



**WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI
I ZARZĄDZANIA
Z SIEDZIBĄ W RZESZOWIE**

SuplementSelector

Prowadzący:
dr Marek Jaszuk

Wykonawcy:
Marcin Kalandyk w55261
Kierunek: 4IID-P

Rzeszów 2017

1. Założenia projektowe

Celem mojego projektu jest utworzenie aplikacji z interfejsem użytkownika wykonanej w technologii WPF w języku C# i serwera w technologii Java. Kod aplikacji pisany był w programie Microsoft Visual Studio (WPF/C#) oraz IntelliJ IDEA CE (Java). Podczas tworzenia pomocne były również takie aplikacje jak Postman (wysyłanie requestów do serwera Javy) czy DB Browser for SQLite (przeglądanie bazy danych). Aplikacja po wyborze problemu zdrowotnego ma za zadanie pomóc nam w doborze suplementu, który ma na celu poprawę naszego stanu zdrowia bądź samopoczucia. Aplikacja dostarcza nam podstawowe informacje o problemie zdrowotnym oraz suplementie i jego dawkowaniu.

2. Możliwości i ograniczenia projektu:

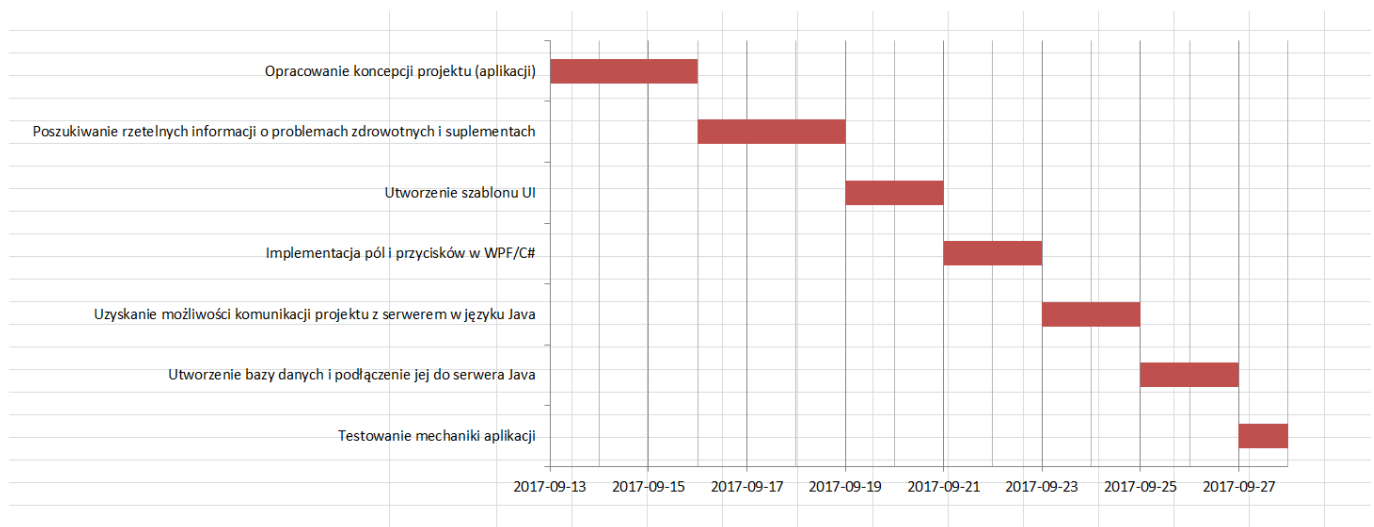
Projekt w aktualnej wersji posiada:

- Wyświetlanie Interfejsu graficznego (GUI) który zawiera między innymi:
 - Rozwijaną listę problemów zdrowotnych do wyboru
 - Pole w którym znajdziemy opis wybranego problemu zdrowotnego
 - Pole w którym znajdziemy przyczyny wybranego problemu zdrowotnego
 - Rozwijaną listę suplementów do wyboru których rodzaj będzie zależny od wybranego problemu zdrowotnego
 - Pole w którym wyświetlany będzie opis wybranego suplementu
 - Pole w którym wyświetlane będą zalecenia co do stosowania danego suplementu
 - Pole z linkiem URL z przekierowaniem do strony internetowej sklepu na której będzie można dokonać zakupu danego suplementu
- Serwer w technologii Java.
 - Serwer wykorzystuje technologię SpringBoot
 - Komunikujemy się za pomocą protokołu REST
 - Serwer przechowuje dane w bazie SQLite

3. Diagram przypadków użycia:



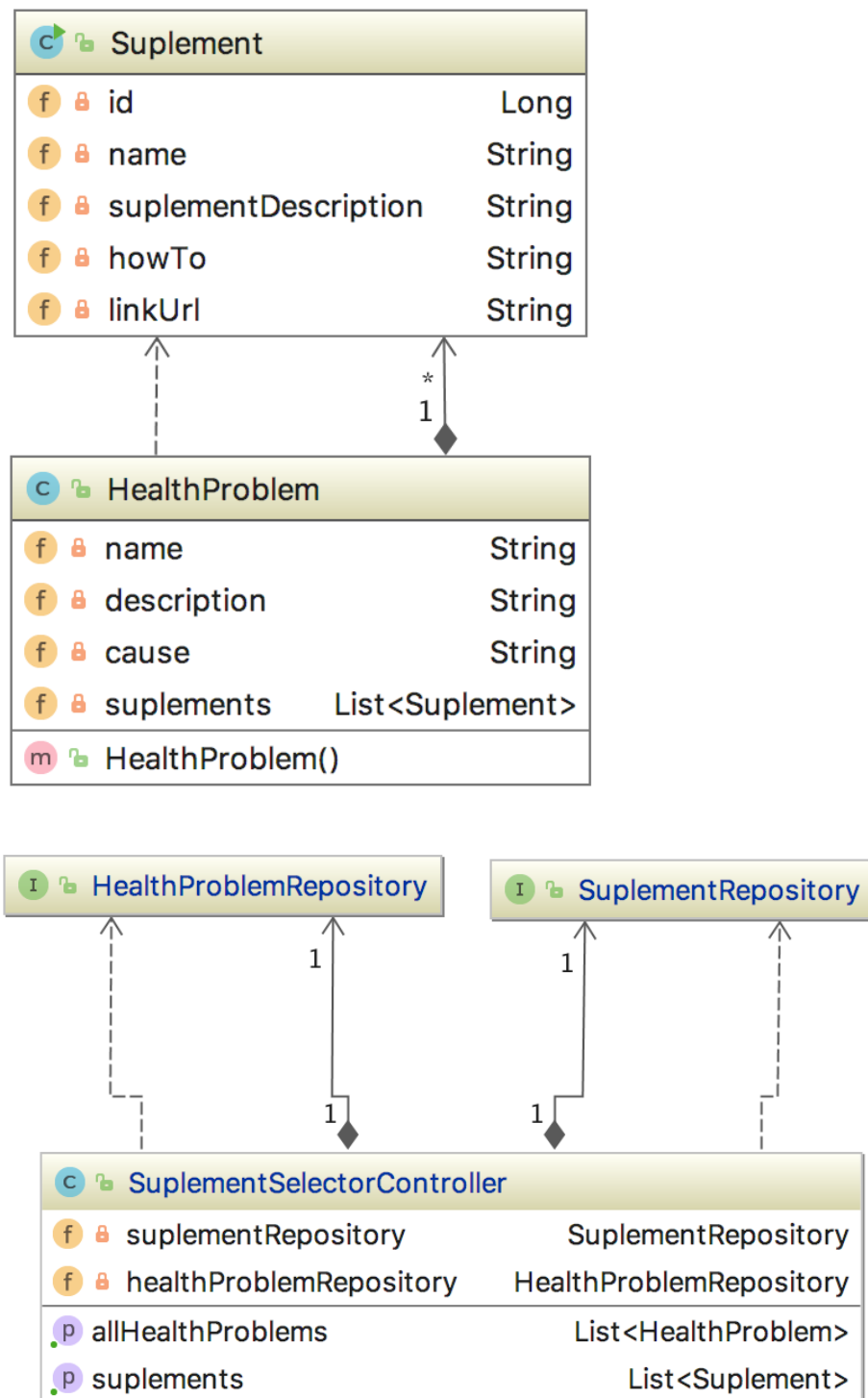
4. Harmonogram realizacji projektu(wykres Gantta):



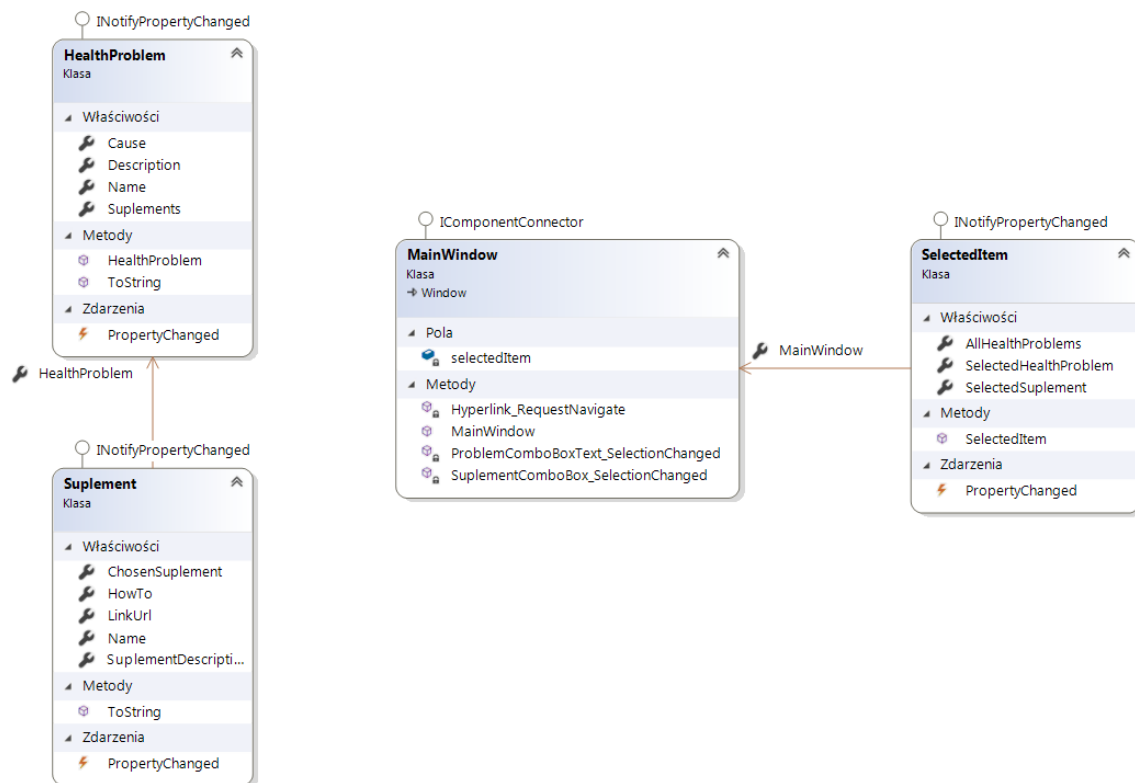
5. Diagram klas

Na rysunku poniżej znajduje się diagram klas, który przedstawia klasy obiektów w programie. Pokazuje uproszczony zarys egzemplarzy (instancji) obiektów i ich zależności istniejących w konkretnym momencie. Diagram klas ukazuje określony fragment struktury działania programu.

5a. Serwer Java

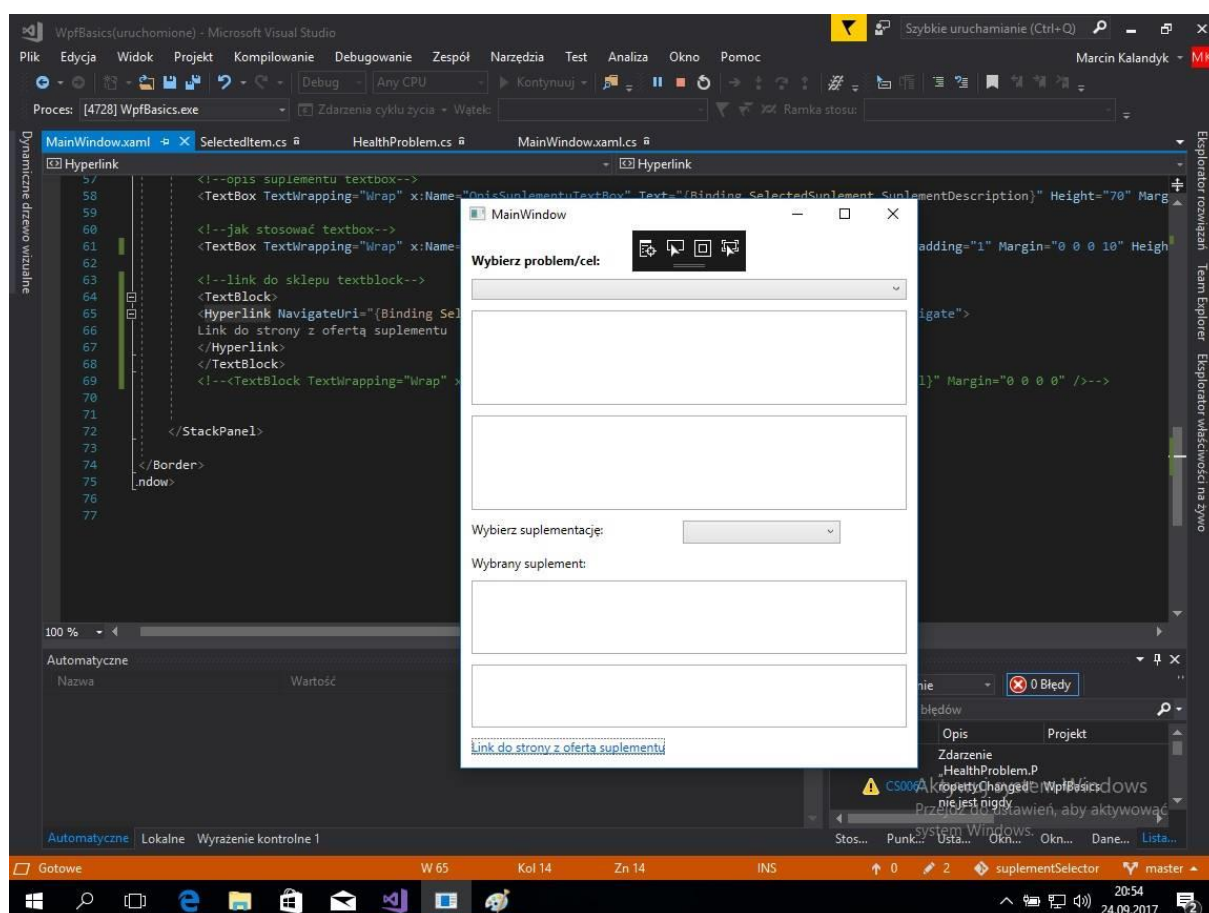


5b. WPF/C# (Interfejs użytkownika)

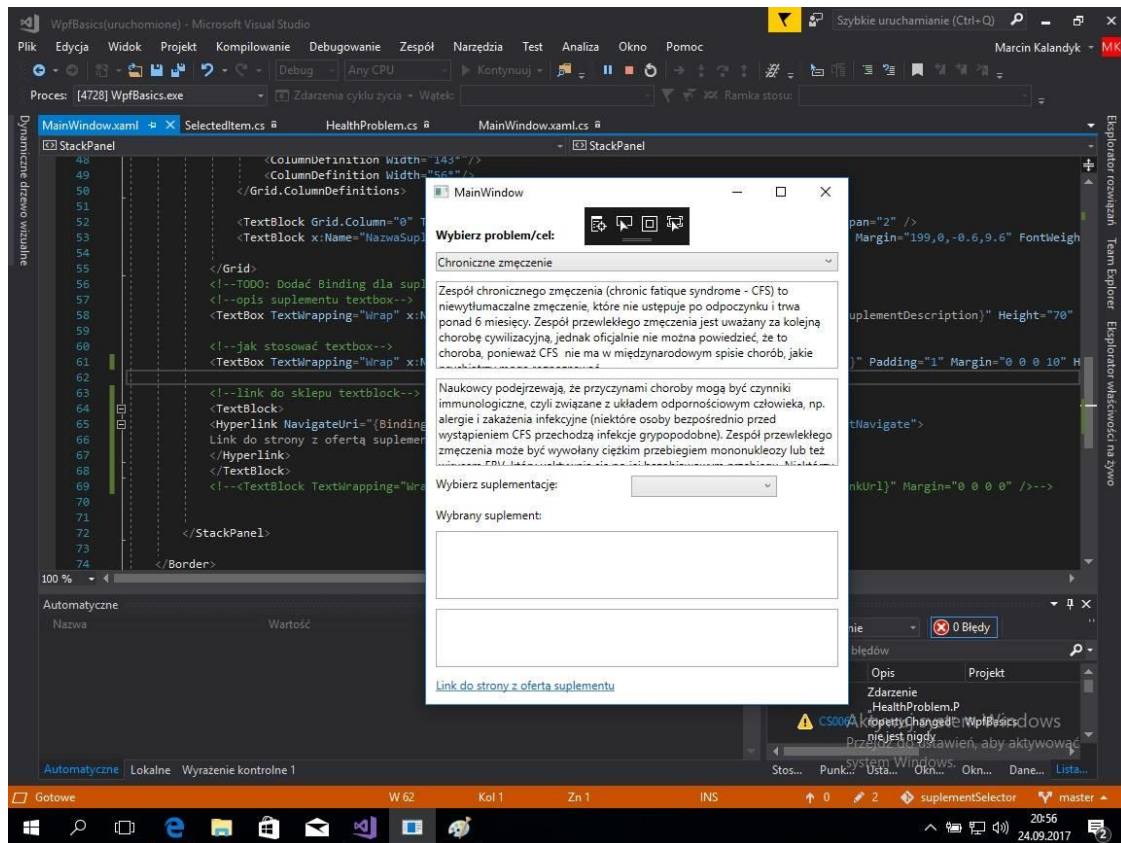


6. Prezentacja warstwy użytkowej projektu – wygląd interfejsu

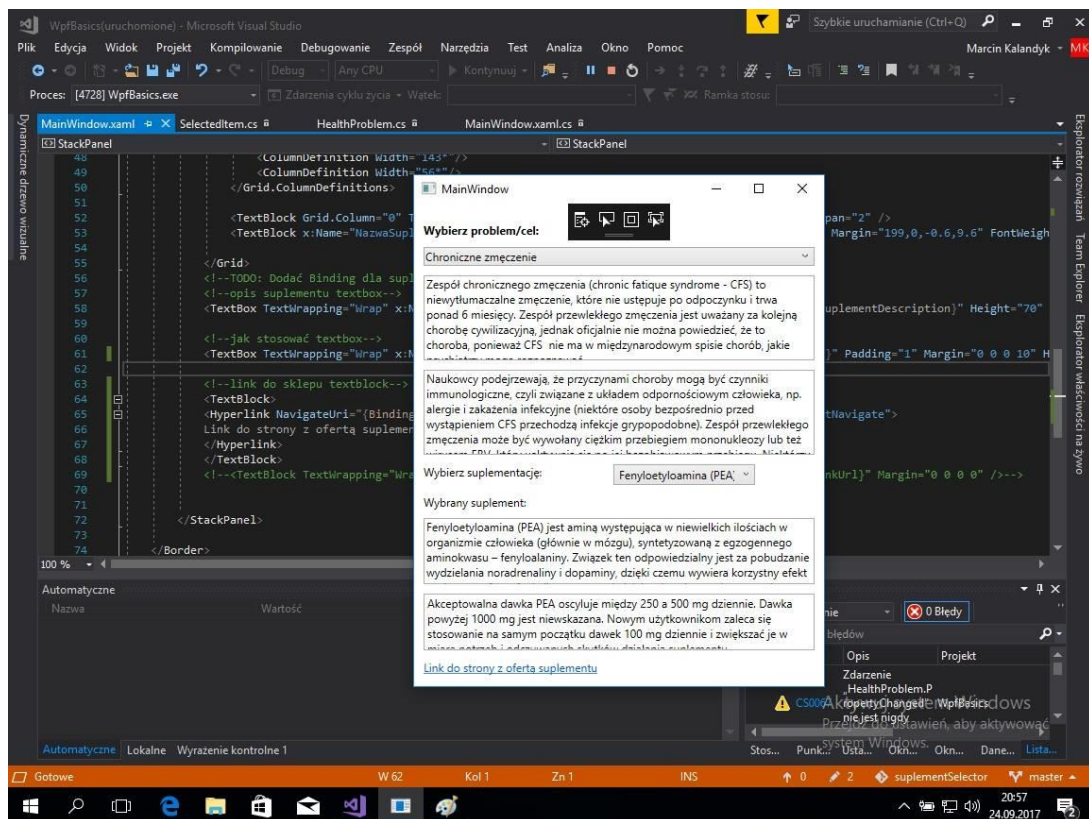
Na pierwszym zrzut ekranu widzimy uruchomioną aplikację, lecz jeszcze bez żadnego wybranego problemu zdrowotnego.



Drugi zrzut ekranu ilustruje aplikację po wyborze problemu zdrowotnego.



Natomiast trzeci zrzut ilustruje aplikację po wyborze problemu zdrowotnego i wybraniu odpowiedniego dla danego problemu suplementu.



Czwarty zrzut wyświetla stronę internetową po kliknięciu w „link do strony z ofertą suplementu”

The screenshot shows a web browser window displaying the website muscle-zone.pl/boostery-mozgu/stymulanty/pea-i-pochodne. The website features a blue header with the 'mz' logo, contact information (BOK@MUSCLE-ZONE.PL, CHAT LIVE), and navigation links (PRODUCCENCI, PROFILE). A search bar and a shopping cart icon are also present. The main content area is titled 'PEA I POCHODNE' and contains text about Phenylethylamine (PEA) and its derivatives. Below the text, there is a section displaying five product bottles: PEA-500 XTREME, PEA-500 XTREME, PURE Phenylethylamine, L-Phenylalanine, and ADDREX 500. A 'DOSTĘPNOŚĆ' dropdown menu and a '30' quantity selector are visible. A Windows activation watermark is present in the bottom right corner.

Wpfbasics(uruchomione) - Microsoft Visual Studio

Szybkie uruchamianie (Ctrl+Q)

Pluk Edycja Widok Projekt Kompilowanie Debugowanie Zespół Narzędzia Test Analiza Okno Pomoc

PEA - fenyloetyloamina

muscle-zone.pl/boostery-mozgu/stymulanty/pea-i-pochodne

BOK@MUSCLE-ZONE.PL

CHAT LIVE

WYSZUKIWARKA:

Wpisz nazwę produktu...

DO DARMOWEJ WYSYŁKI: 300 ZŁ

0 0,00 ZŁ

DARMOWA WYSYŁKA DOTYCZY MAGAZYNU UE

PEA I POCHODNE

Fenyloetyloamina (PEA) jest to substancja należąca do grupy amin biogennych. Występuje naturalnie w organizmie ludzkim, lecz można ją znaleźć również np. w kakao i winie. Uczestniczy w procesie biosyntezy noradrenaliny i dopaminy oraz pełni rolę neurotransmitera.

Podstawową funkcją fenyloetyloaminy jest mobilizacja układu nerwowego, a co za tym idzie – zwiększenie pokładów energii, wzrost koncentracji i uwagi, poprawa nastroju oraz zminimalizowanie uczucia zmęczenia. Uważa się, że PEA dzięki swojej zdolności do stymulacji dopaminy i noradrenaliny może odpowiadać również za zjawisko zakochania, ponieważ zwiększa pobudzenie i odczuwanie przyjemności, poprawia ukrwienie narządów płciowych oraz wzmacnia stan euforii.

Na naszej stronie znajdują Państwo suplementy zawierające PEA oraz jej pochodne, które mogą okazać się przydatne w celu poprawy wydolności, nastroju, a także

Zobacz więcej

DOSTĘPNOŚĆ

30

PEA-500 XTREME

PEA-500 XTREME

PURE Phenylethylamine

L-Phenylalanine

ADDREX 500

























Aktywuj system Windows

Przejdź do ustawień, aby aktywować system Windows.



















7. Zrzut ekranu pokazujący historię wersjonowania projektu w systemie kontroli wersji.

W projekcie głównie posługiwałem się systemem, który pozwala kontrolować wersje programu. W tym celu użyłem Github. Dzięki temu narzędziu posiadałem kopię projektu w bezpiecznym miejscu oraz możliwość ułatwionego sprawdzania zmian i postępu w tworzonej projekcie.

<https://github.com/kalandy/suplementSelector>

	 Update .gitignore for c# Marcin Kalandyk committed 4 days ago	 b1c1b05	
🔍	Commits on Sep 20, 2017		
	 Create README.md kalandy committed on GitHub 7 days ago	 6352a82	
🔍	Commits on Sep 18, 2017		
	 simple UI Marcin Kalandyk committed 9 days ago	 173f79b	
🔍	Commits on Sep 13, 2017		
	 przeniesienie plikow do innego folderu kalandy committed 14 days ago	 98f6e1f	
🔍	Commits on May 2, 2017		
	 sample rest impl. kalandy committed on 2 May	 4de3590	
	 refactoring changes. add domain classes. kalandy committed on 2 May	 5982f28	
	 add project skeleton. kalandy committed on 2 May	 329daa0	
	 add git ignore file. add readme kalandy committed on 2 May	 ca8f132	

Commits on Sep 24, 2017

 Merge branch 'master' of https://github.com/kalandy/suplementSelector Marcin Kalandyk committed 4 days ago	 03f463c	
 add REST client + json converter kalandy committed 4 days ago	 f36f233	
 edit height window Marcin Kalandyk committed 4 days ago	 df980f5	
 finish binding Marcin Kalandyk committed 4 days ago	 6f6731d	
 .gitignore kalandy committed 4 days ago	 ac90d08	
 add binding kalandy committed 4 days ago	 fb7c592	

Commits on Sep 23, 2017

 Update .gitignore for c# Marcin Kalandyk committed 5 days ago	 b1c1b05	
---	---	---













Commits on Sep 20, 2017

 Create README.md kalandy committed on GitHub 8 days ago	 6352a82	
---	---	---










Commits on Sep 28, 2017

 change name kalandy committed 2 hours ago	 96f15cd	
---	---	---

Commits on Sep 27, 2017

 use databases kalandy committed 23 hours ago	 bcafb8c	
 add properties for database connection kalandy committed a day ago	 f8379a6	
 Add suplement repository. Make suplement entity kalandy committed a day ago	 2619007	
 add connection to database kalandy committed a day ago	 f126d84	

Commits on Sep 26, 2017

 edit description kalandy committed 2 days ago	 7a59258	
 remove unused field kalandy committed 2 days ago	 cb6a14e	
 add proper data kalandy committed 2 days ago	 b52c5e9	

Commits on Sep 24, 2017

8. Doxygen – zrzut ekranu pokazujący klasy, struktury, unie i interfejsy wraz z ich krótkimi opisami:

8a) C#

SuplementSelectorC#

Strona główna	Pakiety ▾	Klasy ▾	Q Szukaj
Lista klas			
Tutaj znajdują się klasy, struktury, unie i interfejsy wraz z ich krótkimi opisami:			
[poziom sz			
▼ N WpfBasics			
▼ N Data			
C DataLoader	Klasa DataLoader , pobieranie danych		
C HealthProblem	Klasa HealthProblem , deklaracja składowych		
C HealthProblemsRestClient	Klasa HealthProblemRestClient , utworzenie Rest, połączenie z serwerem Javy		
C IHealthProblemsRestClient	Klasa IHealthProblemRestClient , Interfejs utworzony na potrzeby testów jednostkowych		
C SelectedItem	Klasa SelectedItem , obsługa zdarzeń		
C Supplement	Klasa Supplement , deklaracja składowych		
C MainWindow	Logika interakcji dla klasy MainWindow.xaml		

Wygenerowano przez 

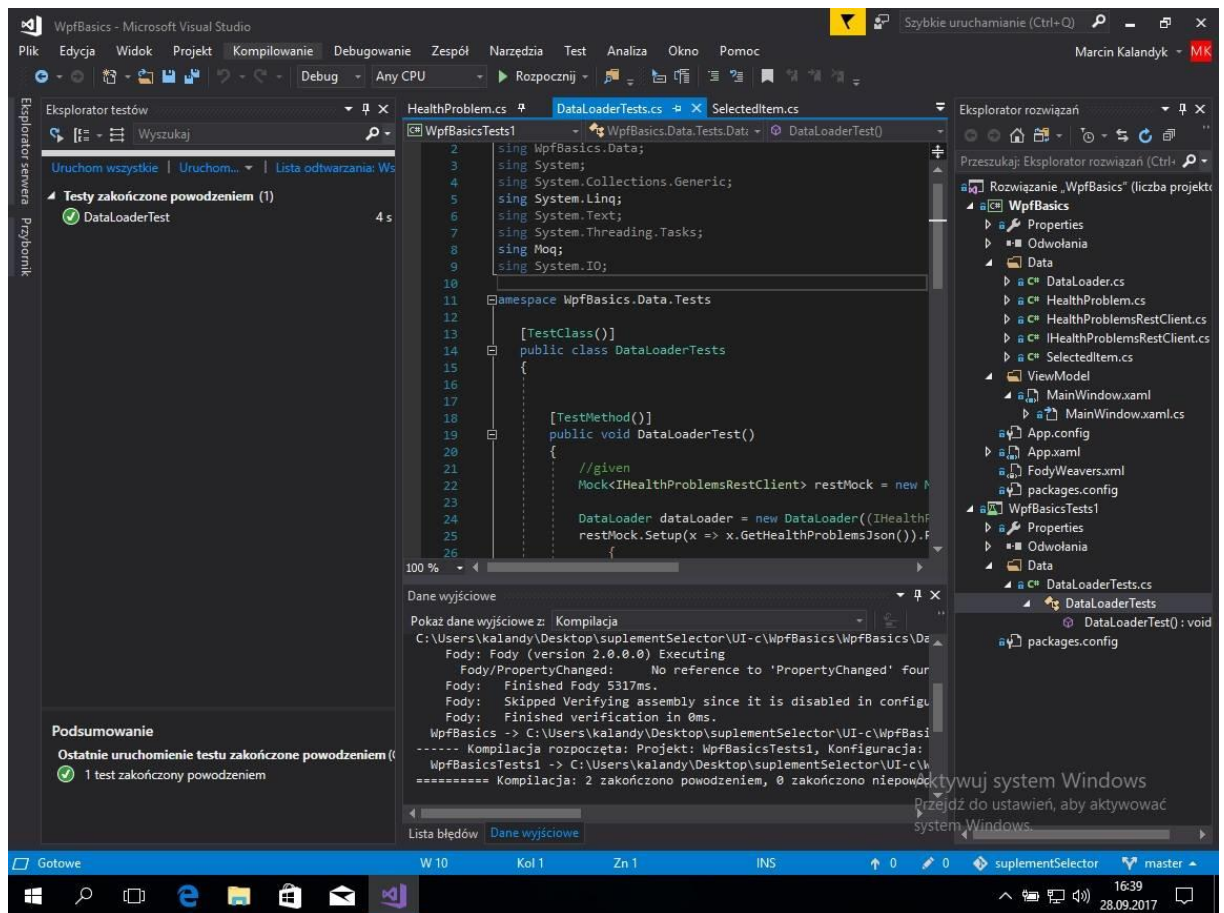
8b) Java

SuplementSelectorJava

Main Page	Classes ▾	Search
Class List		
Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:		
[detail level 1 2 3 4 5 6]		
▼ N pl		
▼ N kalandyk		
▼ N suplement		
▼ N selector		
▼ N config		
C DbConfig	Klasa DbConfig , Klasa konfigująca bazę danych	
C SQLiteDialect	Klasa SQLiteDialect , klasa implementująca Dialektu sql dla SqLite	
▼ N domain		
C HealthProblem	Klasa HealthProblem , klasa deklarująca zmienne problemów zdrowotnych	
C Supplement	Klasa Supplement , klasa deklarująca zmienne suplementów	
▼ N repository		
C HealthProblemRepository	Klasa HealthProblemRepository , klasa tworząca przez springa repozytorium do bazy danych dla HealthProblem (ktory ma id typu Long)	
C SupplementRepository	Klasa HealthProblemRepository , klasa tworząca przez springa repozytorium do bazy danych dla Supplement (ktory ma id typu Long)	
▼ N rest		
C SupplementSelectorController	Klasa SupplementSelectorController , klasa implementująca kontroler do używania SpringBoota	
C Application	Klasa Application , klasa która startuje aplikacje spring boot	

Generated by  1.8.13

9. Testy jednostkowe – zrzut ekranu po wykonaniu testu jednostkowego



10. Materiały źródłowe

Poradnik do WPF UI

<https://www.youtube.com/watch?v=Vjldip84CXQ&list=PLrW43fNmjaQVYF4zgsD0oL9lv6u23PI6M>

Java

Kathy Sierra, Bert Bates „Java Rusz głową!”

GitHub Tutorial

<https://www.youtube.com/watch?v=OfKg7e37bQE>

Rest

<http://restsharp.org/>

JSON

<https://www.newtonsoft.com/json/help/html/SerializingJSON.htm>

Diagram Klas

<https://msdn.microsoft.com/pl-pl/library/hyxd8c85.aspx>

Diagram Klas – IntelliJ Idea

<https://stackoverflow.com/questions/8942751/use-intellij-to-generate-class-diagram>

SpringBoot

<https://spring.io/guides/gs/spring-boot/>

SpringData

<https://docs.spring.io/spring-data/jpa/docs/current/reference/html/>