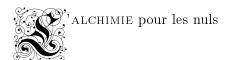
## L'Alchimie à Jamy

Module de règles optionelles



Lorsqu'un personnage alchimiste rencontre un nouvel ingrédient ou élément, il peut le tester sur luimême ou un coéquipié pour en déterminer son effet. Lancer 1d20 dans la table suivante :

No	EFFET	NIVEAU X	DESCRIPTION
1	Paralysie	1d6	Paralyse pendant X tours de combat
2	Ignore armure	1d6	Inflige X dgats ignore armure
3	Soin	2d6	Soigne de X
4	Ursidé	1d6	Transforme en ours

No	EFFET	NIVEAU X	DESCRIPTION
1	Paralysie	1d6	Paralyse pendant X tours de combat

## L'alchimie à Jamy

Annexe pour les joueurs

Nom	DESCRIPTION
NOM	DESCRIPTION

Nom	Effet
110111	DITEI