

## TODO

- GitHub
- ~~Rozpisanie projektu na części~~
- ~~Oszacowanie czasu i trudności realizacji poszczególnych części~~
- Podział na etapy oraz rozdzielenie materiału między nas

### Rozpisanie projektu na części

#### Menu

Jeżeli znajduje save'a, pojawia się Przycisk „wznów”

Przycisk „Nowa gra”

Przycisk „Gra jednoosobowa”

3 przyciski z poziomem trudności do wyboru

Przycisk „Gra wieloosobowa”

Przycisk „Wspólna sesja”

Przycisk „Gra lokalna”

Przycisk „Stwórz pokój”

Przycisk „Znajdź pokój”

Przycisk „Wczytaj”

Okienko z save'ami

Przycisk „Opcje”

(Limit czasu na ruch)

Przycisk „Wyjście”

#### Rozgrywka

Plansza

(Pionki i figury (???)

Walidacja ruchu gracza i czas

Walidacja ruchu pionka lub figury)

GameManager

QuickSave każdego ruchu

Prowadzenie historii rozgrywki

Obsługa cofania jednego ruchu

Obsługa czasu

Gromadzenie danych do zapisu

Obsługa sztucznej inteligencji