

Prática de Herança e Polimorfismo

1 - Aplicando os conceitos de abstração e encapsulamento crie uma classe que represente a figura ao lado:



2 - Agora aplique o conceito de herança, onde o fone sem fio, herda fone com fio.



3 - Crie uma interface e aplique o polimorfismo. A interface deve conter métodos comuns entre os dois tipos de fone. Cada fone irá implementar essas características e implementá-las de forma diferente.

4 - Instancie 2 objetos de cada classe e explore todos os métodos criados nas interfaces, mostrando no prompt.