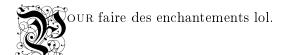
Enchantements

Module de règles optionelles



- Description du sort
- Magie de bataille ou élémentaliste?
- Magie interdite?
- 1d4 semaines de 8h de recherche par jours
- Calculer coût de base grâce au tableau
- Identifier le niveau du sort
- Coût en PM
- Composants associés au sort
- Seconde période de recherche qui dure une semaine par coût en PM
- 300 PE par niveau du sort

Description et coûts

La première étape pour créer un enchantement est de créer sa description et déterminer son coût. Parcourir les tableaux suivants pour trouver le coût finale du sort.

Effet	Coût
Généralitées	
Coût initiale	+1
Durée du sort $+1$	+1
Cibles	
Contacte	+1
Portée + 4	+2
Diamètre zone +1	+2
Nombre cibles max dans zone $+1$	+1
Invocation	
Créer ou invoquer une entitée	+1
+1D6 au nombre d'entitées invoquées	+2
Permet de contrôler l'entité invoquée	+1
Limitations	
Ne s'applique que à un type de de cibles (morts-vivants, non magiques)	-2
La cible peut esquiver le sort	-2

Puissance	Multiplicateur	
Pas d'impacte directe sur le gameplay	x0.5 arrondie à l'inférieur	
Illusion	x0.5 arrondie au supérieur	
Effets reproductibles avec le bon equipement	x1	
Effets non reproductibles sans magie mais impacte modéré	x1.5 arrondie au supérieur	
Impacte fort	x2	
Manipule l'esprit de la cible	x3	
Méprise les loies naturelle, magie noire, mort	x5	

Coût	Forme du rituel
X	Dans un lieu calme avec 3 ingrédients communs
X	+ 1d6 jours d'études dans un bibliothèque, 1 ingrédient rare
X	+
X	