

Workshop webacademy poo em java

Roteiro

Parte teórica

Base da linguagem

- variáveis
 - Conceitos
 - Tipos básico de dados
 - espaço que cada tipo de dado ocupa
- input/output
 - leitura e escrita de dados no cmd.
- estrutura de decisão
 - if/else
 - switch/case
- laços de repetição
 - for
 - variantes do laço for
 - while
 - do/while
- função
 - objetivos
 - curiosidades
 - uma boa função
 - argumentos de função

Diferenciais da linguagem.

- classes
 - definição
 - exemplos
 - Construtor
- objetos

- Variáveis
 - Métodos
- pilares da orientação a objetos
 - Abstração
 - Encapsulamento
 - Herança
 - Polimorfismo

Perguntas

- O que são classes?
- O que são atributos?
- O que são métodos?