

கொங்கு பொறியியல் கல்லூரி



ழகரம் தமிழ் மன்றம்



பெருமையுடன் வழங்கும்

யாழ்-2050

தமிழினை மீட்டுவோம்!

தமிழால் உறவாவோம்!

தமிழ் வாழ உரமாவோம்!

பொறியியல் கல்லூரிகளுக்கு இடையிலான மாநில அளவிலான தமிழ்த் திருவிழா...

நாள்: 22.01.2019

பொது விதிமுறைகள்:

- கல்லூரியின் அடையாள அட்டையைக் கொண்டு வருதல் அவசியம்.
- பிற பொறியியல் கல்லூரி மாணவர்கள் மட்டுமே பங்கேற்க அனுமதிக்கப்படுவர்.
- 3. எளிய பேச்சுத்தமிழில் பேசலாம். மேடை நாகரீகத்தைக் கடைபிடித்தல் அவசியம்.
- 4. அனைத்து போட்டிகளுக்கும் பதிவு செய்ய இறுதி நாள் :
 20.01.2019(முன்பதிவு செய்தவர்கள் மட்டுமே அனுமதிக்கப்படுவார்கள்)
- 5. அனைத்து போட்டிகளிலும் நடுவரின் தீர்ப்பே இறுதியானது.

- 6. போட்டிகள் குறித்த இடத்தில் குறித்த நேரத்தில் நடைபெற ஒத்துழைப்பு தாருங்கள்.
- 7. சுற்றுகள் நடைபெறும் போது பிற அணியினருடன் கலந்துரையாடுவதைத் தவிர்த்தல் நலம்.
- 8. போட்டியின் பொழுது தரப்படும் தாளில் தங்களது சுய விபரங்களைக் குறிப்பிட வேண்டாம். அதற்கென்று கொடுக்கப்படும் தாளில் சுய விவரங்களைச் சரியாக எழுதுதல் வேண்டும்.
- 9. போட்டி நடைபெறும்பொழுது போட்டியாளர்கள் கைபேசியைப் பயன்படுத்துதல் கூடாது.
- 10. நேர்மையைக் கடைபிடித்தல் வேண்டும்.
- 11. போட்டியாளர்கள் ஒரே நேரத்தில் நிகழும் ஒரு போட்டியில் மட்டுமே பங்கு பெற இயலும்.
- 12. மேலும் விபரங்கள் மற்றும் சந்தேகங்களுக்கு
 - i. **அருண்** 8870146370
 - ii. விக்**னேல்** 9500513782

கருத்தோவியம்

(கொடுக்கப்பட்ட தலைப்பினை வலியுறுத்துமாறு ஓவியம் வரைதல் வேண்டும்)

விதிமுறைகள்:

1. தனிநபர் ஓவியப்போட்டி.

- 2. தலைப்பு போட்டியின் போது அறிவிக்கப்படும்.
- 3. கொடுக்கப்பட்ட கால அவகாசத்திற்குள் வரைந்து முடிக்கவேண்டும்.
- 4. தங்களுக்குத் தேவையான உபகரணங்களைத் தாங்களே கொண்டு வரவும்.
- 5. எழுதுகோல் அல்லது வர்ணம் பயன்படுத்தி வரையலாம்.
- 6. தாள் தேவைப்பட்டால் அளிக்கப்படும்.

கூவி விற்கலாம் வாங்க

(கொடுக்கப்பட்ட ஒரு பொருளை விற்க தந்திரமான வார்த்தைகள் மற்றும் முழக்கங்களை வெளிப்படுத்தி வாடிக்கையாளரைக் கவர்தல் வேண்டும்)

விதிமுறைகள்:

- 1. இந்த நிகழ்வில் தகுதிச்சுற்று மற்றும் இறுதிச்சுற்று உண்டு.
- கொடுக்கப்படும் பொருளைக் கொடுக்கப்படும்
 அவாகசத்திற்குள் விற்க வேண்டும்.
- 3. தகுதிச்சுற்றில் தேர்வானவர் குறிப்பிட்ட நேரத்தில் பங்கேற்பது அவசியம்.

சொல்லின் செல்வர்கள்

(பங்கேற்பவர்களின் சொல் வன்மையையும் மொழித்திறனையும் சோதிக்குமாறு சுற்றுகள் வடிவமைக்கப்பட்ட போட்டி) விதிமுறைகள்:

- 1. இந்த நிகழ்வில் தகுதிச்சுற்று மற்றும் இறுதிச்சுற்று நடைபெறும்.
- 2. இறுதிப்போட்டியில் பல சுற்றுகள் நடைபெறும்.
- 3. கொடுக்கப்படும் அவகாசத்திற்குள் பதில் கூறவேண்டும்.
- 4. தகுதிச்சுற்றில் தேர்வானவர் குறிப்பிட்ட நேரத்தில் பங்கேற்பது அவசியம்.

கூத்துக் கட்டுவோம்

(தலைப்பினை ஒத்தவாறு நடிப்புத்திறனையும் கருத்தினையும் குறித்த நேரத்தில் படைப்பாற்றலுடன் நாடக வடிவில் வெளிப்படுத்த வேண்டும்)

தலைப்பு:

இனிய மாற்றமும் இளைய சமுதாயமும்

- 1. நபர்களின் எண்ணிக்கை 3-8
- 2. கால அளவு 8 நிமிடம்.
- 3. அணியினர் தங்கள் ஒலிப்பதிவுகளைப் போட்டி நடைபெறும் அன்று காலை 9.00 மணியளவில் கொடுக்க வேண்டும்.
- 4. தண்ணீர், கண்ணாடி, எளிதில் எரியக்கூடிய பொருட்கள் மேடையில் உபயோகிக்கக் கூடாது.
- 5. மேடை நாகரீகத்தைக் கடைபிடித்தல் அவசியம்.
- 6. கால அவகாசத்தை மீறினால் புள்ளிகள் குறைக்கப்படும்.
- 7. ஒருவர் ஒரு அணியில் மட்டுமே இருக்க வேண்டும்.

சிந்தனைச் சிற்பி

(கொடுக்கப்பட்ட ஓவியத்தில் தாங்கள் புரிந்து கொண்ட கருத்தை மையமாக வைத்துக் கவிதை எழுதிட வேண்டும்)

விதிமுறைகள்:

- 1. தனிநபர் கவிதைப்போட்டி .
- 2. தலைப்பு போட்டியின் போது அறிவிக்கப்படும்.
- 3. கொடுக்கப்பட்ட கால அவகாசத்திற்குள் முடிக்கவேண்டும்.
- 4. வழங்கப்படும் தாளில் மட்டுமே எழுதுதல் வேண்டும்.
- 5. பெயர் முதலிய சுய <mark>விவரங்கள் கவிதைத்</mark> தாளில் இடம்பெறுதல் கூடாது.

ரௌத்திரம் பழகு

(தங்கள் கருத்தைப் பிறர் புண்படாதவாறு வெளிப்படுத்தும் திறம் மற்றும் சூழ்நிலை உணர்தல் போன்ற திறன்கள் உரையாடல் வாயிலாக சோதிக்கப்படும்)

- 1. இந்த நிகழ்வில் தகுதிச்சுற்று மற்றும் இறுதிச்சுற்று உண்டு.
- 2. நடுவரின் தீர்ப்பே இறுதியானது.
- 3. தகுதிச்சுற்றில் தேர்வானவர் குறிப்பிட்ட நேரத்தில் பங்கேற்பது அவசியம்.
- 4. மேடை நாகரீகத்தைக் கடைபிடித்தல் அவசியம்.
- 5. அடுத்தவரைத் தாக்குமாறு பேசுதல் கூடாது.

செந்தமிழ்ச் செல்வன் / செல்வி

(சுய சமூக அக்கறை, விழிப்புணர்வு, நன்னெறி உடைமை, தெளிந்த சிந்தனை, உயர்ந்த உள்ளம், தமிழ்ப்பற்று ஆகியவற்றிற்கான தேடல்)

விதிமுறைகள்:

- 1. இந்த நிகழ்வில் தகுதிச்சுற்று மற்றும் இறுதிச்சுற்று உண்டு.
- 2. தகுதிச்சுற்றில் தேர்வானவர் குறிப்பிட்ட நேரத்தில் பங்கேற்பது அவசியம்.
- 4. தனி நபர் போட்டி.
- 5. நேர்மையைக் கடைபிடித்தல் வேண்டும்.

பயிர்த்தொழில் பழகிடு

(வேளாண்மை சார்ந்த போட்டி இது. தெரிந்தவர் தெரியாதவர்க்குத் தெரிவிப்பதை ஊக்குவிப்பதே இதன் நோக்கம்)

- 1. இந்த நிகழ்வில் தகுதிச்சுற்று மற்றும் இறுதிச்சுற்று உண்டு.
- 2. தகுதிச்சுற்றில் தேர்வானவர் குறிப்பிட்ட நேரத்தில் பங்கேற்பது அவசியம்.
- 3. இதில் விவசாயம் குறித்த வினாடி வினா மற்றும் சூழ்நிலை கேள்விகள் போன்றவை இடம்பெறலாம்.

புன்னகைப் பட்டறை

(நகைச்சுவை நயத்தை வெளிப்படுத்தும் கலைஞர்களுக்கான போட்டி)

விதிமுறைகள்:

- போட்டியாளர்கள் தங்கள் நகைச்சுவைத் திறன் மற்றும்
 பல்வேறு பிரபலங்களின் போலிக்குரல் திறன்களை இங்கு
 வெளிப்படுத்தலாம்.
- 2. நகைச்சுவை சார்ந்த கற்பனைத்திறன் போட்டி.
- தனி நபர் அல்லது ஒரு குழுவாக பங்கு பெறலாம்.
- 4. ஒருவர் ஒரு அணியில் மட்டுமே இருக்க வேண்டும்.
- பொருட்கள் ஏதும் பயன்படுத்த கூடாது.
- 6. தங்கள் திறனை வெளிப்படுத்தும் வகையில் சொந்தமாக ஒரு கருத்தை எடுத்து நகைச்சுவை நிகழ்த்திகாட்ட வேண்டும். அது 5 நிமிடங்களுக்கு மிகாமல் இருக்க வேண்டும்.
- 7. மேடை நாகரீகத்தைக் கடைபிடித்தல் அவசியம்.
- நடுவர்களை வயிறு குலுங்க சிரிக்க வைக்கும் நபர்களுக்கு
 அதிக மதிப்பெண் அளிக்கப்படும்.

தாளமும் தாயமுதும்

(அங்கீகாரம் தேடும் இசை ஆர்வளர்களுக்கான போட்டி. ஏதேனும் இசைக்கருவிகளில் தமது ஆளுமையை பங்கேற்பாளர் வெளிப்படுத்தலாம்)

- 1. எந்த இசைக்கருவி வேண்டுமென்றாலும் பயன்படுத்திக் கொள்ளலாம்.
- 2. கால அவகாசம்: 4-5 நிமிடங்கள்.
- 3. பின்னணி இசை பயன்படுத்துதல் கூடாது (BGM is not allowed).
- 4. ஒருவர் அல்லது இருவர் பங்கு பெறலாம்.
- 5. தேவைக்கேற்றவாறு இசை அமைக்கும் திறம் சோதிக்கப்படும்.

குயிலின் குரல்

(கிராமியப் பாடல்கள் பாடும் இளம் குயில்களின் இனிமையான குரலைப் பிறர் கேட்டு மகிழ உத<mark>வும்</mark> நிகழ்வு)

- ஏதேனும் ஒரு இசைக்கருவி அல்லது பின்னணி இசையைப் பயன்படுத்திக் கொள்ளலாம்.
- 2. படைப்புத் திறனை வெளிப்படுத்தும் வகையில் தங்களது சொந்த வரிகளையும் பயன்படுத்தலாம். படைப்புத் திறனுக்கு கூடுதல் மதிப்பெண்கள் உண்டு.
- 3. தனி நபர் போட்டி.
- 4. கால அவகாசம்: 4-5 நிமிடங்கள்.
- 5. இசையமைக்க உடன் ஒருவர் இருக்கலாம்.
- 6. அர்த்தமுள்ள தமிழ் பாடல்களைத் தேர்வு செய்து எடுத்துவர வேண்டும்.

7. இறுதிச்சுற்றில் பாடல் வரிகளுக்கான அர்த்தங்கள் கேட்கப்படும். இரு பாடல்கள் பாடத் தயாராக இருத்தல் வேண்டும்.

