



Ф.И.О. : Паламарчук Юрий Витальевич

ПЕРСОНАЛЬНЫЕ ДАННЫЕ

Место проживания : Украина, Николаев

Дата рождения : 1 июля 1992 г. (22)

КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Телефон : +3 8(063) 42 85 955

Электронная почта: kalambyryura@gmail.com

Skype : [S kalambyryura](https://www.skype.com/user/kalambyryura)

Образование :

2014 - 2015 гг.	Национальный университет кораблестроения им. адмирала Макарова, ИКИТН, специальность «Программное обеспечение систем», диплом специалиста.
2011 - 2014 гг.	Национальный университет кораблестроения им. адмирала Макарова, ИКИТН, специальность «Разработка и тестирование ПО», диплом бакалавра.
2007 - 2011 гг.	Николаевский техникум железнодорожного транспорта им. академика В.М. Образцова, специальность «Монтаж, обслуживание и ремонт автоматизированных систем управления движением на железнодорожном транспорте», диплом младшего специалиста.

Профессиональные навыки :

Языки : C# (6+ лет), JavaScript, Java, SQL, HLSL, F#, PHP, ActionScript (3.0), UML, MC#, Parallel C#, 1C

Языки разметки : HTML5, XML

Язык стилей: Css3

Программное обеспечение : Unity3d, Visual Studio, 3ds Max, Photoshop, ZBrush, CrazyBump, Mari, Maya, Flash, NetBeans, After Effects, Premiere Pro, Nuke, RealFlow, TopoGan, Vue, Moution Builder, Marmoset Toolbag, Fl Studio, Auto CAD, Microsoft Office.

Операционные системы(ОС) : Windows, UNIX, Android, iOS

Технологии/Методологии: ASP.NET MVC, WPF, WCF, ADO.NET, LINQ, MPI, Windows Services, Multithreading, Silverlight, WebService

Базы данных : MS SQL Server, MySQL, Access (проектирование, хранимые процедуры и т.д.)

Контроль версий и багтрекинг : Git (чаще всего использую репозиторий Bitbucket используя «SourceTree»), Subversion (TortoiseSVN) и JIRA

Тестирование : Методология «Черного ящика», «Белого ящика», Unit Tests

Оборудование : Имею опыт работы с графическим планшетом

Дополнительно : InstallShield, Developer Express (для C#), Camtasia Studio, Fraps

Опыт работы

Место работы: [NikoTribe](#)

Николаев, с 2013 г.



Обязанности: 3D-моделирование, Программирование(C#,JavaScript), анимация(3dsMax & Unity3d), визуализация, программирование шейдеров, разработка партиклов частично: аудио сопровождение, текстурирование, создание звуков и музыки

Личные качества:

- инициативность;
- ответственность;
- высокая обучаемость;
- умение работать в команде;
- амбициозность;
- коммуникабельность;
- умение организовывать людей для выполнения поставленных задач;
- организаторские способности;
- целеустремленность;
- творческий подход к выполнению задач.

Иностранный язык: Английский – технический

Дополнительная информация:

Люблю творить, создавать и воплощать в жизнь самые безумные, уму непостижимые идеи. Считаю, что в этом мире можно создать все, только мало времени на это. Всегда стараюсь выучить что-то новое. При необходимости, быстро изучаю нужные инструменты и методологии.