



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение высшего образования
«Московский государственный технический университет имени Н.
Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Отчет по практикуму №1 по курсу «Архитектура ЭВМ»

Тема Разработка и отладка программ в вычислительном комплексе Тераграф

Студент Калашков П. А.

Группа ИУ7-56Б

Оценка (баллы)

Преподаватель Ибрагимов С. В. В.

Задание 1

Практикум 1 выполнялся по варианту 4.

Цифровой интерполятор ЧПЗ. Сформировать в хост-подсистеме и передать в SPE 256 значений x и функции $f(x)=\sin(x)$, имеющие тип `double` (где x - ключ, $f(x)$ - значение). Для представления чисел `double` в целочисленном диапазоне использовать функции `double ull2double(uint64_t)` и `uint64_t double2ull(double)`, входящие в библиотеку `sw_kernel-lib`. Для случайного значения, сформированного в хост-подсистеме выполнить поиск ближайшего большего, и передать его в хост-подсистему. Выполнить тестирование работы SPE, сравнив результат с ожидаемым.

Для выполнения данного задания были изменены файлы с кодом примера. В листинге 1 представлено создание и передача данных из буфера.

Листинг 1 – Создание и передача данных из буфера

```
1  __foreach_core(group, core)
2  {
3      for (int i=0;i<BURST;i++) {
4          host2gpc_buffer[group][core][2*i] = f_rand(0, 10);
5          host2gpc_buffer[group][core][2*i+1] = rand_number;//i;
6          printf("key:_%lf ,_value:_%lf\n", host2gpc_buffer[group][core][2*i], host2gpc_buffer[group][core][2*i+1]);
7      }
8  }
9
10 __foreach_core(group, core) {
11     lnh_inst.gpc[group][core]—>start_async(__event__(insert_burst));
12 }
13
14 __foreach_core(group, core) {
15     lnh_inst.gpc[group][core]—>buf_write(BURST*2*sizeof(double), (char*)host2gpc_buffer[group][core]);
16 }
17
18 __foreach_core(group, core) {
19     lnh_inst.gpc[group][core]—>mq_send(IP);
20 }
```

В строках 2–8 создаётся буфер с данными, который далее передаётся в глобальную память и загружается в Тераграф с помощью функции *insert_burst* (листинг 2).

Листинг 2 – Создание и заполнение графа

```
1 void insert_burst() {
2
3     lnh_del_str_sync(TEST_STRUCTURE);
4     unsigned int count = mq_receive();
5     unsigned int size_in_bytes = 2*count*sizeof(uint64_t);
6     uint64_t *buffer = (uint64_t*)malloc(size_in_bytes);
7     buf_read(size_in_bytes, (char*)buffer);
8     for (int i=0; i<count; i++) {
9         lnh_ins_sync(TEST_STRUCTURE, buffer[2*i], buffer[2*i+1]);
10    }
11    lnh_sync();
12    free(buffer);
13 }
```

При этом используется функция *mq_send*, выполняющаяся на ядре (листинг 3).

Листинг 3 – Создание и заполнение графа

```
1 void get_interface()
2 {
3     lnh_sync();
4     unsigned int key = mq_receive();
5     lnh_search(TEST_STRUCTURE, key);
6     mq_send(lnh_core.result.value);
7 }
```

Исходя из переданных данных, производится интерполяция (листинг 4).

Листинг 4 – Интерполяция переданных величин

```
1 void search_burst() {
2     lnk_sync();
3     unsigned int count = lnk_get_num(TEST_STRUCTURE);
4     unsigned int size_in_bytes = 2*count*sizeof(double);
5     double delta = 0;
6     double closest = DBL_MAX;
7     double *buffer = (double*)malloc(2 * sizeof(double));
8     double *old_buffer = (double*)malloc(size_in_bytes);
9     double min_delta = DBL_MAX;
10    lnk_get_first(TEST_STRUCTURE);
11    for (int i=0; i<count; i++) {
12        old_buffer[2*i] = ull2double(lnk_core.result.key);
13        old_buffer[2*i+1] = ull2double(lnk_core.result.value);
14        lnk_next(TEST_STRUCTURE, lnk_core.result.key);
15    }
16    double number_to_interpolate = old_buffer[1];
17    for (int i=0; i<count; i++) {
18        double cur = old_buffer[2*i];
19        if (old_buffer[1] >= old_buffer[2*i])
20            delta = number_to_interpolate - cur;
21        else
22            delta = cur - number_to_interpolate;
23        if (delta < min_delta) {
24            min_delta = delta;
25            closest = cur;
26        }
27    }
28    buffer[0] = old_buffer[1];
29    buffer[1] = closest;
30    buf_write(size_in_bytes, (char*)buffer);
31    mq_send(count);
32    free(buffer);
33    free(old_buffer);
34 }
```