

# VISOKA ŠKOLA STRUKOVNIH STUDIJA ZA INFORMACIONE I KOMUNIKACIONE TEHNOLOGIJE

## INTERNET TEHNOLOGIJE

### Dokumentacija

### GameBlog

<https://github.com/katarina8918-asp/GameBlog-ASP>

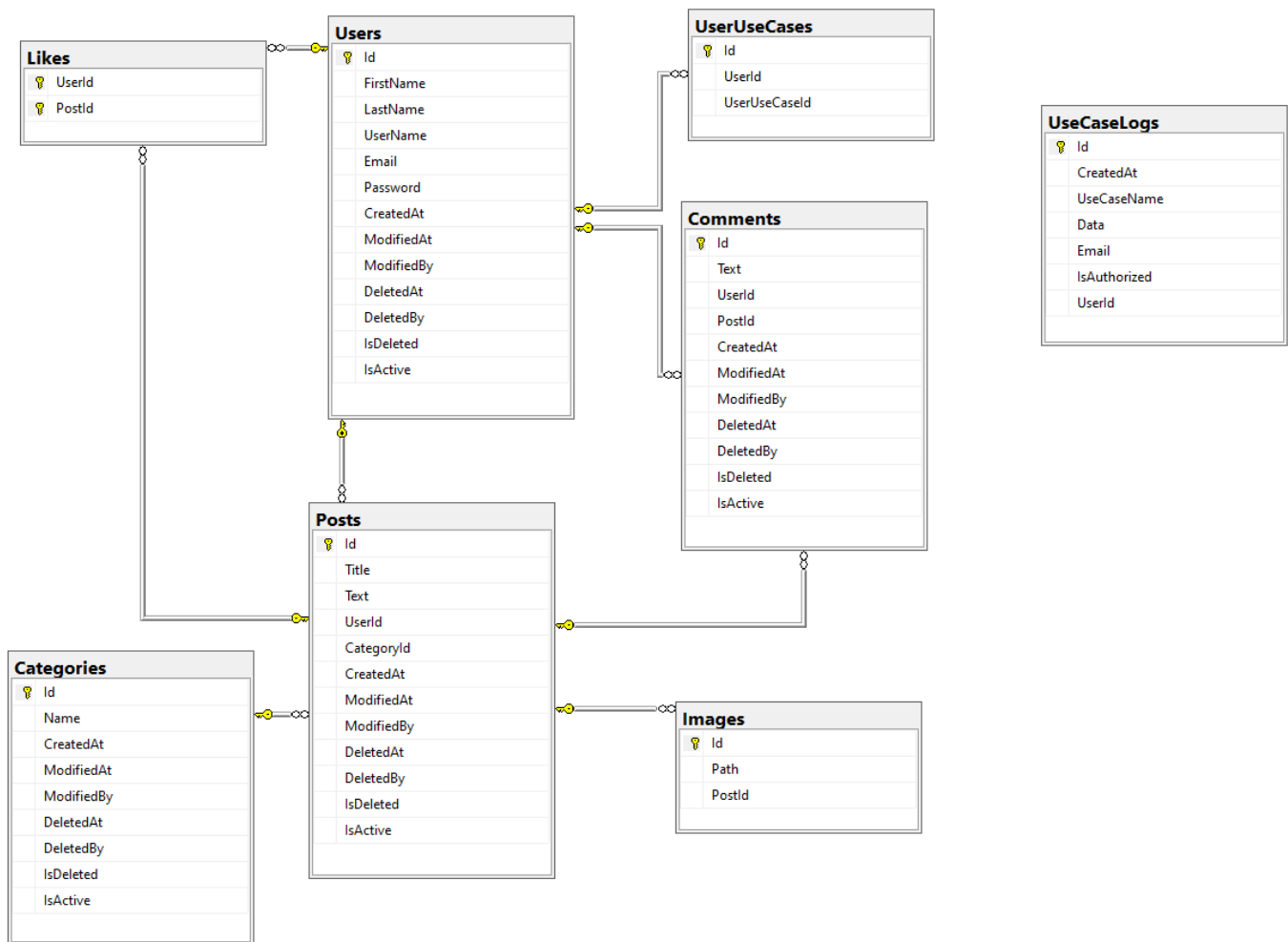
Predmet : Web Programiranje ASP

Student : Katarina Kalanj 89/18

## Sadržaj

1. Baza podataka.....	3
2. Opis funkcionalnosti .....	4
3. Struktura fajlova .....	6
3.1. Solution .....	6
3.2. Domain.....	6
3.3. DataAccess .....	6
3.4. Application .....	7
3.5. Implementation.....	9
3.6. API .....	11

# 1. Baza podataka



## 2. Opis funkcionalnosti

Projekat je namenjen realizaciji blog-a/vesti vezanim za igre.

- Code-first pristup rada sa bazom podataka, konfigurisana baza podataka.
- Pretraga sa paginacijom.
- Registracija korisnika.
- Korišćenje JWT-a.
- Kod endpointa koji zahtevaju menjanje baze, korišćen je FluentValidator za proveru podataka.
- Upotreba odgovarajućih statusnih kodova.
- Korišćenje AutoMapper-a za update korisnika i post-ova.
- Zapis slučaja korišćenja u bazu.
- Granulisanje privilegija.
- Slanje maila pri registraciji korisnika.
- Kreiranje postova sa slikama(path se upisuje u bazu, slika se prebacuje na server), izmena i brisanje.
- Kreiranje komentara, izmena i brisanje.
- Omogućen like za svaki post(osim ako je već liked), brisanje.
- Kreiranje korisnika, izmena i brisanje.

Anonimni korisnici mogu da izvrše:

- Registraciju
- Pregled kategorija
- Pregled jedne kategorije
- Pregled postova
- Pregled jednog posta

Autorizovani korisnici mogu da izvrše:

- Sve što mogu anonimni(osim registracije)

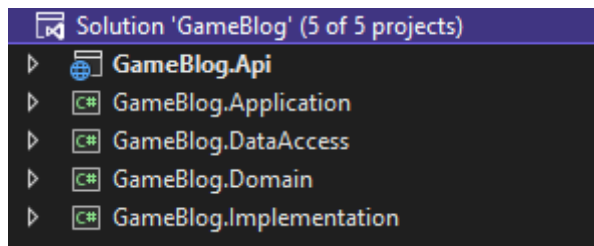
- Kreiranje posta
- Izmenu posta
- Brisanje ličnog posta
- Dodavanje like-a
- Brisanje like-a
- Kreiranje komentara
- Izmenu komentara
- Brisanje ličnog komentara
- Pregled korisnika
- Pregled jednog korisnika

Administratori mogu da izvrše:

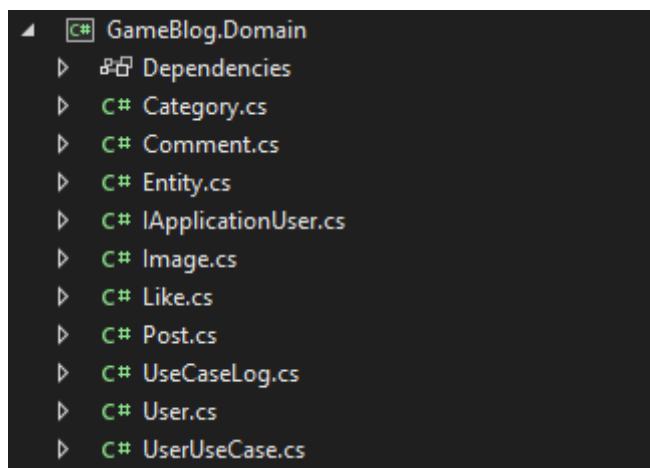
- Sve što mogu anonimni i autorizovani(osim registracije)
- Kreiranje kategorije
- Izmenu kategorije
- Brisanje kategorije
- Brisanje komentara
- Kreiranje korisnika
- Izmenu korisnika
- Brisanje korisnika
- Brisanje postova
- Pregled Use Case logova

## 3. Struktura fajlova

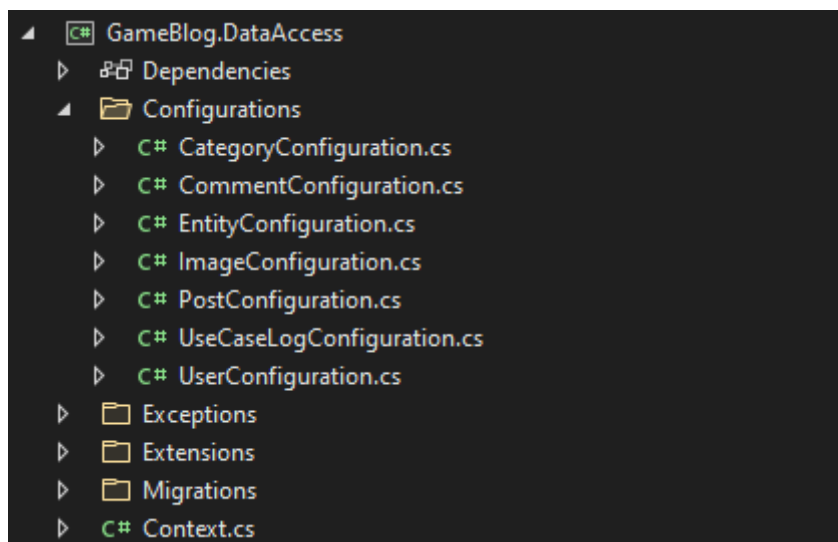
### 3.1. Solution



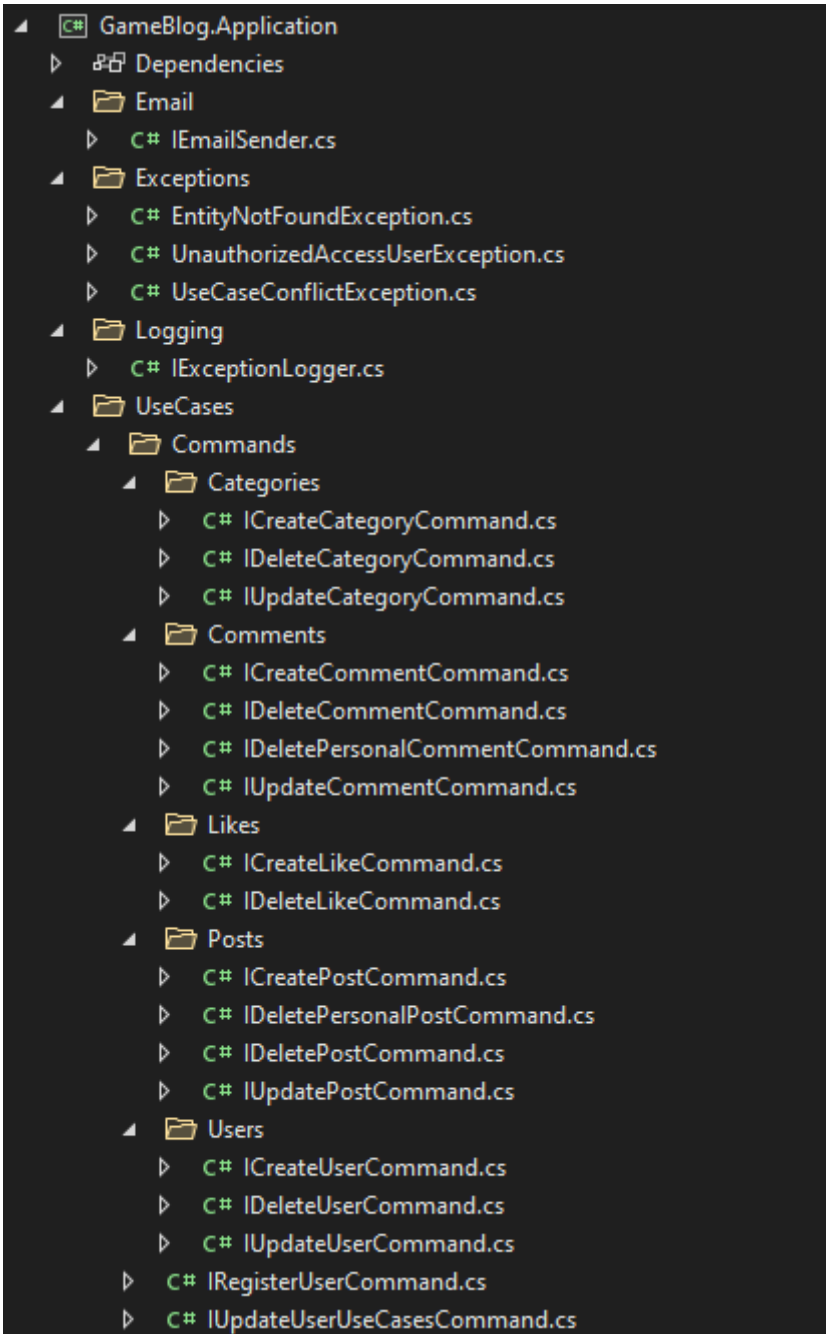
### 3.2. Domain









### 3.3. DataAccess



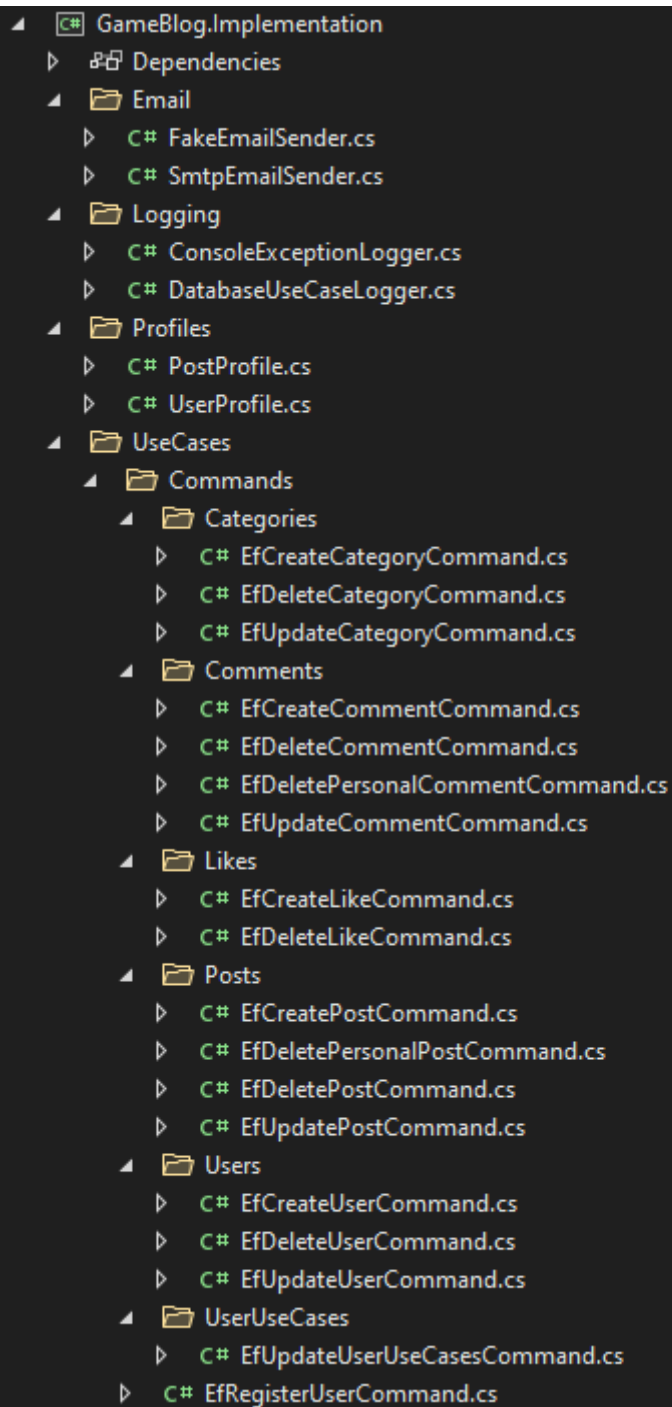
### 3.4. Application



- ▲  DTO
  - ▲  Searches
    - ▷ C# BaseSearch.cs
  - ▷ C# BaseDto.cs
  - ▷ C# CategoryDto.cs
  - ▷ C# CommentDto.cs
  - ▷ C# CreateCategoryDto.cs
  - ▷ C# CreatePostDto.cs
  - ▷ C# LikeDto.cs
  - ▷ C# OneCategoryDto.cs
  - ▷ C# OnePostSearchDto.cs
  - ▷ C# OneUserDto.cs
  - ▷ C# PostDto.cs
  - ▷ C# PostsSearchDto.cs
  - ▷ C# SearchUserDto.cs
  - ▷ C# UpdateUserUseCasesDto.cs
  - ▷ C# UseCaseLogsDto.cs
  - ▷ C# UserDto.cs
- ▲  Queries
  - ▲  Categories
    - ▷ C# IGetCategoriesQuery.cs
    - ▷ C# IGetOneCategoryQuery.cs
  - ▲  Posts
    - ▷ C# IGetOnePostQuery.cs
    - ▷ C# IGetPostsQuery.cs
  - ▲  Users
    - ▷ C# IGetOneUserQuery.cs
    - ▷ C# IGetUsersQuery.cs
    - ▷ C# IGetUseCaseLogsQuery.cs
    - ▷ C# PagedResponse.cs
  - ▷ C# ICommand.cs
  - ▷ C# IQuery.cs
  - ▷ C# IUseCase.cs
  - ▷ C# IUseCaseLogger.cs
- ▷ C# ForbiddenUseCaseExecutionException.cs















### 3.5. Implementation



```
GameBlog.Implementation
├── Dependencies
├── Email
│   ├── FakeEmailSender.cs
│   └── SmtplibEmailSender.cs
├── Logging
│   ├── ConsoleExceptionHandler.cs
│   └── DatabaseUseCaseLogger.cs
├── Profiles
│   ├── PostProfile.cs
│   └── UserProfile.cs
├── UseCases
│   ├── Commands
│   │   ├── Categories
│   │   │   ├── EfCreateCategoryCommand.cs
│   │   │   ├── EfDeleteCategoryCommand.cs
│   │   │   └── EfUpdateCategoryCommand.cs
│   │   ├── Comments
│   │   │   ├── EfCreateCommentCommand.cs
│   │   │   ├── EfDeleteCommentCommand.cs
│   │   │   ├── EfDeletePersonalCommentCommand.cs
│   │   │   └── EfUpdateCommentCommand.cs
│   │   ├── Likes
│   │   │   ├── EfCreateLikeCommand.cs
│   │   │   └── EfDeleteLikeCommand.cs
│   │   ├── Posts
│   │   │   ├── EfCreatePostCommand.cs
│   │   │   ├── EfDeletePersonalPostCommand.cs
│   │   │   ├── EfDeletePostCommand.cs
│   │   │   └── EfUpdatePostCommand.cs
│   │   ├── Users
│   │   │   ├── EfCreateUserCommand.cs
│   │   │   ├── EfDeleteUserCommand.cs
│   │   │   └── EfUpdateUserCommand.cs
│   │   └── UserUseCases
│   │       ├── EfUpdateUserUseCasesCommand.cs
│   │       └── EfRegisterUserCommand.cs
```

The screenshot displays the file structure of the `GameBlog.Implementation` project. The structure is organized into several folders: `Dependencies`, `Email`, `Logging`, `Profiles`, and `UseCases`. The `UseCases` folder contains a `Commands` sub-folder, which further organizes commands by domain: `Categories`, `Comments`, `Likes`, `Posts`, `Users`, and `UserUseCases`. Each domain folder contains specific command files, such as `EfCreateCategoryCommand.cs` and `EfDeleteCategoryCommand.cs` for categories, and `EfCreateUserCommand.cs` and `EfDeleteUserCommand.cs` for users.

- ▲  Queries
  - ▲  Ef
    - ▲  Categories
      - ▷ C# EfGetCategoriesQuery.cs
      - ▷ C# EfGetOneCategoryQuery.cs
    - ▲  Posts
      - ▷ C# EfGetOnePostQuery.cs
      - ▷ C# EfGetPostsQuery.cs
    - ▲  Users
      - ▷ C# EfGetOneUserQuery.cs
      - ▷ C# EfGetUsersQuery.cs
    - ▷ C# EfGetUseCaseLogsQuery.cs
  - ▲  UseCaseLoggers
    - ▷ C# ConsoleUseCaseLogger.cs
  - ▷ C# EfUseCase.cs
- ▲  Validators
  - ▲  Categories
    - ▷ C# CreateCategoryValidator.cs
    - ▷ C# DeleteCategoryValidator.cs
    - ▷ C# UpdateCategoryValidator.cs
  - ▲  Comments
    - ▷ C# CreateCommentValidator.cs
    - ▷ C# DeleteCommentValidator.cs
    - ▷ C# UpdateCommentValidator.cs
  - ▲  Likes
    - ▷ C# CreateLikeValidator.cs
  - ▲  Posts
    - ▷ C# CreatePostValidator.cs
  - ▲  Users
    - ▷ C# CreateUserValidator.cs
    - ▷ C# DeleteUserValidator.cs
    - ▷ C# UpdateUserValidator.cs
  - ▷ C# RegisterUserValidator.cs
  - ▷ C# UpdateUserUseCaseValidator.cs
- ▷ C# UseCaseHandler.cs

### 3.6. API

