**KalinoteOS 系统支持文档**

目录

[1. 系统内置CMD指令 1](#_Toc54700563)

[1.1 查询类 1](#_Toc54700564)

[mem指令 1](#_Toc54700565)

[dir&ls指令 1](#_Toc54700566)

[1.2 功能类 1](#_Toc54700567)

[cls&clear指令 1](#_Toc54700568)

[type [Filename]指令 1](#_Toc54700569)

[2. 系统API 1](#_Toc54700570)

[\_api\_putstr0: 2](#_Toc54700571)

[cons\_putstr1: 2](#_Toc54700572)

[api\_end: 2](#_Toc54700573)

[api\_openwin: 2](#_Toc54700574)

[\_api\_putstrwin: 3](#_Toc54700575)

[\_api\_boxfilwin: 3](#_Toc54700576)

# 系统内置CMD指令

## 查询类

### mem指令

该指令为memory的缩写，作用是查询系统内存使用情况。

### dir&ls指令

该指令用于查询系统中的文件。

## 功能类

### cls&clear指令

cls为clear screen的缩写，该指令的作用是清空命令行窗口。

### type [Filename]指令

type指令用于输出某个文件的内容。

# 系统API

**\_api\_putchar:**

寄存器数据：

EDX = 1

AL = 字符

描述：

在命令窗口打印单个字符。

调用方法：

**void api\_putchar(int c);**

### \_api\_putstr0:

寄存器数据：

EDX = 2

EBX = 字符串

描述：

在命令窗口打印字符串，并在结尾为字符编码0时结束。

调用方法：

**void api\_putstr0(char \*s);**

### cons\_putstr1:

寄存器数据：

EDX = 3

EBX = 字符串

描述：

在命令窗口打印字符串，并提前指定字符串长度。

调用方法：

停止使用

### api\_end:

寄存器数据：

EDX = 4

描述：

用于结束运行应用程序。

调用方法：

**void api\_end(void);**

### api\_openwin:

寄存器数据：

EDX = 5

EBX = 窗口缓冲区

ESI = 窗口X(高度)

EDI = 窗口Y(宽度)

EAX = 透明色

ECX = 窗口名称

描述：

用于生成一个基本窗口。

调用方法：

**int api\_openwin(char \*buf, int xsiz, int ysiz, int col\_inv, char \*title);**

### \_api\_putstrwin:

寄存器数据：

EDX = 6

EBX = 窗口句柄

ESI = 显示字符串X坐标

EDI = 显示字符串Y坐标

EAX = 色号

ECX = 字符串长度

EBP = 字符串

描述：

用于在指定窗口上打印一个字符串。

调用方法：

**void api\_putstrwin(int win, int x, int y, int col, int len, char \*str);**

### \_api\_boxfilwin:

寄存器数据：

EDX = 7

EBX = 窗口句柄

EAX =

ECX =

ESI =

EDI =

EBP = 色号

描述：

用于在指定窗口上打印一个字符串。

调用方法：

**void api\_boxfilwin(int win, int x0, int y0, int x1, int y1, int col);**

### \_api\_initmalloc:

寄存器数据：

EDX = 8

EBX = memman地址

EAX = memman所管理的内存空间的起始地址

ECX = memman所管理的内存空间的字节数

描述：

用于初始化内存分配程序。

调用方法：

**void api\_initmalloc(void);**

### \_api\_malloc:

寄存器数据：

EDX = 9

EBX = memman的地址

ECX = 需要请求的字节数

EAX = 分配到的内存空间地址

描述：

用于分配内存空间。

调用方法：

**char \*api\_malloc(int size);**

### \_api\_free:

寄存器数据：

EDX = 10

EBX = memman地址

EAX = 需要释放的内存空间地址

ECX = 需要释放的字节数

描述：

用于释放内存空间。

调用方法：

**void api\_end(void);**

### \_api\_point:

寄存器数据：

EDX = 11

EBX = 窗口句柄

ESI = 显示位置的X坐标

EDI = 显示位置的Y坐标

EAX = 色号

描述：

在指定窗口的某个位置描绘一个像素点。

调用方法：

**void api\_point(int win, int x, int y, int col);**

### \_api\_refreshwin:

寄存器数据：

EDX = 12

EBX = 窗口句柄

EAX =

ECX =

ESI =

EDI =

描述：

用于窗口的区域渲染，在窗口绘制完成后刷新以显示。

使用方法：

**void api\_refreshwin(int win, int x0, int y0, int x1, int y1);**

### \_api\_linewin:

寄存器数据：

EDX = 13

EBX = 窗口句柄

EAX =

ECX =

ESI =

EDI =

EBP = 色号

描述：

用于窗口直线渲染。

使用方法：

**void api\_linewin(int win, int x0, int y0, int x1, int y1, int col);**

### \_api\_closewin:

寄存器数据：

EDX = 14

EBX = 窗口句柄

描述：

用于关闭窗口。

使用方法：

**void api\_closewin(int win);**

### \_api\_getkey:

寄存器数据：

EDX = 15

EAX = 获取模式

EAX = 键盘输入的字符编码

描述：

用于获取键盘数据，关于获取模式：参数为0的话该函数在没有键盘输入时返回 -1，参数为1的话该函数在没有键盘输入时休眠。

使用方法：

**int api\_getkey(int mode);**

### \_api\_alloctimer:

寄存器数据：

EDX = 16

EAX = 定时器句柄(由系统返回)

描述：

从系统申请一个定时器。

使用方法：

**int api\_alloctimer(void);**

### \_api\_inittimer:

寄存器数据：

EDX = 17

EBX = 定时器句柄

EAX = 数据

描述：

设定一个数据，在定时器超时后会返回这个数据。

使用方法：

**void api\_inittimer(int timer, int data);**

### \_api\_settimer:

寄存器数据：

EDX = 18

EBX = 定时器句柄

EAX = 时间(ms，毫秒)

描述：

设定一个时间，产生延时。

使用方法：

**void api\_settimer(int timer, int time);**

### \_api\_freetimer:

寄存器数据：

EDX = 19

EBX = 定时器句柄

描述：

释放定时器。

使用方法：

**void api\_freetimer(int timer);**

### \_api\_beep:

寄存器数据：

EDX = 20

EAX = 声音频率(0为停止)

描述：

控制蜂鸣器发声。

使用方法：

**void api\_beep(int tone);**