

## Enchantements

### Module de règles optionelles



POUR faire des enchantements lol.

- Description du sort
- Magie de bataille ou élementaliste ?
- Magie interdite ?
- 1d4 semaines de 8h de recherche par jours
- Calculer coût de base grâce au tableau
- Identifier le niveau du sort
- Coût en PM
- Composants associés au sort
- Seconde période de recherche qui dure une semaine par coût en PM
- 300 PE par niveau du sort
- 

## Description et coûts

La première étape pour créer un enchantement est de créer sa description et déterminer son coût. Parcourir les tableaux suivants pour trouver le coût finale du sort.

Effet	Coût
<b>Généralités</b>	
Coût initiale	+1
Durée du sort +1	+1
<b>Cibles</b>	
Contacte	+1
Portée + 4	+2
Diamètre zone +1	+2
Nombre cibles max dans zone +1	+1
<b>Invocation</b>	
Créer ou invoquer une entité	+1
+1D6 au nombre d'entités invoquées	+2
Permet de contrôler l'entité invoquée	+1
<b>Limitations</b>	
Ne s'applique que à un type de de cibles (morts-vivants, non magiques ...)	-2
La cible peut esquiver le sort	-2

Puissance	Multiplicateur
Pas d'impacte directe sur le gameplay	x0.5 arrondie à l'inférieur
Illusion	x0.5 arrondie au supérieur
Effets reproductibles avec le bon equipement	x1
Effets non reproductibles sans magie mais impacte modéré	x1.5 arrondie au supérieur
Impacte fort	x2
Manipule l'esprit de la cible	x3
Méprise les loies naturelle, magie noire, mort	x5

Coût	Forme du rituel
x	Dans un lieu calme avec 3 ingrédients communs
x	+ 1d6 jours d'études dans un bibliothèque, 1 ingrédient rare
x	+
x	