

# Lab1 实验文档

## 实验说明

本次实验是 RV32I Core 设计的铺垫。我们提供了一个样例 RV32I Core 的设计图，参考设计图，理解每条指令需要的数据通路，以及相应的控制信号，并回答相应问题。

## 主要内容：

**提交一个设计报告。**参考 Design Figure 文件夹中提供的 **RV32I Core 设计图**，思考每条指令的数据通路，如何用 verilog 简洁高效的表达这些逻辑电路。

Lab2 会给出 RV32I Core 的 Verilog 代码框架，大家只需要完成部分模块的代码即可。

## 待实现指令：

RISC-V 32bit 整型指令集（除去 FENCE, FENCE.I, CSR, ECALL 和 EBREAK 指令）

- 可参考官方提供的 RISC-V 用户指令集手册（中文版或者英文版）
- Reference 文件夹下的 inst.md 文档提供了指令描述（存在的问题欢迎大家指正）

## 设计原则：

- 你可以完全按照我们提供的设计图，补全模块内部逻辑完成 CPU 设计；
- 也可以根据你的个人理解对设计模块图做出相应修改，并在报告中提出你自己的改进方案并给出修改原因（报告内容的问题基于你修改后的设计图进行回答）。

## 报告内容：

请在报告中回答下述问题：

1. 描述执行一条 ADDI 指令的过程（数据通路、控制信号等）。
2. 描述执行一条 JALR 指令的过程（数据通路、控制信号等）。
3. 描述执行一条 LW 指令的过程（数据通路、控制信号等）。
4. 如果要实现 CSR 指令（csrww, csrrs, csrrc, csrrwi, csrrsi, csrrci），设计图中还需要增加什么部件和数据通路？给出详细说明。
5. 哪些指令分别采用了五类立即数（I-type, S-type, B-type, U-type, J-type 至少各举一例）？Verilog 如何将这立即数拓展成 32 位的？
6. 如何实现 DataMemory 的非字对齐的 Load 和 Store？
7. ALU 模块中，默认 wire 变量是有符号数还是无符号数？

8. 哪条指令执行过程中会使得 Load Npc == 1?
9. NPC Generator 中对于不同跳转 target 的选择有没有优先级?
10. Harzard 模块中, 有哪几类冲突需要插入气泡?
11. Harzard 模块中采用默认不跳转的策略, 遇到 branch 指令时, 如何控制 flush 和 stall 信号?
12. 0 号寄存器值始终为 0, 是否会对 forward 的处理产生影响?