



**WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI
I ZARZĄDZANIA
Z SIEDZIBĄ W RZESZOWIE**

SuplementSelector

Prowadzący:
dr Marek Jaszuk

Wykonawcy:
Marcin Kalandyk w55261
Kierunek: 4IID-P

Rzeszów 2017

1. Założenia projektowe

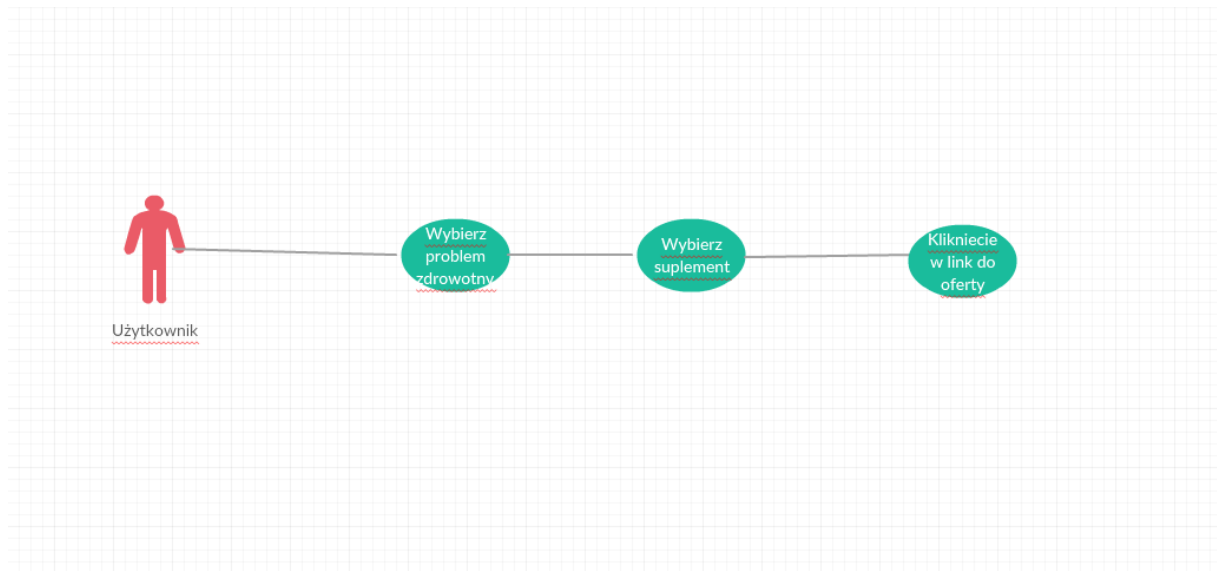
Celem mojego projektu jest utworzenie aplikacji wykonanej w technologii WPF w języku C# i Java. Kod aplikacji pisany był w programie Microsoft Visual Studio oraz IntelliJ IDEA CE. Podczas tworzenia pomocne były również takie aplikacje jak Postman czy DB Browser for SQLite. Aplikacja po wyborze problemu zdrowotnego ma za zadanie pomóc nam w doborze suplementu, który ma na celu poprawę naszego stanu zdrowia bądź samopoczucia. Aplikacja dostarcza nam podstawowe informacje o problemie zdrowotnym oraz suplementie i jego dawkowaniu.

2. Możliwości i ograniczenia projektu:

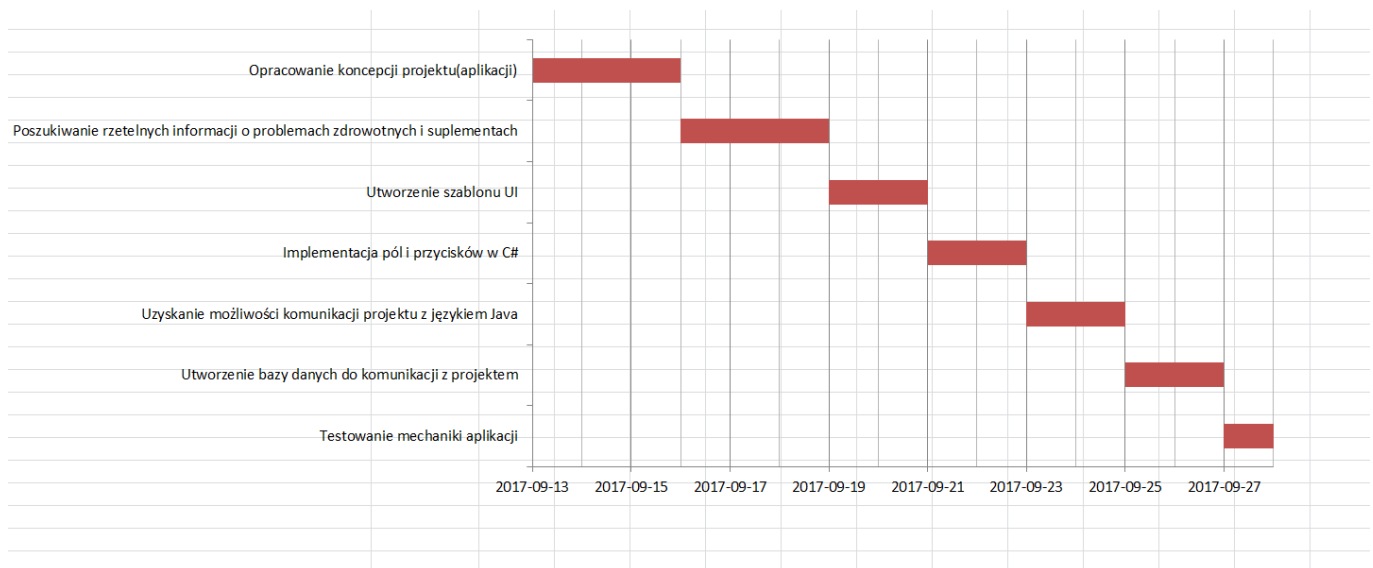
Projekt w aktualnej wersji posiada:

- Wyświetlanie Interfejsu graficznego (GUI) który zawiera między innymi:
 - Rozwijaną listę problemów zdrowotnych do wyboru
 - Pole w którym znajdziemy opis wybranego problemu zdrowotnego
 - Pole w którym znajdziemy przyczyny wybranego problemu zdrowotnego
 - Rozwijaną listę suplementów do wyboru których rodzaj będzie zależny od wybranego problemu zdrowotnego
 - Pole w którym wyświetlany będzie opis wybranego suplementu
 - Pole w którym wyświetlane będą zalecenia co do stosowania danego suplementu
 - Pole z linkiem URL z przekierowaniem do strony internetowej sklepu na której będzie można dokonać zakupu danego suplementu
- Bazę danych połączoną z aplikacją

3. Diagram przypadków użycia:

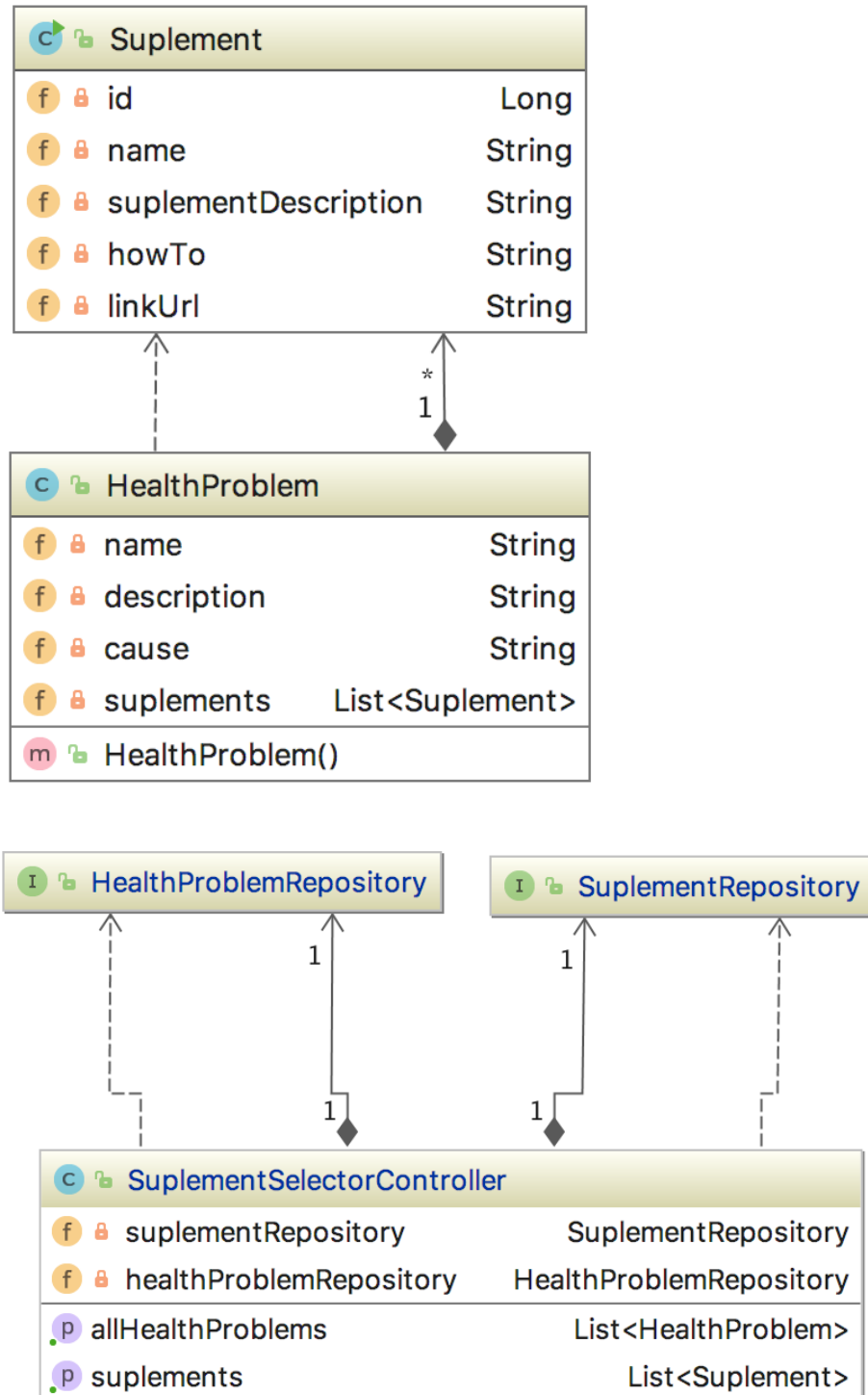


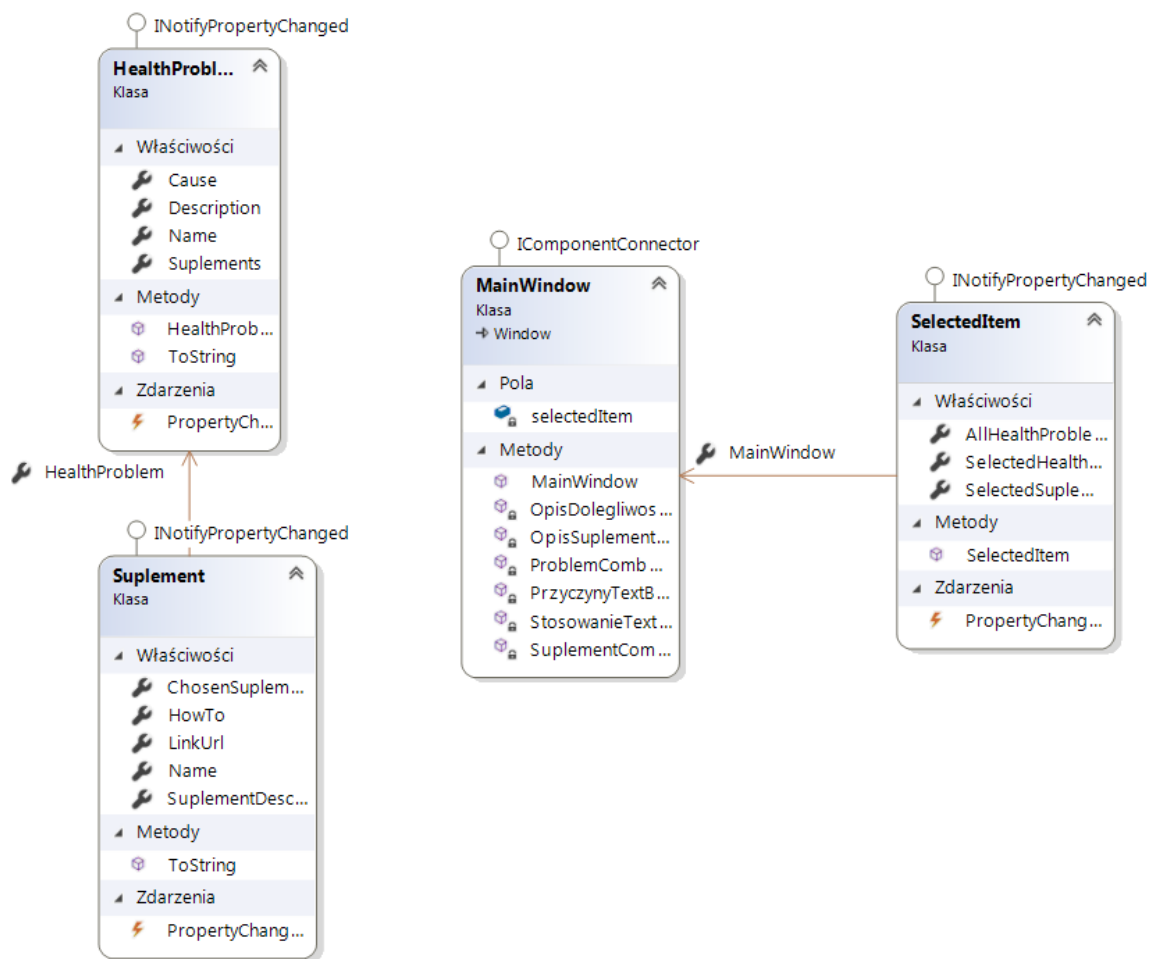
4. Harmonogram realizacji projektu(wykres Gantta):



5. Diagram klas

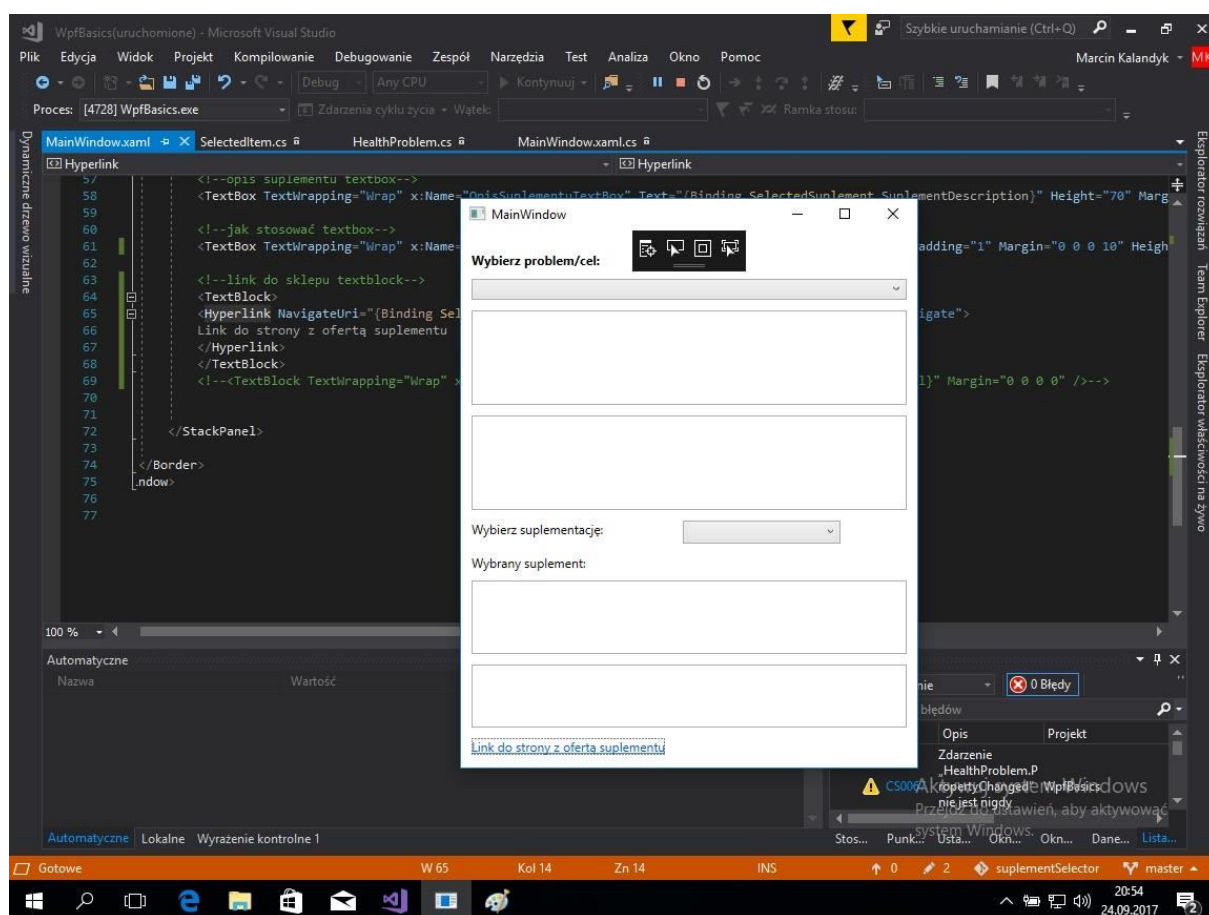
Na rysunku poniżej znajduje się diagram klas, który przedstawia klasy obiektów w programie. Pokazuje uproszczony zarys egzemplarzy (instancji) obiektów i ich zależności istniejących w konkretnym momencie. Diagram klas ukazuje określony fragment struktury działania programu



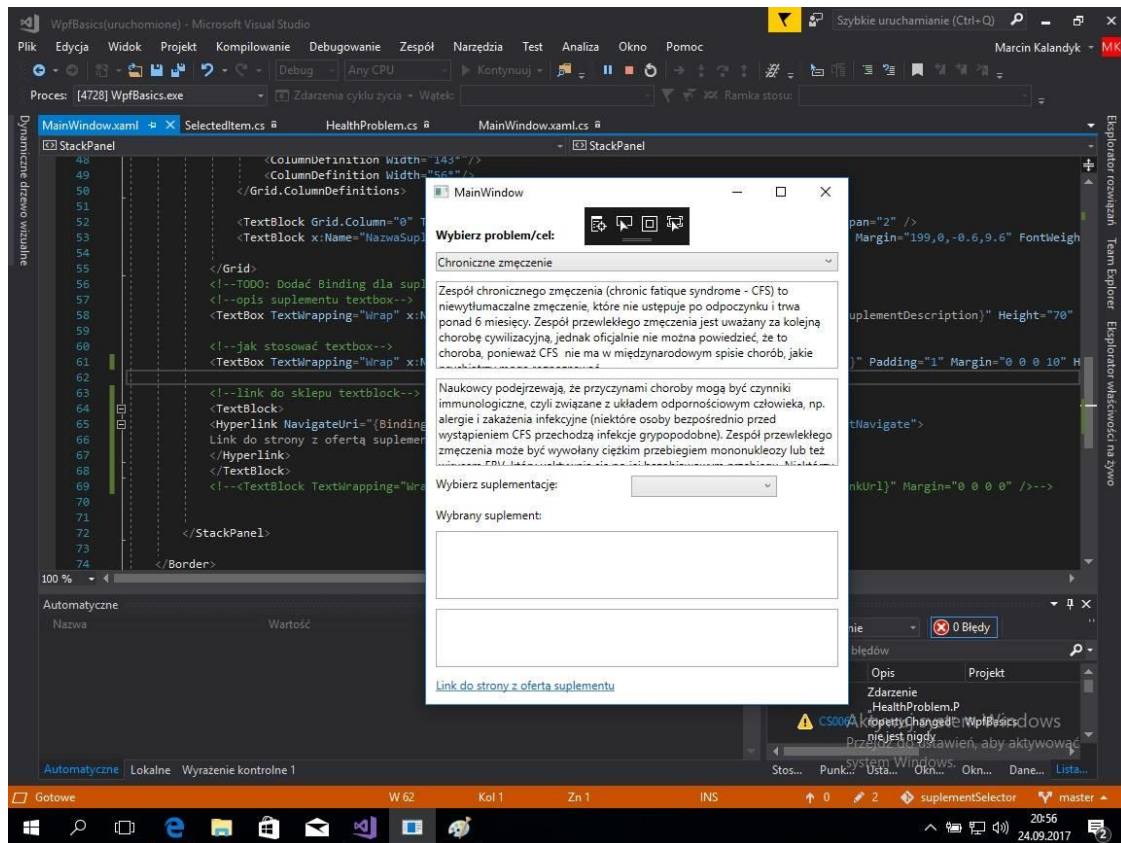


6. Prezentacja warstwy użytkowej projektu – wygląd interfejsu

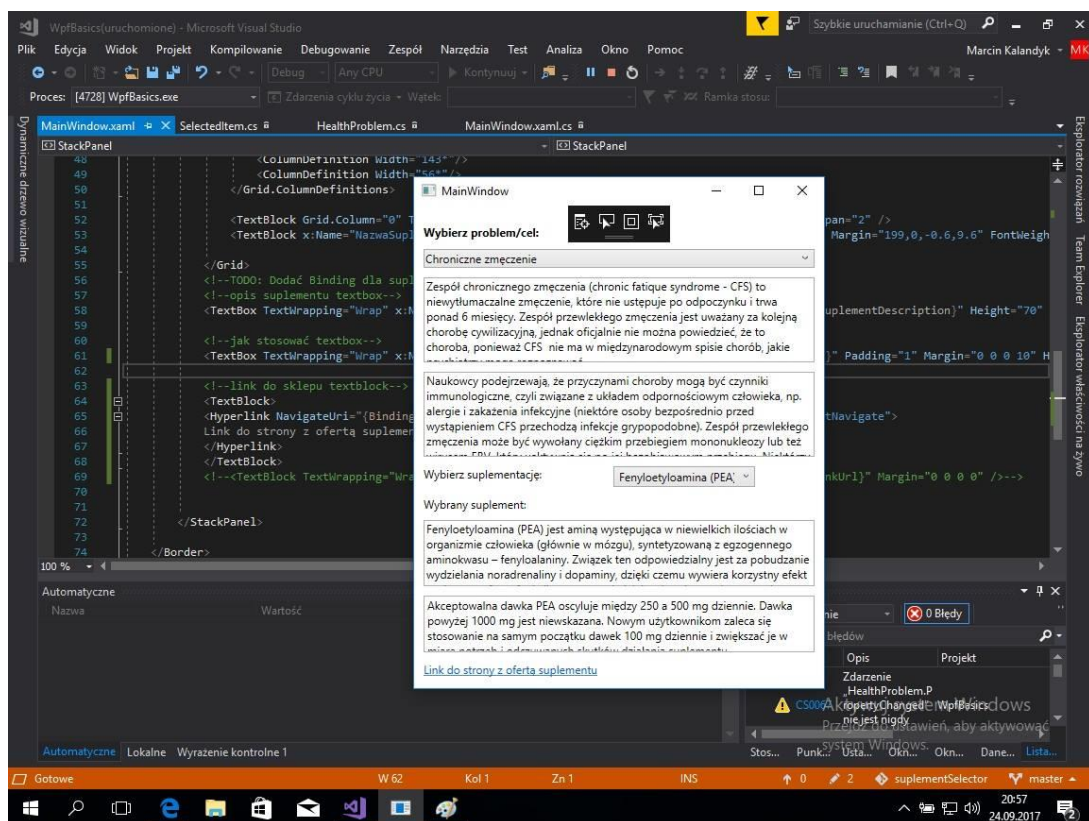
Na pierwszym zrzut ekranu widzimy uruchomioną aplikację, lecz jeszcze bez żadnego wybranego problemu zdrowotnego.



Drugi zrzut ekranu ilustruje aplikację po wyborze problemu zdrowotnego.



Natomiast trzeci zrzut ilustruje aplikację po wyborze problemu zdrowotnego i wybraniu odpowiedniego dla danego problemu suplementu.



Czwarty zrzut wyświetla stronę internetową po kliknięciu w „link do strony z ofertą suplementu”

The screenshot shows a web browser window displaying the website muscle-zone.pl/boostery-mozgu/stymulanty/pea-i-pochodne. The website features a blue header with the 'mz' logo, contact information (BOK@MUSCLE-ZONE.PL, CHAT LIVE), and navigation links (PRODUCCENCI, PROFILE). A search bar and a shopping cart icon are also present. The main content area is titled 'PEA I POCHODNE' and contains text about Phenylethylamine (PEA) and its derivatives. Below the text, there is a section displaying five product bottles: PEA-500 XTREME, PEA-500 XTREME, PURE Phenylethylamine, L-Phenylalanine, and ADDREX 500. A 'Zobacz więcej' link is visible below the text. The website is running on a Windows operating system, as indicated by the Windows logo in the bottom right corner.

WpłBasic(uruchomione) - Microsoft Visual Studio

Plik Edycja Widok Projekt Kompilowanie Debugowanie Zespół Narzędzia Test Analiza Okno Pomoc

PEA - fenyloetyloamina

muscle-zone.pl/boostery-mozgu/stymulanty/pea-i-pochodne

BOK@MUSCLE-ZONE.PL

CHAT LIVE

WYSZUKIWARKA:

Wpisz nazwę produktu...

DO DARMOWEJ WYSŁYŁKI: 300 ZŁ

0 0,00 ZŁ

DARMOWA WYSŁYŁKA DOTYCZY MAGAZYNU UE

PEA I POCHODNE

Fenyloetyloamina (PEA) jest to substancja należąca do grupy amin biogennych. Występuje naturalnie w organizmie ludzkim, lecz można ją znaleźć również np. w kakao i winie. Uczestniczy w procesie biosyntezy noradrenaliny i dopaminy oraz pełni rolę neurotransmitera.

Podstawową funkcją fenyloetyloaminy jest mobilizacja układu nerwowego, a co za tym idzie – zwiększenie pokładów energii, wzrost koncentracji i uwagi, poprawa nastroju oraz zminimalizowanie uczucia zmęczenia. Uważa się, że PEA dzięki swojej zdolności do stymulacji dopaminy i noradrenaliny może odpowiadać również za zjawisko zakochania, ponieważ zwiększa pobudzenie i odczuwanie przyjemności, poprawia ukrwienie narządów płciowych oraz wzmacnia stan euforii.

Na naszej stronie znajdują Państwo suplementy zawierające PEA oraz jej pochodne, które mogą okazać się przydatne w celu poprawy wydolności, nastroju, a także

[Zobacz więcej](#)

DOSTĘPNOŚĆ

30

PEA-500 XTREME

PEA-500 XTREME

PURE Phenylethylamine

L-Phenylalanine

























ADDREX 500

Aktywuj system Windows



















Przejdź do ustawień, aby aktywować system Windows.

7. Zrzut ekranu pokazujący historię wersjonowania projektu w systemie kontroli wersji.

W projekcie głównie posługiwałem się systemem, który pozwala kontrolować wersje programu. W tym celu użyłem Github. Dzięki temu narzędziu posiadałem kopię projektu w bezpiecznym miejscu oraz możliwość ułatwionego sprawdzania zmian i postępu w tworzonej projekcie.

	Update .gitignore for c# Marcin Kalandyk committed 4 days ago	 b1c1b05	
Commits on Sep 20, 2017			
	Create README.md kalandy committed on GitHub 7 days ago	 6352a82	
Commits on Sep 18, 2017			
	simple UI Marcin Kalandyk committed 9 days ago	 173f79b	
Commits on Sep 13, 2017			
	przeniesienie plikow do innego folderu kalandy committed 14 days ago	 98f6e1f	
Commits on May 2, 2017			
	sample rest impl. kalandy committed on 2 May	 4de3590	
	refactoring changes. add domain classes. kalandy committed on 2 May	 5982f28	
	add project skeleton. kalandy committed on 2 May	 329daa0	
	add git ignore file. add readme kalandy committed on 2 May	 ca8f132	

Commits on Sep 24, 2017

 Merge branch 'master' of https://github.com/kalandy/suplementSelector Marcin Kalandyk committed 4 days ago	 03f463c	
 add REST client + json converter kalandy committed 4 days ago	 f36f233	
 edit height window Marcin Kalandyk committed 4 days ago	 df980f5	
 finish binding Marcin Kalandyk committed 4 days ago	 6f6731d	
 .gitignore kalandy committed 4 days ago	 ac90d08	
 add binding kalandy committed 4 days ago	 fb7c592	

Commits on Sep 23, 2017

 Update .gitignore for c# Marcin Kalandyk committed 5 days ago	 b1c1b05	
---	---	---













Commits on Sep 20, 2017

 Create README.md kalandy committed on GitHub 8 days ago	 6352a82	
---	---	---










Commits on Sep 28, 2017

 change name kalandy committed 2 hours ago	 96f15cd	
---	---	---

Commits on Sep 27, 2017

 use databases kalandy committed 23 hours ago	 bcafb8c	
 add properties for database connection kalandy committed a day ago	 f8379a6	
 Add suplement repository. Make suplement entity kalandy committed a day ago	 2619007	
 add connection to database kalandy committed a day ago	 f126d84	

Commits on Sep 26, 2017

 edit description kalandy committed 2 days ago	 7a59258	
 remove unused field kalandy committed 2 days ago	 cb6a14e	
 add proper data kalandy committed 2 days ago	 b52c5e9	

Commits on Sep 24, 2017

8. Materiały źródłowe

Poradnik do WPF UI

<https://www.youtube.com/watch?v=Vjldip84CXQ&list=PLrW43fNmjaQVYF4zgsD0oL9lv6u23PI6M>

Java

Kathy Sierra, Bert Bates „Java Rusz głową!”

GitHub Tutorial

<https://www.youtube.com/watch?v=0fKg7e37bQE>

Rest

<http://restsharp.org/>

JSON

<https://www.newtonsoft.com/json/help/html/SerializingJSON.htm>