

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет  
информационных технологий, механики и оптики»

ФАКУЛЬТЕТ ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ И КОМПЬЮТЕРНОЙ  
ТЕХНИКИ

**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №3**  
по дисциплине  
«ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ МАТЕМАТИКА»

Вариант “метод трапеций”

***Выполнил:***  
Студент группы Р32312  
Лысенко А.К.  
***Преподаватель:***  
Перл О.В.

Санкт-Петербург, 2023

## Описание метода, расчётные формулы

Подынтегральную функцию на каждом отрезке  $[x_i; x_{i+1}]$  заменяем интерполяционным многочленом первой степени.

$$f(x) = \beta_i(x) = a_i x + b$$

Используют линейную интерполяцию, то есть график функции  $y = f(x)$  представляется в виде ломаной, соединяющей точки  $(x_i, y_i)$ . Площадь же всей фигуры находится по формуле:

$$S_{\text{общ}} = S_1 + S_2 + \dots + S_n = \frac{y_0 + y_1}{2} h_1 + \frac{y_1 + y_2}{2} h_2 + \dots + \frac{y_{n-1} + y_n}{2} h_n$$

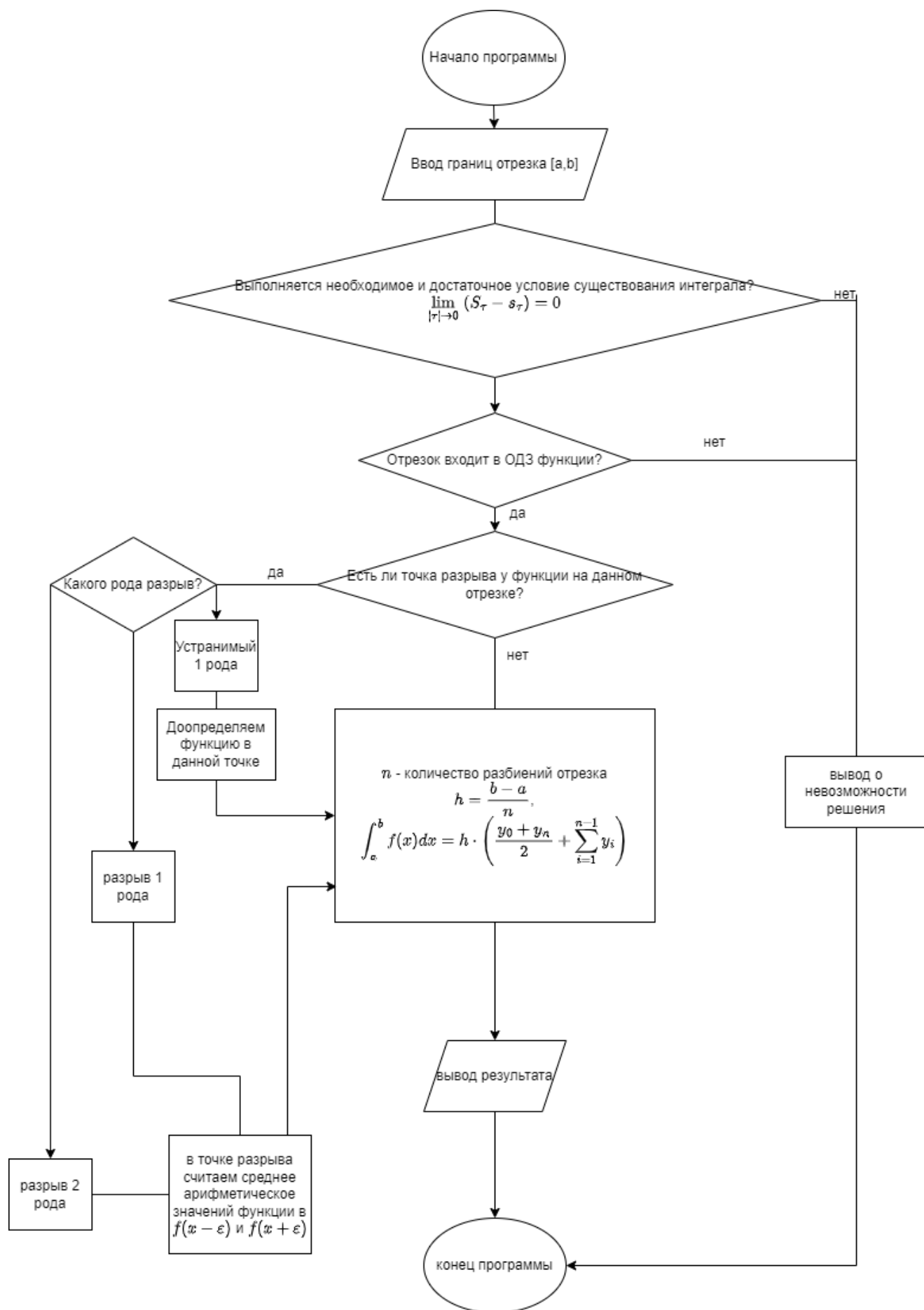
Складывая все эти равенства, получаем формулу трапеций для численного интегрирования:

$$\int_a^b f(x) dx = \frac{1}{2} \sum h_i (y_{i-1} + y_i)$$

Итоговая формула для вычисления определенного интеграла методом трапеций принимает следующий вид:

$$\int_a^b f(x) dx = h * \left( \frac{y_0 + y_n}{2} + \sum_{i=1}^{n-1} y_i \right)$$

# Блок-схема



## Листинг численного метода

```
public double solveIntegralForFunction(Function f) {
    double h;
    double nextPartition;
    double sumOfValuesOnBoundaries;
    double sum;
    if (!f.hasBreakingPoint() && f.hasToleranceRange()){
        if (l < 0 || r < 0){
            System.err.println("Извините, но выбранный отрезок не подходит под ОДЗ");
            System.exit(1);
        }
    }
    h = (r - l) / numberOfPartition;
    nextPartition = l + h;
    if (l == 0){
        sumOfValuesOnBoundaries = (f.getValue(l + epsilon) + f.getValue(r)) / 2;
    }
    else if (r == 0){
        sumOfValuesOnBoundaries = (f.getValue(l) + f.getValue(r - epsilon)) / 2;
    }
    else {
        sumOfValuesOnBoundaries = (f.getValue(l) + f.getValue(r)) / 2;
    }
    sum = 0;
    if (f.hasBreakingPoint() && f.hasToleranceRange()){
        for (int i = 1; i < numberOfPartition; i++){
            double middleValue = 0;
            if ((nextPartition > -epsilon) && (nextPartition < epsilon)){
                if (r == 0){
                    middleValue = f.getValue(nextPartition - epsilon);
                }
                else if (l == 0){
                    middleValue = f.getValue(nextPartition + epsilon);
                }
                else {
                    middleValue = (f.getValue(nextPartition - epsilon) +
f.getValue(nextPartition + epsilon)) / 2;
                }
                sum += middleValue;
                nextPartition += h;
            }
            else {
                sum += f.getValue(nextPartition);
                nextPartition += h;
            }
        }
    }
    else {
        for (int i = 1; i < numberOfPartition; i++) {
            sum += f.getValue(nextPartition);
            nextPartition += h;
        }
    }

    return h * (sumOfValuesOnBoundaries + sum);
}
```

## Примеры и результаты работы

```
1.  $f(x) = 1/x$ 
```

```
2.  $f(x) = x^2$ 
```

```
3.  $f(x) = x$ 
```

```
4.  $f(x) = \sqrt{x}$ 
```

```
Введите номер функции:
```

```
1
```

```
Введите границы отрезка:
```

```
-1 0
```

```
Значение определенного интеграла = -50002.87896825397
```

```
1.  $f(x) = 1/x$ 
```

```
2.  $f(x) = x^2$ 
```

```
3.  $f(x) = x$ 
```

```
4.  $f(x) = \sqrt{x}$ 
```

```
Введите номер функции:
```

```
4
```

```
Введите границы отрезка:
```

```
-2 2
```

```
Извините, но выбранный отрезок не подходит под ОДЗ
```

```
Process finished with exit code 1
```

```
1.  $f(x) = 1/x$ 
```

```
2.  $f(x) = x^2$ 
```

```
3.  $f(x) = x$ 
```

```
4.  $f(x) = \sqrt{x}$ 
```

```
Введите номер функции:
```

```
2
```

```
Введите границы отрезка:
```

```
2 5
```

```
Значение определенного интеграла = 39.044999999999997
```

```
Время работы алгоритма - 2 мс
```

## Вывод

Метод трапеций на каждом из подотрезков изначального отрезка заменяет подынтегральную функцию многочленом первой степени. График функции представляется в виде ломаной, которая соединяет точки  $(x_i, y_i)$ . Далее ищется сумма полученных фигур.

В отличие от метода прямоугольников, метод трапеций применим к функциям, заданным в конечном числе точек, так как мы всегда можем взять в качестве узлов интегрирования данные точки.