# Manuel Utilisateur

 ${\bf Auteur: Nicolas\ REYNAUD}$ 

8 janvier 2015

# 1 Introduction

Dans ce document nous verrons comment utiliser les outils de la team KNK.

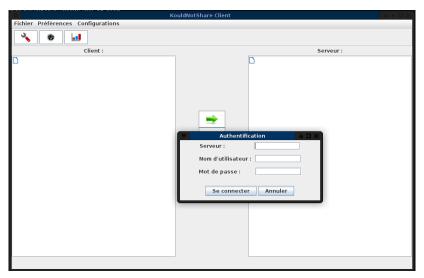
Nous verrons alors l'utilisation du client et du serveur.

# 2 Lancement

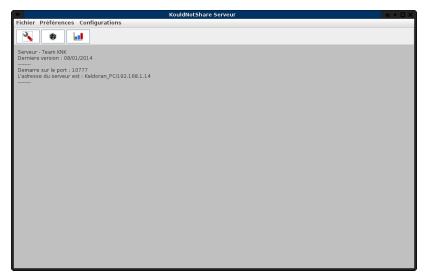
Pour lancer le serveur ou le client, commencer par double cliquer sur les icons associés. A note<u>r : Vous D</u>EVEZ lancer le serveur avant de lancer le client.



Après avoir double cliqué sur les icons du programme les fenêtres suivantes apparaitrons.



Le client une fois lancé



Le serveur une fois lancé

Nous allons maintenant détailler le principe de fonctionnement des 2 parties.

# 3 Principe de fonctionnement du client

Dès l'ouverture du programme "Client" un pop-up d'authentification apparait.



Il vous faudra alors compléter les champs pour vous authentifier.

A noter: Si le serveur est en locale ( sur votre propre machine ).

l'adresse du serveur sera alors : 127.0.0.1

Le nom d'utilisateur et le mot de passe vous seront fourni par le responsable du serveur.

A noter : Le serveur est fourni de base avec 3 comptes :

— Compte 1

Pseudo : Kaldoran Mot de passe : 123456

— Compte 2

Pseudo: baba

Mot de passe : 123456

— Compte 3

Pseudo: lala

Mot de passe: 123456

Il est de la responsabilité du responsable du serveur de supprimer ses comptes.

Après avoir cliqué sur le bouton "Se connecter" des erreurs peuvent apparaitre. Si tel est le cas se référer a la section "Les Cas d'erreur".

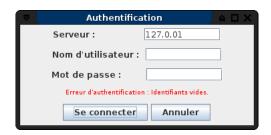
Dans le cas contraire, le pop-up disparait.

Félicitation vous êtes maintenant connecté.

Si vous cliquez sur annulé, vous aurez alors accès aux options mais pas aux fichier du serveur.

#### 3.1 Les cas d'erreur

Plusieurs cas d'erreur / message d'erreurs peuvent apparaitre.



Si ceci apparait, vous avez oublier de remplir UN ou PLUSIEURS champs.



Cette erreur apparait si votre pseudo est trop long.

♥	Authentification				×
s	erveur :	127.0.01			
N	lom d'utilisateur :	kaldoran			
M	lot de passe :	•			
Erreur d'authentification : Erreur de mot de passe.					
Se connecter Annuler					

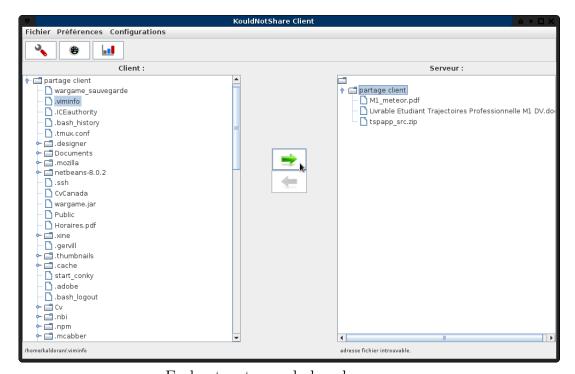
Cette erreur apparait si votre mot de passe est trop court / trop long.

<b>▼</b> Authentif	fication 📗 🗅 🗆 🗙			
Serveur:	127.0.01			
Nom d'utilisateu	r: Erreur			
Mot de passe :	•••••			
Erreur d'authentification : Identifiants invalides.				
Se connecte	Annuler			

Cette erreur se produit si le compte entré n'existe pas sur le serveur.

### 3.2 Visuel

Une fois le pop-up disparue, une fenêtre de ce type devrait apparaitre.



En haut se trouve la bar des menus.

Juste en dessous la bar des options.

Pour finir la fenêtre se divise en 2 parties.

A droite: Les fichiers provenant du serveur.

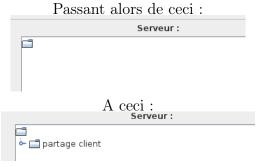
A gauche : Les fichiers présent sur votre ordinateur.



Vous pourrez également remarquer sur le screen que en dessous de chaque coté le chemin du fichier sélectionné est indiqué.

### 3.3 Visualisation des fichiers

Par défaut les répertoires sont replié. Un simple double clique les ouvrira.



Vous pourrez des lors cliquer sur les icons bleu pour développer les fichier, ou double cliquer sur les fichier pour les ouvrir.

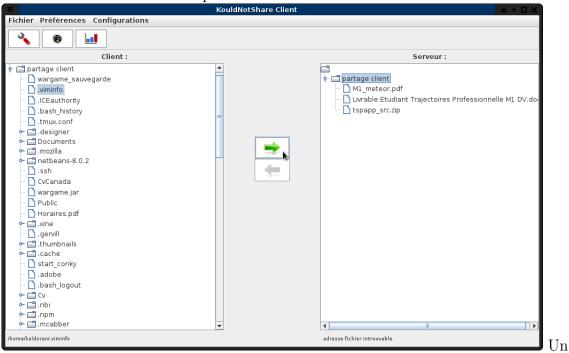
#### 3.4 Envoi de fichier

Pour réaliser l'envoi d'un fichier sur le serveur, vous devez sélectionner votre fichier dans la partie gauche du logiciel.

Les fichiers sont symbolisé par des petites feuilles blanches.

Puis ensuite sélectionner le dossier dans la partie droite dans lequel vous souhaitez envoyer le fichier.

Pour finir cliquez sur la flèche allant vers la droite.



résumé de la procédure, ici le fichier '.viminfo' sera transféré dans le dossier : 'Partage client'.

### 3.5 Récupération de fichier

Pour récupérer un fichier commencez par sélectionner le fichier dans la partie droite du programme.

Puis sélectionner un répertoire dans la partie gauche du programme. Cliquez ensuite sur la flèche orientée vers la gauche.

Fichier Préférences Configurations 8 . Serveur: ral partage client wargame\_sauvegarde M1\_meteor.pdf
Livrable Etudiant Trajectoires Professionnelle M1 DV.dd .viminfo .ICEauthority tspapp src.zip .bash\_history .tmux.conf Documents 🗠 🔚 git - 🗂 L2 imozilla. 🗂 netbeans-8.0.2 .ssh CvCanada 🗋 wargame.jar Public Horaires.pdf ine. 🚞 .gervill thumbnails. a.cache start\_conky adobe. .bash\_logout CV me/kaldoran/Documents /home/kaldoran/Téléchargements/M1\_meteor.pdf

Un résumé de la procédure. Ici le fichier 'M1\_meteor.pdf' sera transféré dans le dossier 'Documents'.

#### 3.6 La bar des menus

Fichier Préférences Configurations

Cette barre à été désactivée.

### 3.7 Les options de configuration



Cette barre à été désactivée.

# 4 Principe de fonctionnement du serveur

<u>Attention</u>: Cette partie ne sera pas autant détaillé que la première, pour cause, cette partie est réservé a des utilisateurs 'expérimenté'

#### 4.1 La bar des menus

Fichier Préférences Configurations

Cette barre à été désactivée.

### 4.2 Les options de configuration



Cette barre à été désactivée.