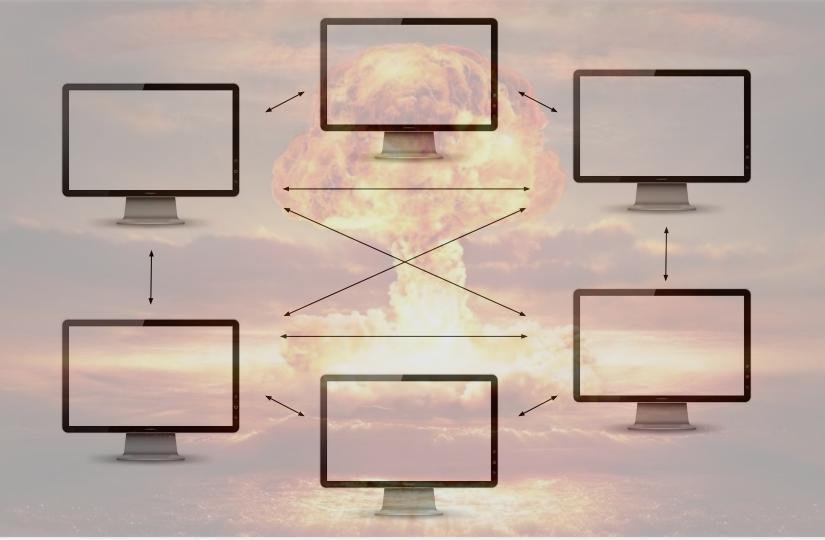
```
pc.onaddstream = ({ stream }) => {
   ...
}
```

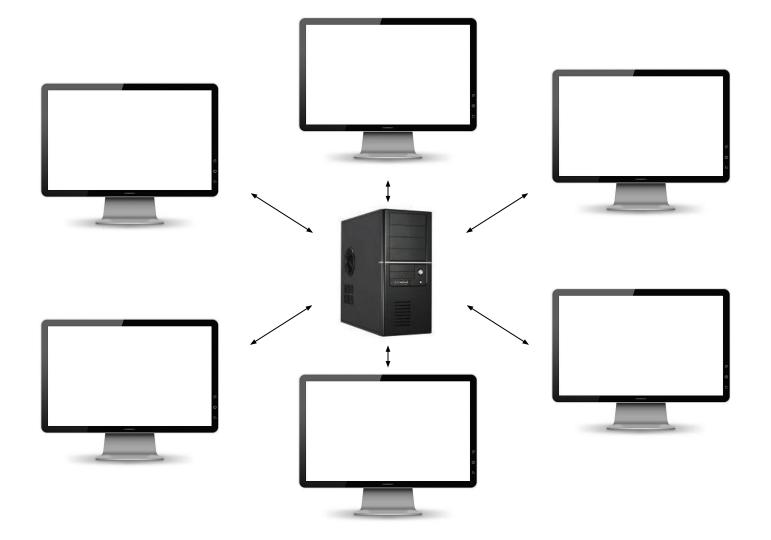




```
pc.onaddstream = ({ stream }) => {
    ...
}
```







#### Итого

Плюсы:

Не требует установки дополнительного ПО

Легко внедрить в проект

Минимальная задержка и отличное качество трансляции

Безопасность

Минусы:

API изменяется

Есть проблемы с кроссплатформенностью

Нужен сервер для групповых конференций

Анонимность

## Демо

https://rtc.gbhch.ru