



PROYECTO FINAL

Javier Guillén Hermosín.

SPACE-FRIENDS

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB 2021-2022

Primera Entrega de Producto (INCREMENTO 1: Versión básica documentada)

Puede acceder al código del trabajo a través del siguiente enlace:

<https://github.com/kalisroadDAW/redsocial/tree/listadousersasincrono>



Contenido.

.	3
SPACE FRIENDS:	
	3
PROGRESOS Y CAMBIOS EN LA IDEA INICIAL.	
	4
Product Backlog	
	5
Sprint 1 Backlog	
	5
Descripción del trabajo en sprint 1	
	6
Documentación Incremento 1	
	7
Retrospectiva Sprint 1	11

TÍTULO.

SPACE FRIENDS:

Nuestro proyecto consistirá en la creación de una red social que permita conectar y encontrar de forma local a personas que tengan un interés genuino por las diversas ramas del conocimiento científico.

PROGRESOS Y CAMBIOS EN LA IDEA INICIAL.

El progreso que hemos llevado a cabo en nuestro proyecto es significativo, aunque contrario (por el momento) a la naturaleza de la metodología scrum. Nos hemos centrado en desarrollar un backend completo usando Node.js. Si bien es cierto que en un primer momento pensamos que php sería la mejor opción, con el paso del tiempo y dada la influencia que estamos teniendo por compañeros del centro de trabajo en que realizamos las prácticas, hemos decidido usar node con el framework express para desarrollar nuestro backend, además, hemos decidido usar mongodb para guardar los datos de nuestra aplicación, dado que la librería mongoose permite extraer consultas y realizar operaciones de una forma que nos ha resultado bastante simple. En posteriores entregas el producto será funcional puesto que el siguiente paso será empezar el frontend con el framework Angular (tecnología que estamos aprendiendo también en nuestro centro de prácticas).

Product Backlog: lista detallada TOTAL de requisitos priorizada del producto o proyecto:.

Nuestro proyecto dispondrá de las características básicas de una red social como instagram. Sistema de registro y login, sistema de seguimientos, sistema de mensajería , sistema de publicaciones. La idea diferenciadora sigue siendo que se enfoque a un perfil científico, es por ello que hemos pensado en incorporar un sistema de selección en el perfil de usuario de la rama del conocimiento en que es especialista o está interesado.

Sprint 1 Backlog: Selección de los requisitos que van a ser implementados, probados y documentados en el sprint 1

Como hemos dicho, por el momento nuestro proyecto no cumple el requisito básico de la metodología scrum (tener un proyecto funcional), puesto que nos hemos centrado en realizar un backend que creemos es sólido y que por el momento es capaz de realizar las siguientes funcionalidades:

1. Llevarnos al home de la página.
2. Registrar usuarios.
3. Hacer login devolviendo un token de identificación.
4. Devolver los datos de un usuario.
5. Listar usuario registrados
6. Subir una foto de perfil de nuestro usuario
7. Contar los usuarios que nos siguen, que seguimos y el total de nuestras publicaciones
8. Seguir a usuarios y dejar de seguirlos
9. Mostrar usuarios que sigo y que me siguen
10. Subir publicaciones
11. Mostrar mis publicaciones
12. Mostrar las publicaciones de un usuario dado por url
13. Borrar nuestras publicaciones
14. Subir una imagen a nuestra publicación.

Descripción del trabajo en sprint 1: Descripción de las tareas realizadas y cómo se han solventado los problemas encontrados

A lo largo de la creación de nuestro backend hemos llevado a cabo las siguientes tareas:

1. Configuración del entorno de trabajo. Instalando para ello express.
2. Crear las clases. Para ello hemos usado draw.io como herramienta gráfica.
3. Crear la base de datos con MongoDB, para ello nos hemos valido de la herramienta Studio 3T.
4. Conectar con la base de datos con el método mongoose connect que ofrece la librería mongoose.
5. Crear el servidor.
6. Creación de modelos. Cada modelo tiene asociado clases y métodos que conectan con la base de datos.
7. Creación de los controladores. Hemos diseñado los siguientes:
 - 7.1. Controlador de usuario.
 - 7.2. Middleware de autenticación con el correspondiente método de creación y devolución de token.
 - 7.3. Controlador del sistema de seguimientos.
 - 7.4. Controlador de publicaciones.

A medida que creamos los controladores , vamos determinado las rutas de sus métodos.

Documentación Incremento 1: Descripción con pantallazos del incremento logrado en el sprint 1

Probaremos alguno de los métodos más relevantes.

1. Registrar a un usuario:

POST <http://localhost:3800/api/register> Send

Query Headers ² Auth Body¹ Tests

Json Xml Text Form Form-encode GraphQL Binary

Form Encoded

<input checked="" type="checkbox"/>	name	user1
<input checked="" type="checkbox"/>	surname	user1
<input checked="" type="checkbox"/>	nick	user1
<input checked="" type="checkbox"/>	email	user1@user1.com
<input checked="" type="checkbox"/>	password	user1
<input checked="" type="checkbox"/>	role	USER
<input checked="" type="checkbox"/>	imagen	null
<input type="checkbox"/>	name	value

Status: 200 OK Size: 231 Bytes Time: 178 ms

Response Headers ⁶ Cookies Results Docs ^{New} {} ≡

```
1 {
2   "user": {
3     "_id": "62658573fc7af6f9bae30c33",
4     "name": "user1",
5     "surname": "user1",
6     "nick": "user1",
7     "email": "user1@user1.com",
8     "password": "$2a$10$npbyIPCFu5mdbB96JZypYuv3.rEsAFbjeJP15dpg/Qp8RA6OA0ymi",
9     "role": "ROLE_USER",
10    "image": null,
11    "__v": 0
12  }
13 }
```

2. Seguir a un usuario

POST ▼ http://localhost:3800/api/follow Send

Query Headers ³ Auth **Body ¹** Tests

Json Xml Text Form **Form-encode** GraphQL Binary

Form Encoded

<input checked="" type="checkbox"/>	name	user1
<input checked="" type="checkbox"/>	surname	user1
<input checked="" type="checkbox"/>	nick	user1
<input checked="" type="checkbox"/>	email	user1@user1.com
<input checked="" type="checkbox"/>	password	user1
<input checked="" type="checkbox"/>	role	USER
<input checked="" type="checkbox"/>	imagen	null
<input checked="" type="checkbox"/>	gettoken	true
<input checked="" type="checkbox"/>	followed	6261adee580b616f88df21fd
<input type="checkbox"/>	name	value

Status: 200 OK Size: 125 Bytes Time: 3 ms

Response Headers ⁶ Cookies Results Docs ^{New}

```
1 {
2   "follow": {
3     "_id": "6265862afc7af6f9bae30c38",
4     "user": "62658573fc7af6f9bae30c33",
5     "followed": "6261adee580b616f88df21fd",
6     "__v": 0
7   }
8 }
```


3. Subir una imagen

The screenshot shows a REST client interface with a POST request to `http://localhost:3800/api/upload-image-pub/6265372f27e08a9c90c2ca89`. The 'Body' tab is selected, and the 'Form' sub-tab is active. A 'Files' checkbox is checked. Under the 'Files' section, a file named 'file' is selected, with a button 'Seleccionar a' and the file path 'Capture001.png'.

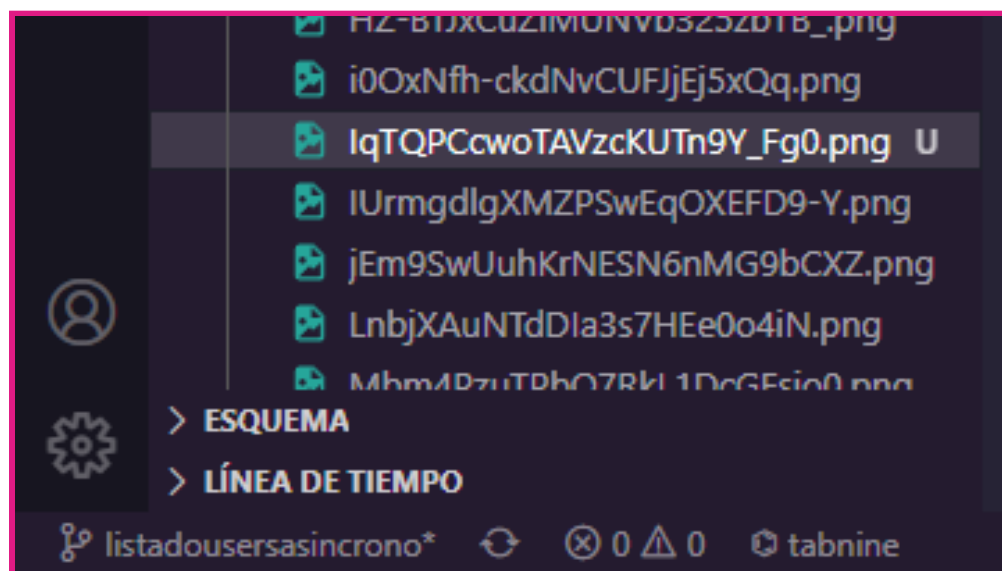
The screenshot shows the response of the POST request. The status is '200 OK', the size is '166 Bytes', and the time is '20 ms'. The 'Response' tab is selected, and the response body is displayed as a JSON object:

```
1 {
2   "file": {
3     "_id": "6265372f27e08a9c90c2ca89",
4     "user": "62617313ca08290b66295a50",
5     "text": "hola :)",
6     "file": "IqTQPCcwoTAVzcKUTn9Y_Fg0.png",
7     "created_at": "1650800431",
8     "__v": 0
9   }
10 }
```

La imagen queda guardada en la base de datos:

id 6265372f27e08a9c90c2ca89	id 62617313ca08290b66295a50	hola :)	IqTQPCcwoTAVzcKUTn9Y_Fg0.png

Así como en un directorio que hemos habilitado a tal efecto:



Estas son solo algunas de las funcionalidades que hemos habilitado por el momento. Una vez avancemos con el frontend probaremos a implementar un módulo de mensajería privada, bien a partir de nuestro backend o de una api de terceros.

Retrospectiva Sprint 1: Conclusiones acerca del trabajo realizado en el sprint 1 y posibles mejoras en la manera de trabajar

Estamos bastante ilusionados con el proyecto. Hemos aprendido mucho en esta primera etapa, pues nos hemos encontrado gran cantidad de problemas que hemos tenido que resolver. La mejora principal que realizaremos a partir de ahora será la incorporación de la metodología scrum, de forma que trabajemos sobre un proyecto funcional, pues , debido a la gran carga de trabajo que nos ha supuesto crear el backend básico no nos ha sido posible anteriormente. El siguiente paso será desarrollar el frontend con la ayuda del framework Angular y, a partir de ahí, incluir funcionalidades trabajando en ambos lados de nuestra aplicación.