



BORNE D'ARCADE

Romaric BOUGARD / Pierre DELOBEL / Bastien DUCLOY



Sommaire

- 1.** Introduction
- 2.** Présentation générale
- 3.** Élaboration du projet
 - a. Prise en main du Raspberry
 - b. Elaboration du menu JAVA
 - c. Adaptation des jeux JAVA
 - d. Montage et finalisation
- 4.** Conclusion

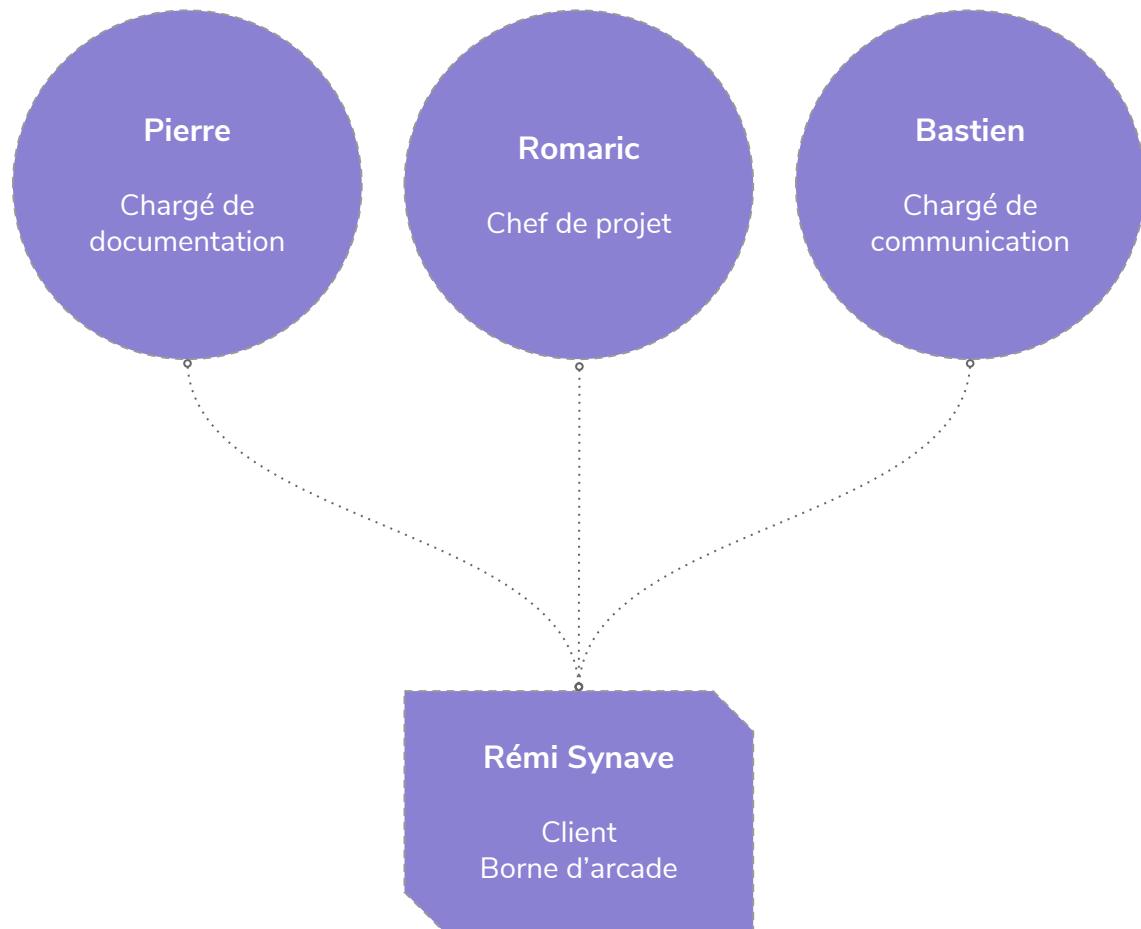
1.

Introduction

Contexte, objectifs et caractéristiques

Introduction

Contexte



Introduction

Objectifs

Nos objectifs ?

- 🎮 Concevoir et fabriquer entièrement une borne d'arcade
- 🎮 Mettre en avant les projets étudiants JAVA afin de les motiver
- 🎮 Mettre en avant l'IUT lors de forums ou salons étudiants pour promouvoir le département

Introduction

Caractéristiques



2.

Présentation générale

*Contraintes,
élaboration du cahier
des charges, matériel à
disposition*

Présentation générale

Contraintes et situation initiale

Comment concevoir une borne ?

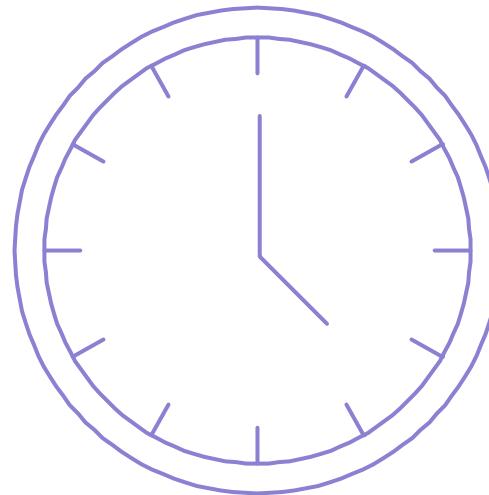


RASPBERRY PI MODÈLE 3B

Présentation générale

*Contraintes et
situation initiale*

Comment concevoir une borne ?

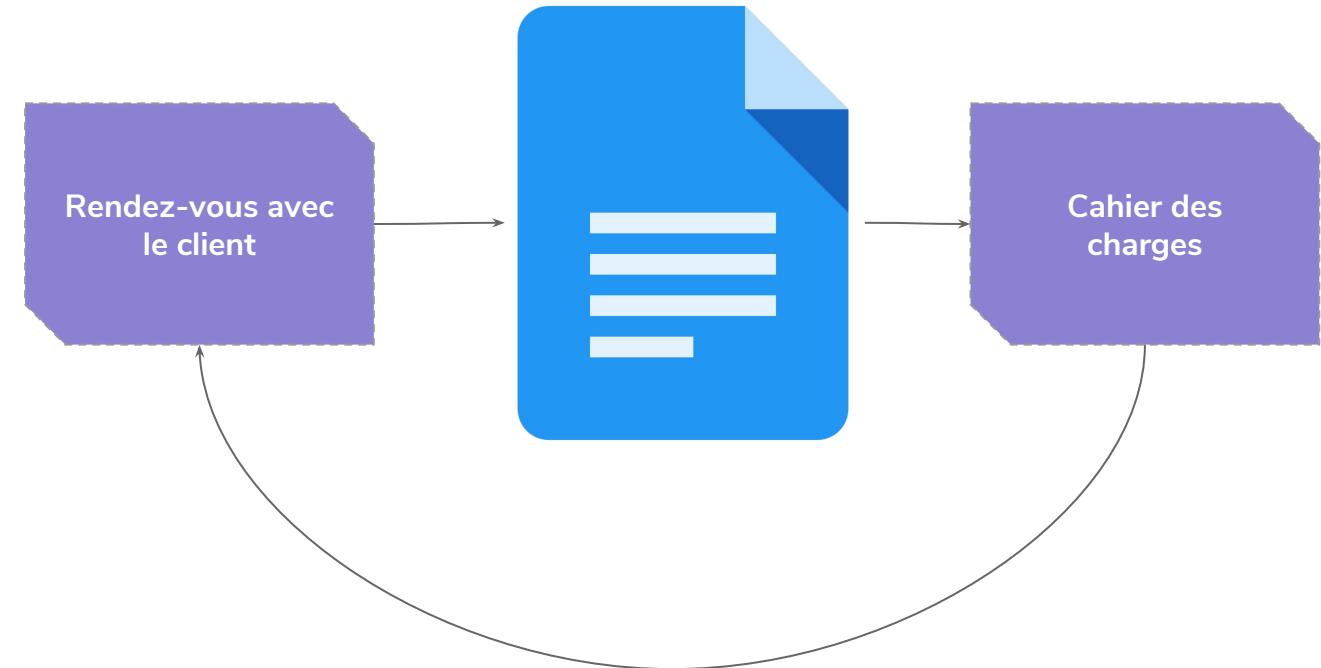


2 Octobre 2017

19 mars 2018

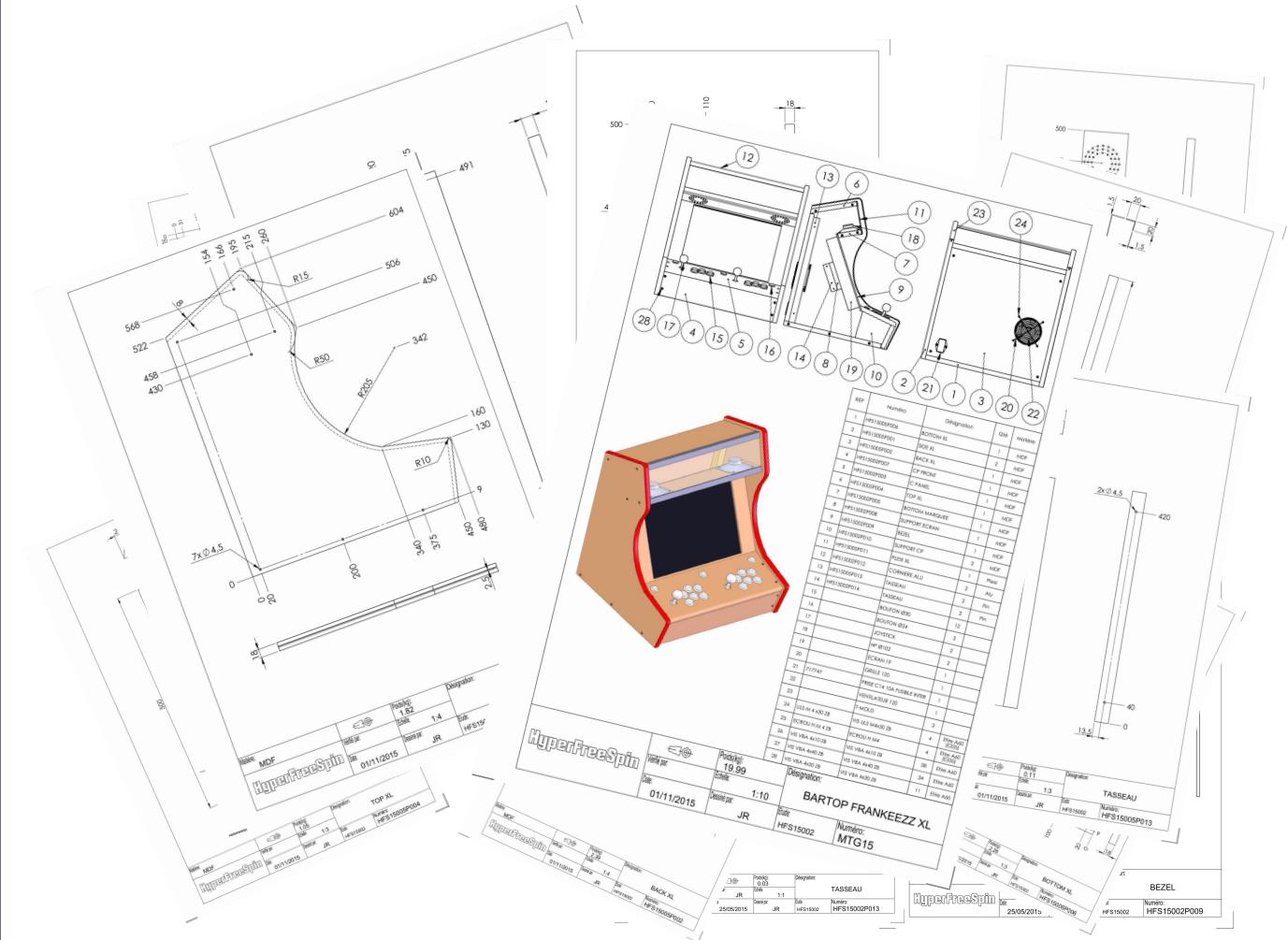
Présentation générale

*Elaboration du cahier
des charges*



Présentation générale

Matériel à disposition



Présentation générale

Matériel à disposition



3.

Élaboration du projet

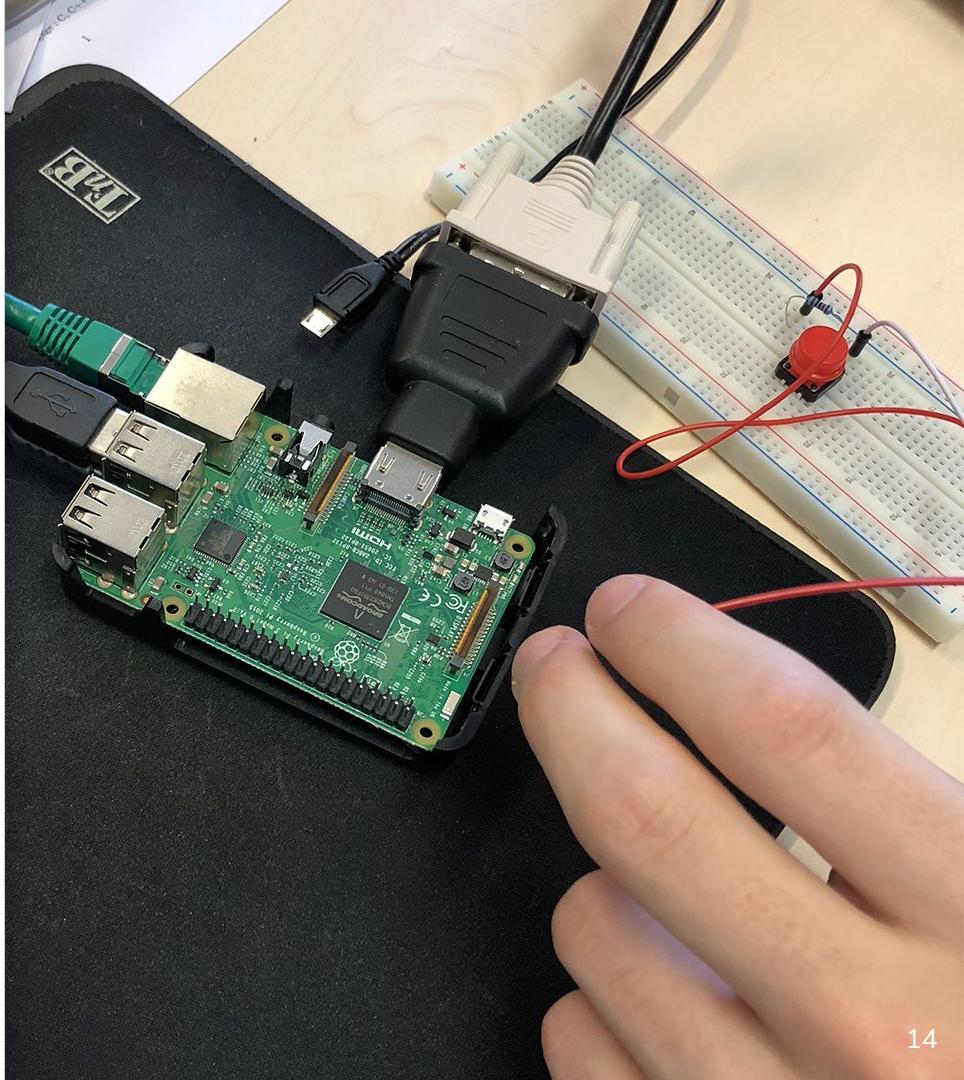
Quatre grandes étapes

Etape 1 : Prise en main du Raspberry Pi 3B

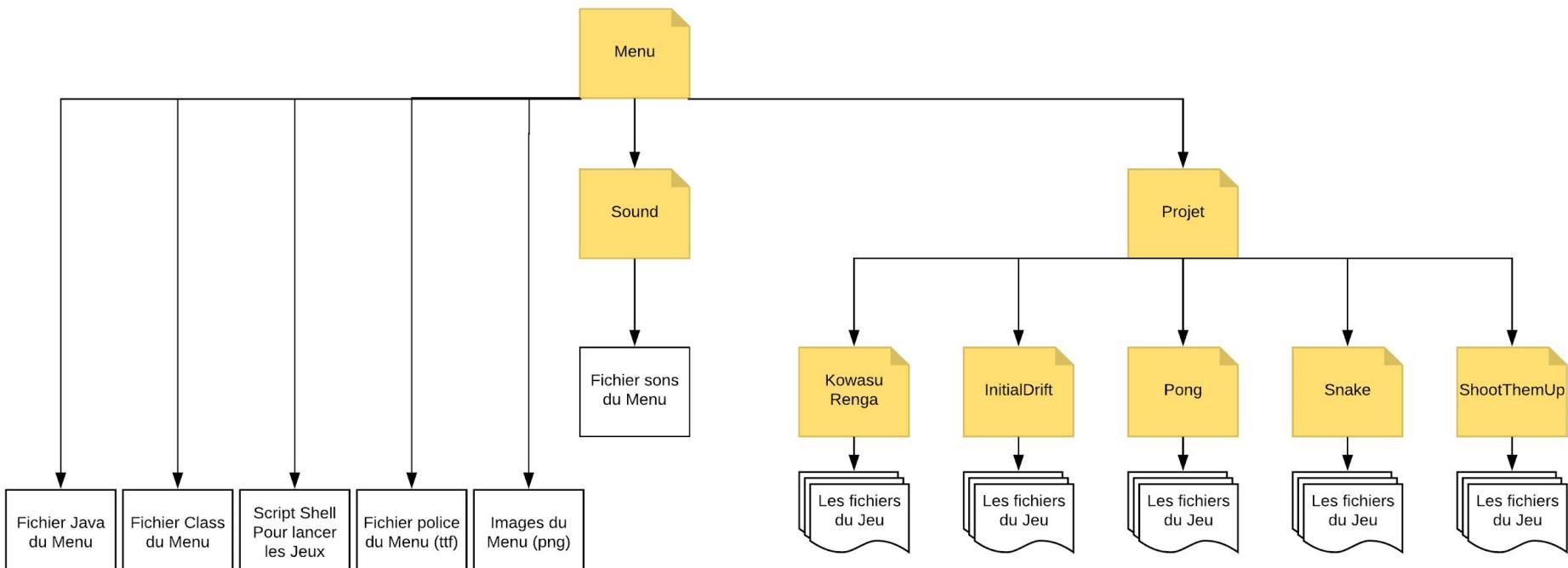
Nano-ordinateur livré avec la distribution Raspbian.

Specifications :

- 🎮 Processeur quatre coeurs @ 1.2GHz
- 🎮 4 ports USB
- 🎮 Seulement 45 grammes



Etape 2 :

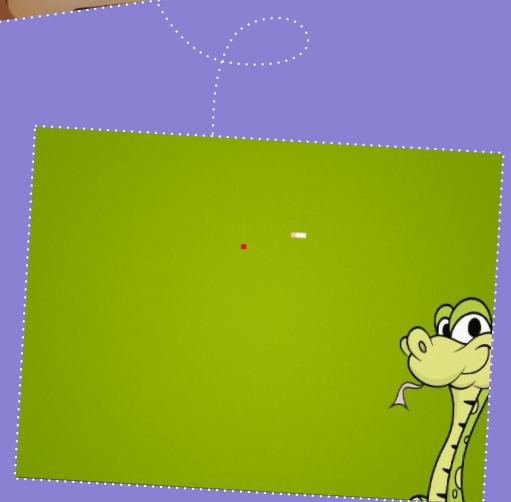


Etape 3 : Adaptation des jeux JAVA

Après la création du menu, nous devions intégrer une sélection de 5 jeux choisis par le client.

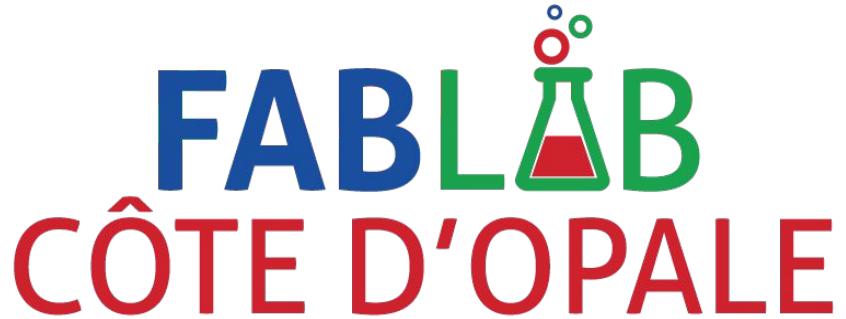
Liste des jeux

- 🎮 Pong
- 🎮 Kowasu Renga
- 🎮 SpaceShoot
- 🎮 Initial Drift
- 🎮 Snake_Eater



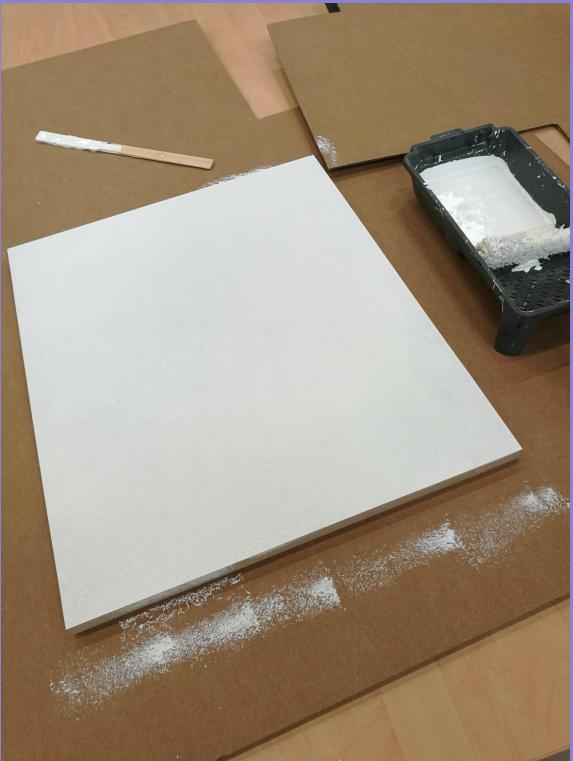
Etape 4 : Montage et finalisation du meuble

Après réception du meuble fin février, nous avons pu entamer la dernière étape du projet, le montage.





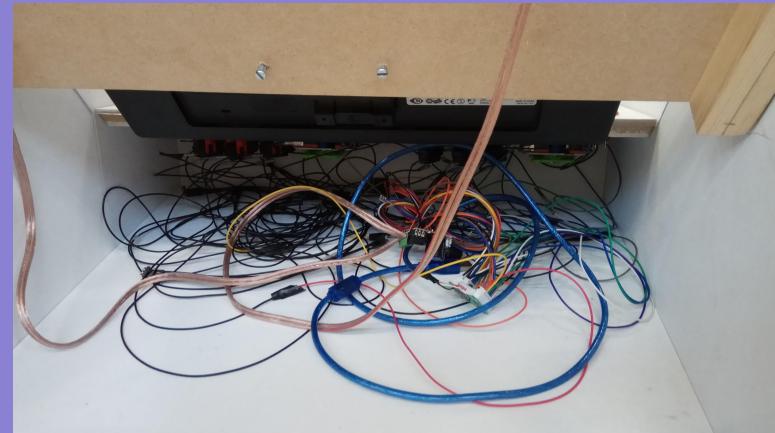
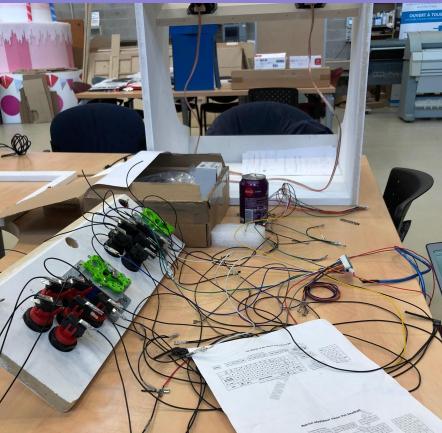
Finalisation de la découpe du bois



Peinture des planches



Trous pour les hauts-parleurs



Montage & câblage

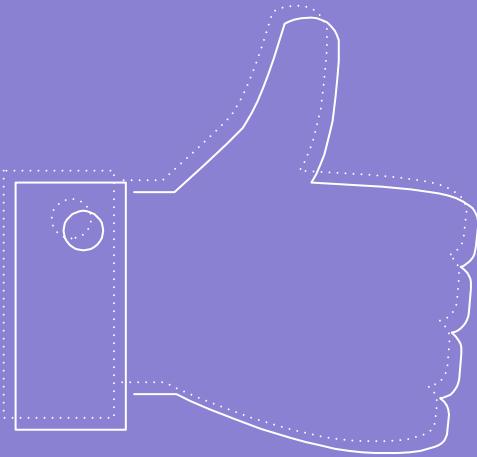
4.

Conclusion

Conclusion

En conclusion :

- 🎮 Le menu JAVA est fini, et fonctionne en toute fluidité
- 🎮 Tous les jeux sont jouables, mais certains ne sont pas optimisés
- 🎮 La partie physique de la borne est quasiment terminée il manque seulement quelques détails



Merci de votre attention.

Avez-vous des questions ?