

Московский Авиационный Институт  
(Национальный Исследовательский Университет)  
Институт №8 “Компьютерные науки и прикладная математика”  
Кафедра №806 “Вычислительная математика и программирование”

**Лабораторная работа №1 по курсу**  
**«Операционные системы»**

Группа: М8О-210Б-23

Студент: Иванченко Макар Дмитриевич

Преподаватель: Бахарев В.Д. (ФИИТ)

Оценка: \_\_\_\_\_

Дата: 17.10.24

Москва, 2024

# Постановка задачи

## Вариант 12.

Родительский процесс создает два дочерних процесса. Перенаправление стандартных потоков ввода-вывода показано на картинке выше. Child1 и Child2 можно «соединить» между собой дополнительным каналом. Родительский и дочерний процесс должны быть представлены разными программами. Родительский процесс принимает от пользователя строки произвольной длины и пересылает их в pipe1. Процесс child1 и child2 производят работу над строками. Child2 пересылает результат своей работы родительскому процессу. Родительский процесс полученный результат выводит в стандартный поток вывода.

Child1 переводит строки в верхний регистр. Child2 убирает все задвоенные пробелы.

## Общий метод и алгоритм решения

Использованные системные вызовы:

- `pid_t fork(void)`; – создает дочерний процесс.
- `int pipe(int *fd)`; – создаёт неименованный канал и помещает дескрипторы для чтения и записи в `fd[0]`, `fd[1]` соответственно.
- `ssize_t write(int fd, const void* buff, int count)`; – записывает по дескриптору `fd` `count` байт из `buff`.
- `void exit(int number)`; – завершает программу с кодом `number`.
- `int dup2(int fd1, int fd2)`; – копирует дескриптор `fd1` в дескриптор `fd2`.
- `int exec(char* path, const char* argv)`; – запускает программу по пути `path` с аргументами `argv` и текущим окружением.
- `int close(int fd)`; – закрывает дескриптор `fd`, возвращает 0 если операция успешна и -1 иначе.
- `pid_t wait(int* status)` — функция, которая приостанавливает выполнение текущего процесса до тех пор, пока дочерний процесс не завершится. Записывает код завершения процесса в `status`
- `pid_t waitpid(pid_t __pid, int *__stat_loc, int __options)` - ожидает завершения дочернего процесса `pid` с дополнительными опциями `__options`, код завершения помещает в `__stat_loc`.
- `int kill(pid_t pid, int sig)` – завершает процесс `pid` с сигналом `sig`. Возвращает 0 в случае успеха, иначе -1

Сначала программа создает три неименованных канала для обмена данными. После этого создается два дочерних процесса – `child1` и `child2`. Их ввод и вывод перенаправляются в соответствии со схемой, указанной в задании. После этого процесс-родитель считывает строку из стандартного потока ввода, после чего помещает ее в канал `pipe1`. `Child1` читает эту строку из `pipe1`, после чего переводит все символы в ней в верхний регистр и помещает ее в канал `p_children`. Из этого канала ее считывает `child2`, который проходится по строке в цикле `for`, в котором убирает все вдвоенные пробелы, после чего помещает результат работы в канал `pipe2`. Процесс-родитель читает данные из канала `pipe2` и выводит их на стандартный вывод.

Если на вход поступает символ `'\n'`, то родитель посылает этот символ в детей и ожидает их завершения. Каждый ребенок, получив этот символ, завершает свою работу.

## Код программы

### parent.c

```
#include <stdint.h>
#include <stdbool.h>

#include <unistd.h>
#include <sys/wait.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include "string.h"
#include <signal.h>

int main()
{
    char path1[4096] = "/media/sf_univer/OSlabs/lab1 var12/child1";
    char path2[4096] = "/media/sf_univer/OSlabs/lab1 var12/child2";
    int p1[2];
    int p2[2];
    int p_childrens[2];
    pipe(p1); // [1] - запись [0] - чтение
    pipe(p2);
    pipe(p_childrens);

    pid_t child1 = fork();
    int status;
    int res_status;
    if (child1 == -1)
    {
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    if (child1 == 0)
    {
        // child
        dup2(p1[0], STDIN_FILENO);
        dup2(p_childrens[1], STDOUT_FILENO);

        char *args[] = {NULL};
        status = execv(path1, args);

        if (status == -1)
        {
            const char msg[] = "error: failed to exec into new executable image\n";
            write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
            exit(EXIT_FAILURE);
        }
    }
    else
    {
        //
        // parent

        pid_t child2 = fork();
        if (child2 == -1)
        {
            exit(EXIT_FAILURE);
        }
        if (child2 == 0)
```

```

{
    dup2(p_childrens[0], STDIN_FILENO);
    dup2(p2[1], STDOUT_FILENO);
    char *args[] = {NULL};
    status = execv(path2, args);

    if (status == -1)
    {
        const char msg[] = "error: failed to exec into new executable image\n";
        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
        kill(child1, SIGKILL);
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
}
else
{
    char input_string[4096];
    char output_string[4096];
    int n_inp = read(STDIN_FILENO, input_string, sizeof(input_string));
    int n_out;
    while (input_string[0] != '\n')
    {

        int status1, status2;
        waitpid(child1, &status1, WNOHANG);
        waitpid(child2, &status2, WNOHANG);
        if (status1 != 0 || status2 != 0)
        {
            if (status1 == 0){
                kill(child1, SIGKILL);
            } else {
                kill(child2, SIGKILL);
            }
        }

        // fprintf(stderr, "p %s", input_string);
        input_string[n_inp - 1] = '\0';
        write(p1[1], input_string, n_inp);

        // fprintf(stderr, "wait");
        n_out = read(p2[0], output_string, sizeof(output_string));
        // fprintf(stderr, "parent read %s end", output_string);
        int really_written = write(STDOUT_FILENO, output_string, n_out);
        char temp = '\n';

        if (really_written != n_out || write(STDOUT_FILENO, &temp, 1) != 1)
        {
            const char msg[] = "error: failed to write to stdout\n";
            write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
            kill(child1, SIGKILL);
            kill(child2, SIGKILL);
            exit(EXIT_FAILURE);
        }

        n_inp = read(STDIN_FILENO, input_string, sizeof(input_string));
    }
    // fprintf(stderr, "exit");
    char temp = '\n';
    if(write(p1[1], &temp, 1) != 1){
        const char msg[] = "error: failed to write to pipe\n";
    }
}

```

```

        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
        kill(child1, SIGKILL);
        kill(child2, SIGKILL);
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
    wait(&res_status);
}
}
return res_status;
}

```

### **child1 source.c**

```

#include <stdint.h>
#include <stdbool.h>

#include <unistd.h>
#include <sys/wait.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>

int main(int argc, char** args){
    char buf[4096];
    size_t bytes;
    while(bytes = read(STDIN_FILENO, buf, sizeof(buf))){
        if (buf[0] == '\n')
        {
            int written = write(STDOUT_FILENO, &buf[0], 1);
            if (written != 1)
            {
                const char msg[] = "error: failed to write to pipe\n";
                write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
                exit(EXIT_FAILURE);
            }
            _exit(0);
        }
        if (bytes < 0) {
            const char msg[] = "error: failed to read from stdin\n";
            write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
            exit(EXIT_FAILURE);
        }

        // fprintf(stderr, "%s\n", buf);
        buf[bytes - 1] = '\0';
        int n = strlen(buf);
        for (int i = 0; i < n; i++){
            buf[i] = toupper(buf[i]);
        }

        int written = write(STDOUT_FILENO, buf, strlen(buf));
        // fprintf(stderr, "c1 write");
        // int written = bytes;
        if (written != strlen(buf)){
            const char msg[] = "error: failed to write to pipe\n";
            write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
            exit(EXIT_FAILURE);
        }
    }
}

```

```
    return 0;
}
```

### **child2 source.c**

```
#include <stdint.h>
#include <stdbool.h>
```

```
#include <unistd.h>
#include <sys/wait.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>
```

```
int main(int argc, char **args)
{
    char buf[4096];
    size_t bytes;
    while (bytes = read(STDIN_FILENO, buf, sizeof(buf)))
    {
        if (buf[0] == '\n'){
            int written = write(STDOUT_FILENO, &buf[0], 1);
            if (written != 1)
            {
                const char msg[] = "error: failed to write to pipe\n";
                write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
                exit(EXIT_FAILURE);
            }
            _exit(0);
        }
        if (bytes < 0)
        {
            const char msg[] = "error: failed to read from stdin\n";
            write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
            exit(EXIT_FAILURE);
        }
        // fprintf(stderr, "c2read %s", buf);
        buf[bytes] = '\0';
        int n = strlen(buf);
        char res[4096];
        strcpy(res, "");

        // fprintf(stderr, "%s", buf);
        for (int i = 0; i < n - 1; i++)
        {
            if (buf[i] == ' ' && buf[i + 1] == ' ')
            {
                i++;
            }
            else
            {
                strncat(res, &buf[i], 1);
            }
        }
        strncat(res, &buf[n - 1], 1);
        // fprintf(stderr, "%ld", bytes);
        // fprintf(stderr, "2 %s", res);

        int written = write(STDOUT_FILENO, res, strlen(res));
    }
}
```

```

// fprintf(stderr, "c2write %s end", res);
if (written != strlen(res))
{
    const char msg[] = "error: failed to write to pipe\n";
    write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg));
    exit(EXIT_FAILURE);
}
}

return 0;
}

```

## Протокол работы программы

### Тестирование:



```

nak@ubuntaa:/media/sf_univer/0Slabs/lab1 var12$ ./a.out
SdGr
SDGR
45Fa Df
45FADF
Da sfe efa Ssfgh
DA SFEEFA SSFGH
Ae gtvb fas f f
AE GTVB FASFF
SSSSFSGWQDVBTEV
SSSSFSGWQDVBTEV
V vrv qcthjyki vcw cb
V VRV QCTHJJKI VCW CB
d gb rer hhy rvnh g dd d
DGB RER HHY RVNHG DD D
nak@ubuntaa:/media/sf_univer/0Slabs/lab1 var12$

```

### Strace:

```

execve("./a.out", ["/a.out"], 0x7ffe940e3570 /* 57 vars */) = 0

brk(NULL)                               = 0x55b0d0a45000

arch_prctl(0x3001 /* ARCH_??? */, 0x7ffebfdcf250) = -1 EINVAL (Недопустимый аргумент)

mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x765fb901c000

access("/etc/ld.so.preload", R_OK)      = -1 ENOENT (Нет такого файла или каталога)

openat(AT_FDCWD, "/etc/ld.so.cache", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3

newfstatat(3, "", {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=59615, ...}, AT_EMPTY_PATH) = 0

mmap(NULL, 59615, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0x765fb900d000

close(3)                                 = 0

openat(AT_FDCWD, "/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3

read(3, "\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0P\237\2\0\0\0\0"... , 832) = 832

pread64(3, "\6\0\0\0\4\0\0\0@\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0"... , 784, 64) = 784

pread64(3, "\4\0\0\0\0\0\0\0\5\0\0\0GNU\0\2\0\0\300\4\0\0\0\3\0\0\0\0\0\0"... , 48, 848) = 48

```

```

pread64(3, "\\4\\0\\0\\24\\0\\0\\3\\0\\0\\GNU\\0I\\17\\357\\204\\3$\\f\\221\\2039x\\324\\224\\323\\236S"..., 68, 896) =
68
newfstatat(3, "", {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=2220400, ...}, AT_EMPTY_PATH) = 0
pread64(3, "\\6\\0\\0\\4\\0\\0\\0@\\0\\0\\0\\0\\0@\\0\\0\\0\\0\\0@\\0\\0\\0\\0\\0"..., 784, 64) = 784
mmap(NULL, 2264656, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x765fb8c00000
mprotect(0x765fb8c28000, 2023424, PROT_NONE) = 0
mmap(0x765fb8c28000, 1658880, PROT_READ|PROT_EXEC,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x28000) = 0x765fb8c28000
mmap(0x765fb8dbd000, 360448, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3,
0x1bd000) = 0x765fb8dbd000
mmap(0x765fb8e16000, 24576, PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x215000) = 0x765fb8e16000
mmap(0x765fb8e1c000, 52816, PROT_READ|PROT_WRITE,
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x765fb8e1c000
close(3) = 0
mmap(NULL, 12288, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
0x765fb900a000
arch_prctl(ARCH_SET_FS, 0x765fb900a740) = 0
set_tid_address(0x765fb900aa10) = 5819
set_robust_list(0x765fb900aa20, 24) = 0
rseq(0x765fb900b0e0, 0x20, 0, 0x53053053) = 0
mprotect(0x765fb8e16000, 16384, PROT_READ) = 0
mprotect(0x55b0d00da000, 4096, PROT_READ) = 0
mprotect(0x765fb9056000, 8192, PROT_READ) = 0
prlimit64(0, RLIMIT_STACK, NULL, {rlim_cur=8192*1024, rlim_max=RLIM64_INFINITY}) = 0
munmap(0x765fb900d000, 59615) = 0
pipe2([3, 4], 0) = 0
pipe2([5, 6], 0) = 0
pipe2([7, 8], 0) = 0
clone(child_stack=NULL, flags=CLONE_CHILD_CLEAR_TID|CLONE_CHILD_SETTID|SIGCHLD,
child_tidptr=0x765fb900aa10) = 5820
clone(child_stack=NULL, flags=CLONE_CHILD_CLEAR_TID|CLONE_CHILD_SETTID|SIGCHLD,
child_tidptr=0x765fb900aa10) = 5821
read(0, Sfd De D gg Das
"Sfd De D gg Das\n", 4096) = 18

```



```
wait4(5820, 0x7ffebfdf8280, WNOHANG, NULL) = 0
```

```
wait4(5821, 0x7ffebfdf8284, WNOHANG, NULL) = 0
```

```
write(4, "Sfd De D gg Das\0", 18) = 18
```

```
read(5, "SFDDE D GGDAS", 4096) = 13
```

```
write(1, "SFDDE D GGDAS", 13SFDDE D GGDAS) = 13
```

```
write(1, "\n", 1) = 1
```

```
read(0, "\n", 4096) = 1
```

```
write(4, "\n", 1) = 1
```

```
wait4(-1, [{ WIFEXITED(s) && WEXITSTATUS(s) == 0}], 0, NULL) = 5820
```

```
--- SIGCHLD {si_signo=SIGCHLD, si_code=CLD_EXITED, si_pid=5820, si_uid=1000, si_status=0, si_utime=0, si_stime=0} ---
```

```
--- SIGCHLD {si_signo=SIGCHLD, si_code=CLD_EXITED, si_pid=5821, si_uid=1000, si_status=0, si_utime=0, si_stime=0} ---
```

```
exit_group(0) = ?
```

```
+++ exited with 0 +++
```

## Вывод

В ходе лабораторной работы я приобрел базовые навыки по работе с системными вызовами в Си, а также по работе с процессами. Я узнал, как происходит обмен данными между процессами, что такое pipe и как он работает. При выполнении возникли некоторые трудности с перенаправлением ввода и вывода, а также с обработкой ошибок.