

In []:

```
1 class Animal(object):
2     def __init__(self):
3         self.nombre = input("ingrese el nombre")
4         self.edad = input("ingrese su edad")
5         self.salud = 50
6         self.felicidad = 50
7
8     def alimentar(self, alimentado):
9         if alimentado == True:
10             self.felicidad += 10
11             self.salud += 10
12         else:
13             self.salud -= 10
14             self.felicidad -= 10
15         return self
16
17     def caminar(self):
18         self.salud -= 5
19         self.felicidad += 10
20         return self
21
22     def jugar(self):
23         self.salud -= 5
24         self.felicidad += 10
25         return self
26
27     def display_info(self):
28         print ("***Info Animal***")
29         print ("Nombre: " + str(self.nombre))
30         print ("Edad: ", self.edad)
31         print ("Salud: " + str(self.salud))
32         print ("Felicidad: " + str(self.felicidad))
33         #return self
34
35 # Crea un nuevo animal
36 # animal1 = Animal("Fresia",15, 50, 75)
37 # animal1.alimentar(True).alimentar(True).caminar().jugar().display_info()
38
39 class Aguila(Animal):
40     def __init__(self):
41         super().__init__()
42         self.salud = 75
```

```
43     self.felicidad = 75
44     self.tipo = "Ave"
45
46     def volar(self):
47         self.salud -= 5
48         self.felicidad += 5
49         return self
50
51     def alimentar(self, alimentado):
52         if alimentado == True:
53             self.felicidad += 15
54             self.salud += 25
55         else:
56             self.salud -= 25
57             self.felicidad -= 15
58         return self
59
60     #animal2 = Aguilas()
61     #animal2.alimentar(True).volar().display_info()
62
63     class Chita(Animal):
64         def __init__(self):
65             super().__init__()
66             self.salud = 60
67             self.felicidad = 70
68             self.tipo = "Felino"
69
70         def correr(self):
71             self.salud -= 10
72             self.felicidad += 5
73             return self
74
75         def alimentar(self, alimentado):
76             if alimentado == True:
77                 self.felicidad += 18
78                 self.salud += 28
79             else:
80                 self.salud -= 28
81                 self.felicidad -= 18
82             return self
83
84         def caminar(self):
85             super().caminar()
```

```
86
87     def jugar(self):
88         super().jugar()
89
90 class OsoPolar(Animal):
91     def __init__(self):
92         super().__init__()
93         self.salud = 70
94         self.felicidad = 65
95         self.tipo = "Oso"
96
97     def nadar(self):
98         self.salud -= 5
99         self.felicidad += 5
100     return self
101
102     def alimentar(self, alimentado):
103         if alimentado == True:
104             self.felicidad += 20
105             self.salud += 30
106         else:
107             self.salud -= 20
108             self.felicidad -= 10
109         return self
110
111     def caminar(self):
112         super().caminar()
113
114     def jugar(self):
115         super().jugar()
116
117 class Zoo:
118     def __init__(self, zoologico):
119         self.animales = []
120         self.nombre = zoologico
121     def add_animal(self, tipo, nombre):
122         self.animales.append(tipo(nombre))
123
124     def print_all_info(self):
125         print("-"*10, self.nombre, "-"*10)
126         for animal in self.animales:
127             animal.display_info()
128         return self
```

```

129
130     def addmasivo(self):
131         a = ""
132         while a.upper() not in ('N', 'NO'):
133             b = input("ingrese el tipo de animal que desea ingresar (Aguila/Chita/OsoPolar) :")
134             if b.lower() in ('aguila'):
135                 self.animales.append(Aguila())
136             elif b.lower() in ('chita'):
137                 self.animales.append(Chita())
138             elif b.lower() in ('osopolar'):
139                 self.animales.append(OsoPolar())
140             else:
141                 print("Incorrecto")
142             a = input('¿Quieres continuar? (S/N): ')
143         return self
144
145     zoo1 = Zoo("Metropolitano")
146     zoo1.addmasivo()
147     zoo1.print_all_info()
148     input("Presione ENTER para salir")

```

```

ingrese el tipo de animal que desea ingresar (Aguila/Chita/OsoPolar) :aguila
ingrese el nombrekik
ingrese su edad2
¿Quieres continuar? (S/N): s
ingrese el tipo de animal que desea ingresar (Aguila/Chita/OsoPolar) :chita
ingrese el nombremm
ingrese su edad4
¿Quieres continuar? (S/N): n
----- Metropolitano -----
***Info Animal***
Nombre: kik
Edad: 2
Salud: 75
Felicidad: 75
***Info Animal***
Nombre: mm
Edad: 4
Salud: 60
Felicidad: 70

```

In []:

1