Marwall 介绍文档

【注: 当前参赛提交版本为体验版】

开发灵感

校园生活中,我们时常会遇到问题,如需要寻找队友参加比赛,想要加入某一组织却找不到联系方式,这一种种需求如果汇集起来,放在同一个平台上进行分类,可以大大减少需求者和被需求者之间的时间成本。本产品便由此而生

目标定位

本产品定位于学生群体, 灵感来自于表白墙, 衍生出了问答墙, 交易墙, 雷锋墙, 吐槽墙, 社团墙, 学生可以在这些"墙"上发布求吐槽信息, 求助信息, 宣传信息和交易信息, 这些信息以信息流的形式集中展示, 也可以单独进入其中一种"墙"查看同类信息。在这里, 有能力的人帮助别人解决问题甚至赚取零花钱, 有需求的人可以在这寻找组织, 寻找队友。

安全性

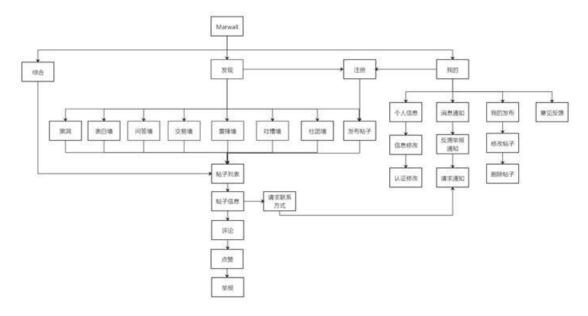
使用本产品需要进行手机验证码和学生身份认证(由于作品目前只是参赛,为了方便评委使用,暂不开启学生身份认证)才能解锁所有功能,未进行认证的用户只能进行帖子的浏览。帖子页面设有举报功能,后台能对违规的帖子和评论进行删除,情节严重者可以通过后台认证信息追究责任并进行封号处理。

注意! 请经过简单的注册后再进行使用,正常来说未注册将封锁大量权限



交互设计

本产品主题色为深粉红色,以淡灰色和白色为主要底色,采用卡片的形式 展示信息内容,同时附带一些简单的标签和动画,部分图标采用手绘制成,风 格简约年轻化,对应了面向的主要人群。交互流程简单,操作方便。而且在操 作上不仅有普通的点按与滑动,还有长按头像等交互方式,感官上更加直观。



技术方案

工具: 前端使用小程序原生框架,后端使用小程序云开发进行数据存取和云函数调用,不使用第三方组件。云开发使得我们能够不必考虑后端服务器的部

署,加速了小程序的开发效率。

界面: 多方面参考各大流行 APP 界面风格,取其所长,相互融合,形成目前的简约年轻化设计,同时使用了简单易用的交互逻辑,方便了用户的使用。

结构:主要为数据库结构设计和页面结构设计,沟通两者的是对接接口的设计,借鉴传统 SQL 的一些优势,同时融合面向对象型数据库,我们进行了非常多次的数据库结构更新迭代,最终形成了相对稳定的数据库结构;而对接接口的设计也会进行小组商讨后再进行分工合作

资料:在小程序的编写中,小程序开发文档起到了重要的作用,由于小程序的一些知识点并不那么容易记住,时常需要在文档进行查阅。

分工:通过充分发挥组内每个人的擅长项目,进行任务分工,如有的人擅长设计有的人擅长算法,不同的分工提高了小程序的更新迭代效率。

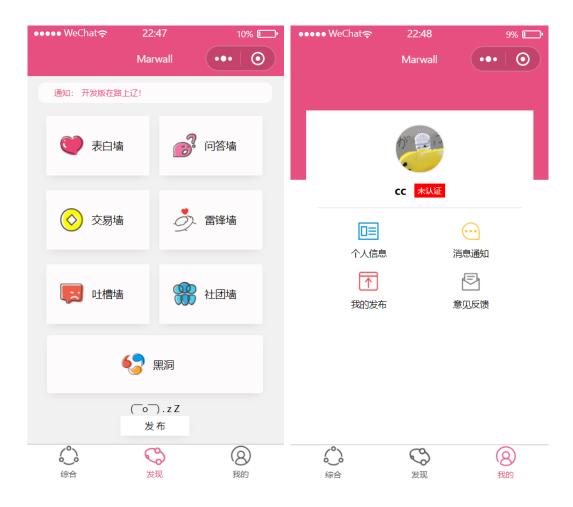
未来拓展

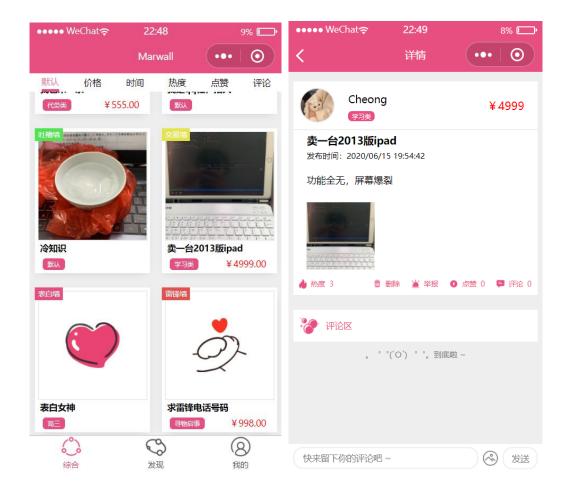
为了应对日益复杂的学生需求,我们设立了"黑洞"功能用于放置除了核心功能以外的附属功能,为什么叫做"黑洞"呢?因为我们不可能预先知道未来的风向,古语有云,海纳百川,为了更多功能能够加入小程序,而设置了"黑洞"用于吸收未来的功能,"黑洞"包括但不限于:"致习室",旨在帮助处于同一学校的学生们一个平台能够在学习上互相帮助;又如"话题街",给同学们提供一个讨论校园生活的平台;"留言巷"是为了让同学们能同时带给自己与他人更多学习上的激励;未来可能出现的有一些其他的非核心功能都能够加入"黑洞",诸如此类的功能是会随着时代的变化而相对来说需求更大的。同时我们注意到,该小程序针对的是学生群体,理所当然引进了社团认证管理等功能,虽然仍然处于开发阶段,但是随着功能的不断完善,以后一定能够为学生中的社团群体带来更多的方便,如活动宣传和未来招新等。

与此同时,学校附近的商家未来也可以与我们合作,可以通过该小程序的宣传

带来一定的曝光量,这说明,还可以进行小程序的流量变现,不仅为学生们带来了方便,也为开发者们带来了经济效益

界面展示





分工情况

队员	分工
唐健龙	部分 UI 设计, 主体框架设计, 数据库结构设计, 进行组
	内分工,对接合并代码
林伟锵	部分 UI 设计, 部分交互设计, 部分功能算法设计, 数据
	库结构改进
周宇航	部分函数检查设计及测试,部分功能设计,部分页面编写,
	宣发视频制作
林子淇	部分 UI 设计, 部分逻辑设计, 检查测试, 部分页面编写,
	数据库结构改进