

# Bilan projet KNS

Auteur : Kévin BASCOL

8 Janvier 2015

# Outils

## Diagrammes

- Pour les diagrammes de Gantt nous avons utilisé le logiciel gratuit **planner**.
- Pour les diagrammes de cas d'utilisation, de classe nous avons utilisé le site **genmymodel.com** permettant un travail collaboratif via internet.
- genmymodel n'étant pas assez complet pour les diagrammes de sequence nous avons utilisé le site **lucidchart.com** permettant de travailler en même temps et en temps réel

## Gestionnaire de version

Nous avons utilisé le gestionnaire de version **git**, en utilisant les services en ligne proposés par **Github**.

## Communications

- Nicolas a mis à disposition une partie de son site **ujm.eu5.org/gl**, pour pouvoir mettre la planification en ligne et donc permettre une meilleure visibilité de celle-ci.
- Lorsque nous ne pouvions pas nous rencontrer en personne au moment des réunions nous avons utilisé le logiciel **Skype** pour avoir un moyen simple et efficace pour faire la réunion.
- Nous avons créé **une conversation facebook** dédiée au projet pour qu'on soit un maximum en contact en dehors des cours et réunions.

## Autre

- Afin de se mettre d'accord sur une interface graphique alors que nous étions en vacances nous avons utilisé **flockdraw.com** qui est un site de dessin collaboratif.
- Les documents ont été réalisés à l'aide de **LaTeX**. Ceci qui nous a permis de ne pas avoir de problème de compatibilité mais aussi d'avoir des normes de présentations simplement.

## Codage

- Nous nous sommes mis d'accord sur l'utilisation de **l'IDE Netbeans** par tous les membres du groupe pour permettre l'uniformité des dossiers git et la possibilité de mieux s'entre-aider en cas de problème lié à l'IDE.
- L'implémentation **MVC** du programme permet une standardisation de notre code.

## Bibliographie

- Design-pattern, tête la première, Eric Freeman et Elisabeth Freeman avec Kathy Sierra et Bert Bates