

Cahier des tests de recette

Projet Kould Not Share v1.0

Version	Date	Description
v.1	05/11/14	Tests de la première version des exigences

Nicolas REYNAUD, Kevin BASCOL, Kévin Laoussing

Sommaire

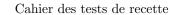
1	Tests	Client
	1.1	Authentification
	1.2	Gestionnaire de marques-page
	1.3	Limitations
	1.4	Utilisation des dossiers
	1.5	Communication réseau
		1.5.1 Procédure d'initialisation de la communication
		1.5.2 Procédure en cas d'échec d'initialisation de la communication
		1.5.3 Procédure en cas de coupure de la communication
		1.5.4 Procédure en cas de fermeture de la communication
	1.6	Download et Upload
	1.7	Module de statistique
	1.8	Cryptage
2	Tests	Serveur
	2.1	Authentification
	2.2	Partage de fichier
	2.3	Gestionnaire de comptes utilisateurs
		2.3.1 Bannissement d'un compte
		2.3.2 Bannissement temporaire
		2.3.3 Bannissement partiel
	2.4	Stockage des comptes
		2.4.1 Compte Administrateur
		2.4.2 Comptes normaux
		2.4.3 Comptes temporaires
		2.4.4 Comptes bannis
	2.5	Limitations
	2.6	Utilisation des dossiers
	2.7	Communication réseau
		2.7.1 Procédure d'initialisation de la communication
		2.7.2 Download et Upload
		2.7.3 Module de statistique
		2.7.4 Fichier d'historique des événements
	2.8	Cryptage

1 Tests Client

1.1 Authentification

Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
AuthC.1	3.1.1.1.1.1 3.1.1.1.1.2 3.1.1.1.1.3 3.1.1.1.1.13	Ouvrir le logiciel.	Le formulaire de connexion apparait en pop-up au centre de la fenêtre, le reste de l'application est grisé (hormis la barre d'action).	
AuthC.1.1	3.1.1.1.4 3.1.1.1.5	Cliquer sur le bouton de déconnexion.	Le bouton doit être grisé et ne doit rien déclencher.	
AuthC.1.2	3.1.1.1.1.6 3.1.1.1.7 3.1.1.1.1.8		sur le pop-up, le titre "Authentification" apparait centré et est au dessus d'une barre horizontale.	
AuthC.1.3	3.1.1.1.1.9 3.1.1.1.1.10 3.1.1.1.2.3 3.1.1.1.2.4		Les mots "Serveur", "Nom d'utilisateur" et "Mot de passe" sont affichés, chacun suivit d'un champ de saisie de texte.	
AuthC.1.4	3.1.1.1.11		Un bouton "Se connecter" est affiché centré en bas du pop-up	
AuthC.1.4.1	3.1.1.1.1.12 3.1.1.1.2.8 3.1.1.1.2.9 3.1.1.1.2.10	Remplir incorrectement un ou plusieurs champs de saisie puis cliquer sur le bouton "Se connecter" (à effectuer avec plusieurs combinaison de champs incorrects).	Le(s) champ(s) incorrect(s) possède(nt) une bordure rouge.	
AuthC.1.4.1.1	3.1.1.1.2.11	Rentrer une adresse serveur autre qu'une adresse IP v4.	La bordure du champ "Serveur" devient rouge et une boite de dialogue avec le texte "Erreur de serveur".	
AuthC.1.4.1.2	3.1.1.1.2.12 3.1.1.1.2.15.2	Rentrer un identifiant de plus de 30 caractères.	La bordure du champ "Nom d'utilisateur" devient rouge et une boite de dialogue avec le texte "L'utilisateur entré est invalide".	
AuthC.1.4.1.3	3.1.1.2.13 3.1.1.1.2.15.2	Rentrer un identifiant de moins de 3 caractères.	La bordure du champ "Nom d'utilisateur" devient rouge et une boite de dialogue avec le texte "L'utilisateur entré est invalide".	
AuthC.1.4.1.4	3.1.1.1.2.14 3.1.1.1.2.15.1	Rentrer un mot de passe de moins de 6 caractères.	La bordure du champ "Mot de passe" devient rouge et une boite de dialogue avec le texte "Erreur de mot de passe".	

1



Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
AuthC.1.4.1.5	3.1.1.1.2.15 3.1.1.1.2.15.1	Rentrer un mot de passe de moins de 6 caractères.	La bordure du champ "Mot de passe" devient rouge et une boite de dialogue avec le texte "Erreur de mot de passe".	
AuthC.1.4.2	3.1.1.1.2.1 3.1.1.1.2.5 3.1.1.1.2.6	Remplir correctement les champs, puis cliquer sur "Se connecter".	Le programme se connecte au serveur avec l'identifiant donné.	
AuthC.1.4.2.1	3.1.1.2.7		Le message "Bonjour [pseudo]" apparait dans la barre de menu.	
AuthC.1.4.2.2	3.1.1.2.16		Une case à cocher est affiché à côté du message "Bonjour [pseudo]".	
AuthC.1.4.2.2.1	3.1.1.2.16	Cocher la case, fermer le programme et le rouvrir.	Le programme se connecte automatiquement au serveur précédent.	
AuthC.1.5	3.1.1.2.2		Le programme ne propose aucun moyen de créer ou modifier des identifiants et mots de passe.	

1.2 Gestionnaire de marques-page

Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
GdmpC.1	3.1.1.2.1 3.1.1.2.2	Ouvrir le logiciel.	Un menu déroulant "Bookmarks" est présent dans la barre d'action.	
GdmpC.1.1	3.1.1.2.3 3.1.1.2.7	Dérouler le menu "Bookmarks".	Les boutons "Afficher les marque-pages" et "Mettre un marque-page" sont présents dans le menu.	
GdmpC.1.1.1	3.1.1.2.4	Cliquer sur "Afficher les marque-pages".	un pop-up s'ouvre avec la liste des liens vers les serveurs affichés avec les noms des marque-pages	
GdmpC.1.1.2	3.1.1.2.8	Cliquer sur "Mettre un marque-page".	Un champs de saisie "nom" et un case à cocher "en- registrer mot de passe" apparaissent dans une boite de dialogue.	
GdmpC.1.1.2.1	3.1.1.2.9	Entrer un nom.	Le marque page est ajouté à la liste.	
GdmpC.1.1.2.2	3.1.1.2.10	Entrer un nom et cocher la case.	Le marque-page est ajouté à la liste et permet une connexion directe.	
GdmpC.2	3.1.1.2.5	Ouvrir le fichier des marque-pages.	Les marque-pages sont composés d'un nom, de l'adresse du serveur et de l'identifiant de l'utilisateur.	
GdmpC.2.1	3.1.1.2.6		Les marque-pages où le mot de passe est enregistré sont composé aussi du mot de passe crypté.	

1.3 Limitations

Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
LimiC.1	3.1.1.3.1	Ouvrir le logiciel.	Le menu déroulant "Configuration est présent dans la barre d'action.	
LimiC.1.1	3.1.1.3.3 3.1.1.3.7 3.1.1.3.11 3.1.1.3.14	Cliquer sur le menu déroulant "Configuration".	Les boutons "Limiter vitesse téléchargement", "Limiter vitesse téléversement", "Plages horaires téléchargement" et "Plages horaires téléversement" sont présent dans le menu déroulant.	
LimiC.1.1.1	3.1.1.3.4 3.1.1.3.5	Cliquer sur "Limiter vitesse téléchargement".	Une boite de dialogue avec un curseur apparait.	
LimiC.1.1.1.2	3.1.1.3.2	Choisir une limite et valider la boite de dialogue.	La vitesse de téléchargement ne dépasse pas la limite fixée.	
LimiC.1.1.2	3.1.1.3.8 3.1.1.3.9	Cliquer sur "Limiter vitesse téléversement".	Une boite de dialogue avec un curseur apparait.	
LimiC.1.1.2.1	3.1.1.3.6	Choisir une limite et valider la boite de dialogue.	La vitesse de téléversement ne dépasse pas la limite fixée.	
LimiC.1.1.3	3.1.1.3.12	Cliquer sur "Plages horaires téléchargement".	Une boite de dialogue apparait avec la liste des heures du jours couplées à une case à cocher.	
LimiC.1.1.3.1	3.1.1.3.10	Sélectionner des horaires et valider la boite de dialogue.	Aux heures sélectionnées le programme bloque le téléchargement.	
LimiC.1.1.4	3.1.1.3.15	Cliquer sur "Plages horaires téléversement".	Une boite de dialogue apparait avec la liste des heures du jours couplées à une case à cocher.	
LimiC.1.1.4.1	3.1.1.3.13	Sélectionner des horaires et valider la boite de dialogue.	Aux heures sélectionnées le programme bloque le téléversement.	

1.4 Utilisation des dossiers

Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
UtdoC.1	3.1.1.4.1	Ouvrir le logiciel.	L'arborescence des dossiers dont l'utilisateur a accès sur le serveur est affichée sur la droite de la fenêtre.	
UtdoC.1.1	3.1.1.4.2 3.1.1.4.3	Cliquer sur les dossiers dans l'arborescence.	Les sous-dossiers et fichiers des dossiers sur lesquels on a cliqué sont affichés dans l'arborescence.	
UtdoC.1.2	3.1.1.4.5 3.1.1.4.6 3.1.1.4.10 3.1.1.4.13	Faire un clic droit sur un dossier.	Un menu de gestion de dossier apparait, les boutons "Nouveau sous-dossier", "Supprimer le dossier", et "Nouveau fichier vide" sont disponible à l'intérieur.	
UtdoC.1.2.1	3.1.1.4.7 3.1.1.4.8	Cliquer sur "Nouveau sous-dossier".	Une boite de dialogue apparait avec un champ de saisie "nom".	
UtdoC.1.2.1.1	3.1.1.4.4	Entrer un nom et valider la boite de dialogue.	Un nouveau sous-dossier avec le nom donné dans la boite de dialogue apparait dans l'arborescence.	
UtdoC.1.2.2	3.1.1.4.11 3.1.1.4.11.1	Cliquer sur "Supprimer le dossier".	Une boite de dialogue proposant un bouton "Valider" et un "Annuler" apparait.	
UtdoC.1.2.2.1	3.1.1.4.9 3.1.1.4.11.2	Cliquer sur "Valider".	La boite de dialogue disparait et le dossier est supprimé.	
UtdoC.1.2.2.2	3.1.1.4.11.3	Cliquer sur "Annuler".	La boite de dialogue disparait sans rien déclencher.	
UtdoC.1.2.3	3.1.1.4.12 3.1.1.4.14	Cliquer sur "Nouveau fichier vide".	Un nouveau fichier "nouveau_fichier" apparait dans le dossier.	
Utdoc.1.3	3.1.1.4.16 3.1.1.4.17	Faire un clic droit sur un des fichiers dans l'arborescence.	Un menu de gestion de fichier apparait avec un bouton "Supprimer le fichier" à l'intérieur.	
UtdoC.1.2.2	3.1.1.4.18 3.1.1.4.18.1	Cliquer sur "Supprimer le fichier".	Une boite de dialogue proposant un bouton "Valider" et un "Annuler" apparait.	
UtdoC.1.2.2.1	3.1.1.4.15 3.1.1.4.18.2	Cliquer sur "Valider".	La boite de dialogue disparait et le dossier est supprimé.	
UtdoC.1.2.2.2	3.1.1.4.18.3	Cliquer sur "Annuler".	La boite de dialogue disparait sans rien déclencher.	

1.5 Communication réseau

1.5.1 Procédure d'initialisation de la communication

Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
PicoC.1.1	3.1.1.5.1.1	Après la connexion du client vers le serveur, lancer la commande "netstat -a -p" sur le terminal du client	Le terminal doit afficher une connexion avec une adresse IP correspondant au serveur, dont le port de connexion doit être 21, l'état doit être à "ESTABLISHED" et le nom ou le PID doit être celui du logiciel.	
PicoC.1.2	3.1.1.5.1.2 3.1.1.5.1.4	Après le lancement d'un transfert de fichier, lancer la commande "netstat -a -p" sur le terminal du client	Le terminal doit afficher une connexion avec une adresse IP correspondant au serveur, dont le port de connexion doit être différent de 21 (soit supérieur à 1024, soit égale à 20), l'état doit être à "ESTAB-LISHED" et le nom ou le PID doit être celui du logiciel.	
PicoC.1.3	3.1.1.5.1.3	Après le lancement d'un transfert de fichier, lancer la commande "netstat -a" sur le terminal du client	Le terminal ne doit plus afficher une connexion avec une adresse IP correspondant au serveur et dont le port de connexion est 21.	

1.5.2 Procédure en cas d'échec d'initialisation de la communication

Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
PecoC.1.1.a	3.1.1.5.2.1.1.a	Débrancher la machine contenant le logiciel client du réseau, et faire une demande de connexion avec un nom de serveur FTP valide.	Une fenêtre de dialogue doit s'ouvrir avec le message suivant : "Impossible d'établir une connexion avec le serveur < nom_du_serveur >: -Vérifiez l'état de votre connexion InternetVérifiez que le nom du serveur n'est pas erroné.".	
PecoC.1.1.b	3.1.1.5.2.1.1.b	Faire une demande de connexion avec un nom de serveur FTP non-valide.		
PecoC.1.2	3.1.1.5.2.1.2	Faire une demande de connexion avec un nom de serveur FTP valide dont le nombre de connexion autorisé par le serveur est atteint.	Une fenêtre de dialogue doit s'ouvrir avec le message suivant : "Impossible d'établir une connexion avec le serveur $< nom_du_serveur >$: le serveur est surchargé.".	
PecoC.1.3	3.1.1.5.2.1.3	Faire une demande de connexion avec un nom de serveur FTP valide. Le serveur doit avoir auparavant banni le client du test.	Une fenêtre de dialogue doit s'ouvrir avec le message suivant : "Impossible d'établir une communication avec le serveur < nom_du_serveur >: < nom_du_serveur > vous a banni!".	
PecoC.2.2	3.1.1.5.2.2	Faire une demande de connexion avec un nom de serveur FTP valide. Les regles du pare-feu doit être configurer pour que toutes les connexions sortant vers des ports supérieurs à 1024 ne soient pas autorisées.	Une fenêtre de dialogue doit s'ouvrir avec le message suivant : "Impossible d'établir une connexion avec le serveur < nom_du_serveur > sur le port < numero_du_port_echange > : Vérifiez vos règle de pare-feu.".	
PecoC.2.3	3.1.1.5.2.3	Vérifier pour les tests de la section 3.1.1.5 que la fenêtre possede bien un bouton "Fermer" fonctionnel : cliquer sur ce bouton doit fermer la fenêtre.	Cliquer sur le bouton "Fermer" provoque le ferme- ture de la fenêtre de dialogue .	
PecoC.2.4	3.1.1.5.2.4	Vérifier pour les tests de la section PecoC.2.* que la fenêtre possede bien un bouton "Ré-essayer" fonctionnel : cliquer sur ce bouton doit ré-itérer l'opération échoué.	Cliquer sur le bouton "Ré-essayer" provoque la ré- itération de l'opération échoué.	



1.5.3 Procédure en cas de coupure de la communication

Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
PecoC.1	3.1.1.5.3.1	Pendant un téléchargement, couper la ligne internet de la machine cliente	Une fenêtre de dialogue doit s'ouvrir avec le message suivant : "Connexion interrompue avec le serveur < nom_du_serveur >.".	
PccoC.2	3.1.1.5.3.2	Idem que le test PecoC.2.3.	Idem que le test PecoC.2.3.	

1.5.4 Procédure en cas de fermeture de la communication

Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
PfcoC.1	3.1.1.5.4.1	Faire un upload, et faire la commande "netstat -a -p" sur le terminal du client.	Le terminal ne doit plus afficher une connexion avec une adresse IP correspondant au serveur.	

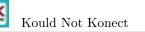
1.6 Download et Upload

Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
DwupC.1	3.1.1.6.1	Connecter le client à un serveur FTP autre qu'un serveur KNS.	La connexion doit s'effectuer.	
DwupC.1.1	3.1.1.6.3	Uploader un fichier.	Le fichier est disponible sur le serveur.	
DwupC.2	3.1.1.6.2	Connecter le client à un serveur FTP KNS avec un compte invalide	La connexion ne doit pas s'effectuer.	
DwupC.3	3.1.1.6.2	Connecter le client à un serveur FTP KNS avec un compte valide	La connexion doit s'effectuer.	
DwupC.3.1	3.1.1.6.4 3.1.1.6.6	Uploader un fichier, dont l'extension n'est pas interdite.	Une barre de progression s'affiche, arrivée au bout le fichier est disponible sur le serveur.	
DwupC.3.2	3.1.1.6.5	Uploader un fichier, dont l'extension est interdite.	Un boite de dialogue apparait avec le mention "Le transfert du <fichier_cible_a_télécharger>n'est pas autorisé par le serveur <nom_du_serveur>".</nom_du_serveur></fichier_cible_a_télécharger>	
DwupC.4	3.1.1.6.7	Uploader ou downloader un fichier.	Une boite de dialogue demande si le transfert doit être crypté.	

8

1.7 Module de statistique

Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
MdstC.1	3.1.3.3.1.1	Ouvrir le logiciel et se connecter.	Un bouton "Statistiques" est présent dans la barre d'outil.	
MdstC.1.1	3.1.1.7.1.2 3.1.1.7.2.1 3.1.1.7.2.2 3.1.1.7.2.3 3.1.3.3.1.2 3.1.3.3.1.3	Cliquer sur le bouton statistique.	Une nouvelle fenêtre apparait avec une partie textuelle dans la moitié haute et une partie graphique dans la moitié basse.	
MdstC.1.1.1	3.1.1.7.1.2.1 3.1.1.7.2.4		Le nom du fichier de l'utilisateur le plus téléchargé apparait dans la partie textuelle.	
MdstC.1.1.2	3.1.1.7.1.2.2 3.1.1.7.2.5		L'identifiant de la personne qui a téléchargé le plus de fichier de l'utilisateur apparait dans la partie textuelle.	
MdstC.1.1.3	3.1.1.7.1.1 3.1.1.7.1.2.3 3.1.1.7.2.6		Un histogramme représentant le nombre de téléchargement de chaque fichier apparait dans la partie graphique.	
MdstC.1.1.3.1	3.1.1.7.2.7 3.1.1.7.2.8 3.1.1.7.2.9		Une barre s'affiche dans l'histogramme pour chaque fichier de l'utilisateur.	
MdstC.1.1.3.2	3.1.1.7.2.10		Chaque barre possède une couleur différente.	
MdstC.1.1.3.3	3.1.1.7.2.11		La hauteur des barres correspond au nombre de téléchargement de chaque fichier.	
MdstC.1.1.3.4	3.1.1.7.2.12		La largeur des barres est adaptée pour que l'histogramme prenne entièrement la largeur de la page.	
MdstC.1.1.3.5	3.1.1.7.2.13		En ordonnée le nombre de fichier est affiché.	
MdstC.1.1.3.6	3.1.1.7.2.14		En abscisse un nombre est affiché sous chacune des barres.	
MdstC.1.1.3.6.1	3.1.1.7.2.15		Une légende est affichée avec la correspondance numéro de barre/nom du fichier.	



Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
MdstC.1.2	3.1.3.3.1.4		Le titre "Statistiques" apparait en haut de la fenêtre.	
MdstC.1.3	3.1.3.3.1.5 3.1.3.3.1.6 3.1.3.3.1.8		Une barre d'outil apparait en haut de la fenêtre avec un bouton "Exporter" à gauche. Un bouton "Fer- mer" apparait en bas à droite.	
MdstC.1.3.1	3.1.3.3.1.7	Cliquer sur le bouton "Exporter".	Un fichier html est crée et contient le rapport des statistiques de l'utilisateur.	
MdstC.1.3.2	3.1.3.3.1.8	Cliquer sur le bouton "Fermer".	La fenêtre se ferme.	

1.8 Cryptage

Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
CrypC.1	3.1.3.1.2	Faire un clic droit sur un fichier.	Le menu de gestion de fichier apparait avec le bouton "Cryptage du fichier" à l'intérieur.	
CrypC.1.1	3.1.3.1.1 3.1.3.1.3 3.1.3.1.4	Cliquer sur le bouton "Cryptage du fichier".	Le fichier est crypté et illisible pour les utilisateurs ne connaissant pas la clé de cryptage.	
CrypC.2	3.1.3.1.5 3.1.3.1.6	Télécharger un fichier crypté dont la clé de cryptage est enregistrée.	Le fichier décrypté est téléchargé.	
CrypC.3	3.1.3.1.7	Télécharger un fichier crypté dont la clé de cryptage n'est pas enregistrée.	Une boite de dialogue s'affiche avec un champ de saisie "Clé".	
CrypC.3.1	3.1.3.1.8	Entrer la clé de cryptage dans le champ.	Le fichier décrypté est téléchargé.	
CrypC.3.1.1	3.1.3.1.9	Recommencer le téléchargement.	Le fichier décrypté est téléchargé sans redemander la clé de cryptage.	
CrypC.4	3.1.3.1.10	Crypter un fichier sur le serveur et le télécharger sur un client.	Le client entre une clé, si celle ci est en accord avec celle sur le serveur, le fichier est décrypté.	
CrypC.5	3.1.3.1.11	Ouvrir le fichier contenant les clés.	Les clés ne sont pas écrit en clair.	



Kould Not Share



2.1 Authentification

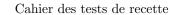
Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
AuthS.1	3.1.2.1.2.1	Envoyer une chaine de caractère contenant un pseudo suivit d'un mot de passe	Le programme détecte cette arrivée et l'indique dans une console de log	
AuthS.2	3.1.2.1.2.2	Après avoir récupéré les informations essayer de les faire correspondre à la liste des pseudo / Mot de passe.	Le programme indique dans une console de log le succès ou l'échec de l'opération	
AuthS.3	3.1.2.1.2.3	Envoyer une chaine contenant le mot "succès" ou "échec" (suivant la réponse au test AuthS.2) sur un client sommaire.	Chaine reçu en concordance avec le résultat du test AuthS.2	
AuthS.4	3.1.2.1.2.4	Vérifier que le pseudo et le mot de passe admin sont unique.	Les identifiants sont unique.	
AuthS.5	3.1.2.1.2.5	Se connecter en temps qu'Administrateur.	Avoir accès à la totalité des fichiers du serveur.	

2.2 Partage de fichier

Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
PafiS.1	3.1.2.2.1	Crée un compte et essayer de partager des fichiers présent à partir de la racine.	Les fichiers ne doivent pas être accessible.	
PafiS.2	3.1.2.2.2	Crée 2 comptes et partager un même fichier à ses 2 comptes	Se connecter sur les 2 comptes et vérifier l'accès aux fichiers.	
PafiS.3	3.1.2.2.3	Crée un compte lui partager un fichier et bloqué l'accès à un sous dossier	Se connecter sur le compte crée, le fichier ne doit pas être présent dans la liste des fichiers.	
PafiS.4	3.1.2.2.4	Ouvrir un explorateur de fichier sur le serveur	Les fichiers sont visible avec l'explorateur de fichier	

${\bf 2.3}\quad {\bf Gestionnaire}\ {\bf de}\ {\bf comptes}\ {\bf utilisateurs}$

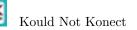
Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
GecuS.1	3.1.2.3.1.1	Ouvrir le logiciel	Une zone est présente à gauche.	
GecuS.1.1	3.1.2.3.1.2		Dans cette zone se trouve la liste des comptes.	
GecuS.1.2	3.1.2.3.1.3		En face de chaque compte se trouve un voyant vert si la personne est connectée, rouge sinon.	
GecuS.1.3	3.1.2.3.1.4		En bas de la zone de gauche 2 boutons sont présent	
GecuS.1.3.1	3.1.2.3.1.4.1		Un bouton "-" rouge est présent en bas à droite	
GecuS.1.3.1.1	3.1.2.3.1.4.2	Cliquer sur le bouton "-"	Un pop-up apparait.	
GecuS.1.3.2	3.1.2.3.1.4.3		Un bouton "+" vert est présent en bas à droite	
GecuS.1.3.2.1	3.1.2.3.1.4.4	Cliquer sur le bouton "+"	Un pop-up apparait.	
GecuS.1.3.2.1.1	3.1.2.6.2.1		Le pop-up contient 4 champs	
GecuS.1.3.2.1.1.1	3.2.6.2.1.1		Un champ texte aligné au texte "Nom d'utilisateur"	
GecuS.1.3.2.1.1.2	3.2.6.2.1.2		Un champ texte aligné au texte "Mot de passe"	
GecuS.1.3.2.1.1.3	3.2.6.2.1.3		Un champs de type sélection de fichier	
GecuS.1.3.2.1.1.3	3.2.6.2.1.4		Une case à cochée aligné avec le texte "Utilisateur temporaire"	
GecuS.1.3.2.1.2	3.2.6.2.2	Cocher la case "Utilisateur Temporaire"	Un champ de type date s'ajoute"	
GecuS.1.3.3	3.2.6.2.3		En bas à droite se trouve un bouton annulé	
GecuS.1.3.4	3.2.6.2.4		En bas à gauche un bouton "Valider" est présent	
GecuS.1.4	3.1.2.3.1.5		Les comptes temporaires sont soulignés	
GecuS.1.5	3.1.2.3.1.6		Le compte administrateur n'est pas présent dans la liste	
GecuS.1.6	3.1.2.3.1.7		Les comptes bannis sont en rouge	
GecuS.1.7	3.1.2.3.1.8		Les comptes bannis temporairement sont en gris clair	
GecuS.1.8	3.1.2.3.1.9		Les comptes bannis partiellement sont en orange.	
GecuS.1.9	3.1.2.3.1.10		Les comptes normaux sont en noir	
GecuS.1.10	3.1.2.3.1.11	Cliquer sur un compte.	La liste de droite change et contient les répertoire auquel le compte à accès.	



Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
GecuS.2	3.1.2.3.1	Se connecter en tant qu'administrateur et essayer de crée un compte	Le compte peut être crée et les droits donné.	
GecuS.3	3.1.2.3.2	Se connecter en tant qu'administrateur et crée un compte et cocher compte temporaire	Un compte temporaire est crée	
GecuS.4	3.1.2.3.3	Regarder la liste des membres présente à droite	Elle contient la totalité des comptes crée	
GecuS.5	3.1.2.3.4	Cliquer sur un compte	La liste des fichiers auquel il a accès se trouve à droite et un plus est présent en bas à droite.	
GecuS.6	3.1.2.3.5	Cliquer sur un compte et cliquer sur le bouton "-" présent en bas à droite de la partie droite	Le compte est banni après confirmation.	
GecuS.7	3.1.2.3.6		Le compte est supprimé après confirmation.	

2.3.1 Bannissement d'un compte

Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
BancS.1	3.1.2.4.1	Cliquer sur un compte.	Un moins est présent dans la zone de droites.	
BancS.1.1	3.1.2.6.1.1	Cliquer sur le moins	Un pop-up s'ouvre, celui ci contient 2 cases	
BancS.1.1.1	3.1.2.6.1.1.1		Une case à cocher alignée avec le texte "Supprimer le compte"	
BancS.1.1.2	3.1.2.6.1.1.2		Une case à cocher alignée avec le texte "Bannir le compte"	
BancS.1.2	3.1.2.6.1.2	Cocher une case puis l'autre	Une seul case doit être cochée	
BancS.1.3	3.1.2.6.1.3		Le pop-up contient 2 boutons en bas	
BancS.1.3.1	3.1.2.6.1.3.1		Un bouton "Valider"	
BancS.1.3.2	3.1.2.6.1.3.2		Un bouton "Annuler"	
BancS.1.4	3.1.2.6.1.4	Cocher "Supprimer le compte"	Seul les 2 cases (dont "supprimer le compte" cochée) plus les 2 boutons sont présent.	
BancS.1.5	3.1.2.6.1.5	Cocher "Bannir le compte"	2 Champs sont ajouté	
BancS.1.5.1	3.1.2.6.1.5.1		Un champ Motif est ajouté aligné au texte "Motif de bannissement"	
BancS.1.5.2	3.1.2.6.1.5.2		Un case à cocher est alignée avec le texte "Bannissement temporaire"	
BancS.1.5.2.1	3.1.2.6.1.6	Cocher la case "Bannissement temporaire"	Un champs de type date s'ajoute en dessous de la case.	
BancS.1.6	3.1.2.6.1.7	Ouvrir le fichier .accban	Il contient le motif de bannissement	
BancS.1.6.1	3.1.2.6.1.8		Il contient une durée en seconde	
BancS.2	3.1.2.4.2	Et retirer les droits sur un fichier.	Ouvrir le fichier .acc et vérifier que les droits sur le fichier ont été retiré.	
BancS.3	3.1.2.4.3	Bannir temporairement une personne.	Vérifier que le fichier .accban est mis à jours.	
BancS.4	3.1.2.4.4	Bannir un compte.	Vérifier que le champs raison est présent lors du ban- nissement.	
BancS.5	3.1.2.4.5	Supprimer les droits d'un compte sur un fichier.	Vérifier que l'utilisateur n'a plus les droits sur le fichier.	

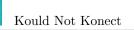


2.3.2 Bannissement temporaire

Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
BantS.1	3.1.2.5.1	Cliquer sur un compte puis sur "-" présent sur la zone de gauche.	Un champ permet de donner une durée.	
BantS.2	3.1.2.5.2	Cliquer sur un compte bannis.	Le temps restant apparait à droite.	
BantS.3	3.1.2.5.3	Cliquer sur un compte puis sur "-" présent dans la zone de gauche.	Un champs permet de donner la raison.	

2.3.3 Bannissement partiel

Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
BanpS.1	3.1.2.6.3.1	Ouvrir le logiciel	A droite se trouve la liste de tout les fichiers présent sur le serveur	
BanpS.2	3.1.2.6.3.2	Cliquer sur un utilisateur	Dans la partie droite seul la liste des fichiers accessible par l'utilisateur est présente.	
BanpS.2.1	3.1.2.6.3.3		2 Champs sont présent en bas à droite de la partie de droite.	
BanpS.2.1.1	3.1.2.6.3.3.1		Un "+" vert est présent en bas à droite	
BanpS.2.1.1.1	3.1.2.6.3.5	Cliquer sur le "+"	Un pop-up apparait, celui ci permettant de sélectionner des fichiers	
BanpS.2.1.2	3.1.2.6.3.3.1		A droite du plus un "-" Rouge est présent	
BanpS.3	3.1.2.6.1	Cliquer sur un compte puis sélectionner un fichier dans la zone de droite et cliquer sur "-"	L'utilisateur n'a plus les droits sur le fichier.	
BanpS.4	3.1.2.6.2	Donner une raison au bannissement.	Vérifier que le motif est présent dans le fichier .ac- cban.	
BanpS.5	3.1.2.6.3	Cliquer sur un compte puis Cliquer sur le moins de la partie droite.	Un champs permet de donner la durée du bannissement.	

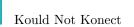


2.4 Stockage des comptes

Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
StcS.1	3.1.2.6.4.1	Ouvrir les fichiers contenant les comptes	Les mots de passe ne sont pas écrit en clair.	
StcS.2	3.1.2.6.4.2		Sur chaque ligne est présent les droits associé à un compte.	
StcS.3	3.1.2.6.4.3		Les comptes sont dans des fichiers séparés	
StcS.4	3.1.2.6.4.4	Se connecter sur un compte non présent dans l'un des 3 fichiers	Le programme nous indique que le mot de passe et / ou le nom de compte est erroné.	

2.4.1 Compte Administrateur

Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
CoaS.1	3.1.2.6.5.1	Ouvrir le fichier contenant les comptes administrateurs	Vérifier qu'il n'y a qu'une seule ligne dedans.	
CoaS.2	2.1.2.6.5.2		Seul le compte administrateur est présent dans le fichier.	
CoaS.3	3.1.2.6.5.3	Ouvrir le dossier contenant les comptes administrateur	Le fichier ne possède pas d'extension.	
CoaS.4	3.1.2.6.5.4		Le fichier s'appel .shadow	
CoaS.5	3.1.2.6.5.5	Ouvrir le fichier contenant les comptes administrateurs	Le fichier contient une ligne unique de la forme : "pseudo@motDePasse:/CheminDeReference".	
CoaS.6	3.1.2.6.5.6	Essayer de donner des droits à partir de la racine.	Impossible d'accéder aux fichier présent avant la racine présente dans le fichier .shadow.	
CoaS.7	3.1.2.6.5.7	Supprimer un fichier en même temps qu'un utilisateur le visite.	L'utilisateur n'a plus d'accès au fichier.	
CoaS.8	3.1.2.6.5.8	Essayer d'accéder au compte administrateur à partir d'un client	Impossibilité de se connecter au compte.	
CoaS.9	3.1.2.6.5.9		Impossibilité de se connecter au compte.	



2.4.2 Comptes normaux

Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
ConS.1	3.1.2.6.6.1	Ouvrir le dossier contenant les comptes normaux	Vérifier que le fichier à bien pour extension .acc	
ConS.2	3.1.2.6.6.2	Ouvrir le fichier .acc	Les lignes sont de la forme "pseudo@motDePasse:/fichier#/autrefichier"	

2.4.3 Comptes temporaires

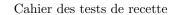
Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
CotS.1	3.1.2.6.7.1	Ouvrir le dossier contenant les comptes temporaires.	L'extension du fichier est .acctmp	
CotS.2	3.1.2.6.7.2	Ouvrir le fichier .acctmp	Le fichier contient un timestamp.	
CotS.3	3.1.2.6.7.3	Accéder à un compte dont le temps est écoulé	Le compte doit être supprimé du fichier .acctmp	
CotS.3.1	3.1.2.6.7.4		Un message indique que le compte temporaire vient d'être supprimé.	
CotS.4	3.1.2.6.7.5	Ouvrir le fichier .acctmp	Les lignes sont de la forme "DateFinEnSeconde—pseudo@motDePasse:/fichier#/autrefichier"	

2.4.4 Comptes bannis

Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
CobS.1	3.1.2.6.8.1	Ouvrir le dossier contenant les comptes bannis	Le fichier contenant les comptes bannis doit avoir pour extension .accban	
CobS.2	3.1.2.6.8.2	Ouvrir le fichier .accban	Chaque ligne contient le motif de bannissement.	
CobS.3	3.1.2.6.8.3		Un timestamp est présent dans le fichier.	
CobS.4	3.1.2.6.8.4		Chaque ligne est de la forme "Timestam-pDeFin—pseudo@motDePasse:/fichier#/autrefichier"	
CobS.5	3.1.2.6.8.5		Quand le timestamp actuel est égale au timestamp présent dans le fichier, le compte repasse dans le fichier .acc	

2.5 Limitations

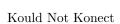
Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
LimiS.1	3.1.2.7.1	Ouvrir le programme	Vérifier la présence du menu "Configuration" dans la barre des menus.	
LimiS.2	3.1.2.7.2	Cliquer sur configuration, puis sur "limiter la vitesse" et mettre en place une limite	Le programme ne télécharge pas plus vite que la vitesse définie.	
LimiS.3	3.1.2.7.3	Ouvrir le menu déroulant "Configuration"	La liste déroulante contient un bouton "Limiter vitesse de téléchargement"	
LimiS.4	3.1.2.7.4	Cliquer sur configuration, puis sur "limiter la vitesse"	Un curseur précis apparait pour régler la vitesse de téléchargement.	
LimiS.5	3.1.2.7.5		Un curseur apparait pour régler la vitesse de téléchargement.	
LimiS.6	3.1.2.7.6		La vitesse de téléchargement de l'utilisateur est limitée.	
LimiS.7	3.1.2.7.7	Ouvrir le menu déroulant Configuration	Un bouton "Limiter vitesse de téléversement" est présent	
LimiS.8	3.1.2.7.8	Cliquer sur "Limiter vitesse de téléversement"	Un curseur apparait.	
LimiS.9	3.1.2.7.9		Le curseur permet de donner une valeur limite.	
LimiS.10	3.1.2.7.11	Ouvrir le menu déroulant "Configuration"	Un bouton "Plages horaires téléchargement" est présent.	
LimiS.11	3.1.2.7.12	Cliquer sur le bouton "Plages horaires téléchargement"	Une liste d'horaires à cocher apparait.	
LimiS.12	3.1.2.7.10	Bloquer les téléchargement sur une plage horaire et tester de télécharger un fichier dans cette plage ho- raire	Les téléchargement sont bloqués sur la plage horaire définie.	
LimiS.13	3.1.2.7.14	Ouvrir le menu "Configuration"	Un bouton "Plage horaire téléversement" est présent dans la liste déroulante.	
LimiS.14	3.1.2.7.15	Cliquer sur le bouton "Plage horaire téléversement"	Une liste d'horaires à cocher apparait.	
LimiS.15	3.1.2.7.13	Bloquer les téléchargement sur une plage horaire et tester de télécharger un fichier dans cette plage ho- raire	Les téléchargement sont bloqués sur la plage horaire définie.	
LimiS.16	3.1.2.7.16	Essayer d'uploader un fichier dont l'extension est interdite (exemple .exe)	Le programme doit refuser l'upload.	
LimiS.17	3.1.2.7.17	Cliquer sur le menu "Configuration"	Un bouton "Extensions interdites" est présent dans la liste déroulante.	18



Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
LimiS.18	3.1.2.7.18	Cliquer sur le bouton "Extensions interdites"	Un champ de saisie apparait.	
LimiS.19	3.1.2.7.19		Le champs est pré-rempli avec les extensions déjà interdite.	
LimiS.20	3.1.2.7.20		Un bouton valide est présent en dessous du champs présent.	

2.6 Utilisation des dossiers

Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
UtdoS.1	3.1.2.8.1	Ouvrir le logiciel.	L'arborescence des dossiers sur le serveur est affichée sur la droite de la fenêtre.	
UtdoS.1.1	3.1.2.8.2 3.1.2.8.3	Cliquer sur les dossiers dans l'arborescence.	Les sous-dossiers et fichiers des dossiers sur lesquels on a cliqué sont affichés dans l'arborescence.	
UtdoS.1.2	3.1.2.8.5 3.1.2.8.6 3.1.2.8.10 3.1.2.8.13	Faire un clic droit sur un dossier.	Un menu de gestion de dossier apparait, les boutons "Nouveau sous-dossier", "Supprimer le dossier", et "Nouveau fichier vide" sont disponible à l'intérieur.	
UtdoS.1.2.1	3.1.2.8.7 3.1.2.8.8	Cliquer sur "Nouveau sous-dossier".	Une boite de dialogue apparait avec un champ de saisie "nom".	
UtdoS.1.2.1.1	3.1.2.8.4	Entrer un nom et valider la boite de dialogue.	Un nouveau sous-dossier avec le nom donné dans la boite de dialogue apparait dans l'arborescence.	
UtdoS.1.2.2	3.1.2.8.11 3.1.2.8.11.1	Cliquer sur "Supprimer le dossier".	Une boite de dialogue proposant un bouton "Valider" et un "Annuler" apparait.	
UtdoS.1.2.2.1	3.1.2.8.9 3.1.2.8.11.2	Cliquer sur "Valider".	La boite de dialogue disparait et le dossier est supprimé.	
UtdoS.1.2.2.2	3.1.2.8.11.3	Cliquer sur "Annuler".	La boite de dialogue disparait sans rien déclencher.	
UtdoS.1.2.3	3.1.2.8.12 3.1.2.8.14	Cliquer sur "Nouveau fichier vide".	Un nouveau fichier "nouveau_fichier" apparait dans le dossier.	
UtdoS.1.3	3.1.2.8.16 3.1.2.8.17	Faire un clic droit sur un des fichiers dans l'arborescence.	Un menu de gestion de fichier apparait avec un bouton "Supprimer le fichier" à l'intérieur.	
UtdoS.1.3.1	3.1.2.8.18 3.1.2.8.18.1	Cliquer sur "Supprimer le fichier".	Une boite de dialogue proposant un bouton "Valider" et un "Annuler" apparait.	
UtdoS.1.3.1.1	3.1.2.8.15 3.1.2.8.18.2	Cliquer sur "Valider".	La boite de dialogue disparait et le dossier est supprimé.	
UtdoS.1.3.1.2	3.1.2.8.18.3	Cliquer sur "Annuler".	La boite de dialogue disparait sans rien déclencher.	



2.7 Communication réseau

2.7.1 Procédure d'initialisation de la communication

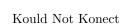
Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
PicoS.1	3.1.2.9.1.1	Après le démarrage du serveur, lancer la commande "netstat -a -p" sur le terminal du client	Le terminal doit indiquer que le port 21 est à l'état "LISTEN" et le nom ou le PID doit correspondre à celui du logiciel serveur	
PicoS.2	3.1.2.9.1.1	Après le lancement d'un transfert de fichier, lancer la commande "netstat -a -p" sur le terminal du serveur	Le terminal doit afficher une connexion avec une adresse IP correspondant au client, dont le port de connexion de l'adresse locale doit être différent de 21 (soit supérieur à 1024, soit égale à 20), l'état doit être à "ESTABLISHED" et le nom ou le PID doit être celui du logiciel serveur.	
PicoS.3	3.1.2.9.1.3			

2.7.2 Download et Upload

Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
DwupS.1	3.1.2.10.1	Télécharger puis Téléverser un fichier en étant connecté	Le transférer se fait dans les 2 cas.	

2.7.3 Module de statistique

Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
MostS.1	3.1.2.11.1.1	Ouvrir le logiciel et cliquer sur le bouton statistique.	Le programme affiche la fréquence de connexion des utilisateurs.	
MostS.2	3.1.2.11.1.2		Le programme affiche le nombre de téléchargement de chaque fichier.	
MostS.3	3.1.2.11.1.3		Le programme affiche le nombre de téléchargement par utilisateur.	
MostS.4	3.1.2.11.1.4		Le programme affiche le nombre de téléversement effectué par utilisateur.	
MostS.5	3.1.2.11.1.5		Le programme affiche le nombre de téléchargement par tranche de 2 heures.	
MostS.6	3.1.2.11.1.6		Un bouton permet de paramétrer le nombre d'heure entre chaque tranches horaires.	
MostS.7	3.1.2.11.1.7		La programme affiche en temps réel les statistiques suivante: le fichier le plus téléchargé, l'utilisateur qui upload le plus de fichier, l'utilisateur qui télécharge le plus de fichier, un histogramme traçant le nombre de téléchargement de chaque fichier, un histogramme du nombre de fichier téléchargé et téléversé par utilisateur, un histogramme du nombre moyen de téléchargement et téléversement par tranche de 2 heures.	
MostS.7.1	3.1.2.11.1.7		Toutes les 2 semaines un rapport contient les informations listé ci-dessus.	
MostS.8	3.1.2.11.1.8	Ouvrir le logiciel	Un bouton "Temps réel" est présent et génère un fichier.	
MostS.9	3.1.2.11.1.9		Le fichier généré aura comme format .html	



2.7.4 Fichier d'historique des événements

Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
FhevS.1	3.1.2.12.1.1	Lancer le serveur.	Un fichier d'historique d'événement est généré.	
FhevS.2	3.1.2.12.1.2		Le fichier contient tout les événement passé entre 0h00 et 23h 59m 59s	
FhevS.3	3.1.2.12.1.3		Le fichier se trouve dans un répertoire log présent dans le répertoire du logiciel.	
FhevS.4	3.1.2.12.1.4	Ouvrir le logiciel	Un bouton log est présent dans la barre d'outil.	

2.8 Cryptage

Référence	Exigence	Test	Résultat attendu	Résultat/Commentaires
CrypS.1	3.1.3.1.1	Ouvrir le logiciel	Vérifier la présence des boutons de cryptage dans le menu configuration.	
CrypS.2	3.1.3.1.2	Ourir le menu de gestion des fichiers.	Un bouton "Cryptage du fichier" est présent.	
CrypS.3	3.1.3.1.3	Définir une clé de cryptage pour un fichier.	Le programme indique dans une console de log que le clé de cryptage est sauvegardée.	
CrypS.4	3.1.3.1.4	Cliquer sur "Cryptage du fichier" et définir une clé	Le fichier est accessible uniquement avec la clé.	
CrypS.5	3.1.3.1.5	Cliquer sur un fichier Crypté et entré la clé.	Le fichier est lisible et décrypté.	
CrypS.6	3.1.3.1.6	Cliquer sur "décrypté le fichier."	Le programme décrypte le fichier avec la clé donnée.	
CrypS.7	3.1.3.1.7	Téléchargé un fichier crypté.	Un champs de saisie apparait.	
CrypS.8	3.1.3.1.8		Le champs peut être rempli à l'aide d'une clé.	
CrypS.9	3.1.3.1.9	Entrer la clé de cryptage et valider.	Le programme indique que la clé à été enregistré dans une console de log.	
CrypS.10	3.1.3.1.10	Crypter un fichier sur le serveur et le télécharger sur un client.	Le client entre une clé, si celle ci est en accord avec celle sur le serveur, le fichier est décrypté.	
CrypS.11	3.1.3.1.11	Ouvrir le fichier contenant les clés.	Les clés ne sont pas écrit en clair.	