

## Enchantements

### Module de règles optionelles

**S**E module permet la créations d'enchantements à partir d'une description donnée par un joueur ou le MJ. De plus de créer des armes intéressantes, réunir les ingrédients et les conditions nécessaire au rituel peut être un appel à l'aventure. Finalement, les armes que les joueurs enchanterons seront beaucoup plus personnelles et auront une histoire.

- Description du sort
- Magie de bataille ou élémentaliste ?
- Magie interdite ?
- 1d4 semaines de 8h de recherche par jours
- Calculer coût de base grâce au tableau
- Identifier le niveau du sort
- Coût en PM
- Composants associés au sort
- Seconde période de recherche qui dure une semaine par coût en PM
- 300 PE par niveau du sort
- 

## Description et coûts

La première étape pour créer un enchantement est de créer sa description et déterminer son coût. Parcourir les tableaux suivants pour trouver le coût finale du sort.

Effet	Coût
<b>Généralités</b>	
Coût initiale	+1
Durée du sort +1	+1
Effet passif	+3
<b>Cibles</b>	
Contacte	+1
Portée + 4	+2
Diamètre zone +1	+2
Nombre cibles max dans zone +1	+1
<b>Invocation</b>	
Créer ou invoquer une entité	+1
+1D6 au nombre d'entités invoquées	+2
Permet de contrôler l'entité invoquée	+1
<b>Limitations</b>	
Ne s'applique que à un type de de cibles (morts-vivants, non magiques ...)	-2
La cible peut esquiver le sort	-2

Puissance	Multiplicateur
Pas d'impacte directe sur le gameplay	x0.5 arrondie à l'inférieur
Illusion	x0.5 arrondie au supérieur
Effets reproductibles avec le bon equipement	x1
Effets non reproductibles sans magie mais impacte modéré	x1.5 arrondie au supérieur
Impacte fort	x2
Manipule l'esprit de la cible	x3
Méprise les loies naturelle, magie noire, mort	x5

# Définition du rituel

Pour appliquer un enchantement à un objet, il faut prendre du temps d'étude, réunir des ingrédients et trouver le lieu parfait

Coût	Forme du rituel
x	Dans un lieu calme avec 3 ingrédients communs
x	+ 1d6 jours d'études dans une bibliothèque, 1 ingrédient rare
x	+
x	+ 1d6 jours d'études dans une bibliothèque
x	+ 1 ingrédient sanglant

Tableau ingrédients communs + prix

Tableau ingrédients rares + prix

Tableau ingrédients sanglants