

## L'Alchimie à Jamy

Module de règles optionelles



ALCHIMIE pour les nuls

Lorsqu'un personnage alchimiste rencontre un nouvel ingrédient ou élément, il peut le tester sur lui-même ou un coéquipié pour en déterminer son effet. Lancer 1d20 dans la table suivante :

No	EFFET	NIVEAU X	DESCRIPTION
1	Paralyse	1d6	Paralyse pendant X tours de combat
2	Ignore armure	1d6	Inflige X dégats ignore armure
3	Soin	2d6	Soigne de X
4	Ursidé	1d6	Transforme en ours



## L'alchimie à Jamy

### Annexe pour les joueurs

[illegible]

[illegible]