

Atividade prática de Herança e Polimorfismo

1 - Aplicando os conceitos de abstração e encapsulamento, crie uma classe que represente a figura ao lado:



2 - Agora, aplique o conceito de herança, onde o fone sem fio, herda fone com fio.



3 - Crie uma interface e aplique o polimorfismo. A interface deve conter métodos comuns entre os dois tipos de fone. Cada fone irá implementar essas características.

4 - Instancie 2 objetos de cada classe e explore todos os métodos criados nas interfaces, imprimindo o valor na tela.