



MMGCHAIN 项目白皮书

全球第一家博弈平台综合服务商

目录

一 摘要	3
二 背景	4
1. 全球预测市场规模	4
2. 现在市场上存在的问题	5
三 发展路线	6
四 技术架构	7
1. 可扩展性高并发架构	7
2. 智能合约系统	8
3. 公共API服务	8
五 开放服务	9
1. 电子游戏，骰子，转盘接口	9
2. 体育竞猜，根据体育赛事随意下注	9
3. 即时彩票接口	9
4. 其他扩展接口	9
六 代币发行	10
1. 发行的目的	10
2. 代币发行方案	10
3. 代币作用	11

七 博弈未来	11
1. 使用公共API	11
2. 电子竞技	12
3. 在线彩票	13
4. 体育竞猜	14
5. 其他服务	14
八 财务说明	15
1. 庄家说明	15
2. 平台收入	15
3. 平台支出	15
4. 其他费用	15
九 团队介绍	16
1. 董事会成员	16
2. 团队成员	16
3. 合作伙伴	17
十 风险提示	18
1. 以太坊协议的风险	18
2. 购买者凭证遗失的风险	18
3. 缺少维护或者使用的风险	18
十一 免责声明	19



— 摘要

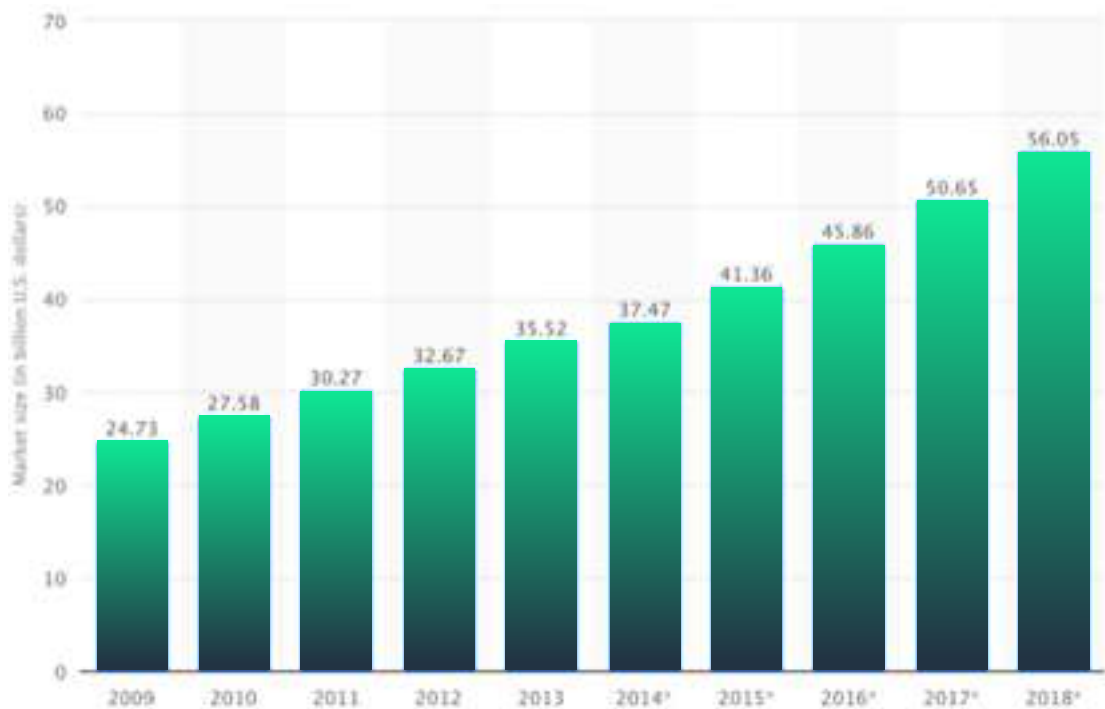
MMGCHAIN项目是全球第一家博弈平台综合服务商。MMGCHAIN提供体育赛事、预测游戏、即时彩票和网络竞标赛下注等其他任何形式的在线博弈。另外平台也提供RESTAPI第三方服务，让任何网站，APP，或者机器可以随心所欲的参与博弈。MMGCHAIN采用最新的智能合约区块链技术，完全公开公正，客户可以验证结果的合法性，完全避免了传统预测庄家作弊的弊端；另外基于虚拟货币，任何地方都可以存款取款，方便快捷。

二 背景

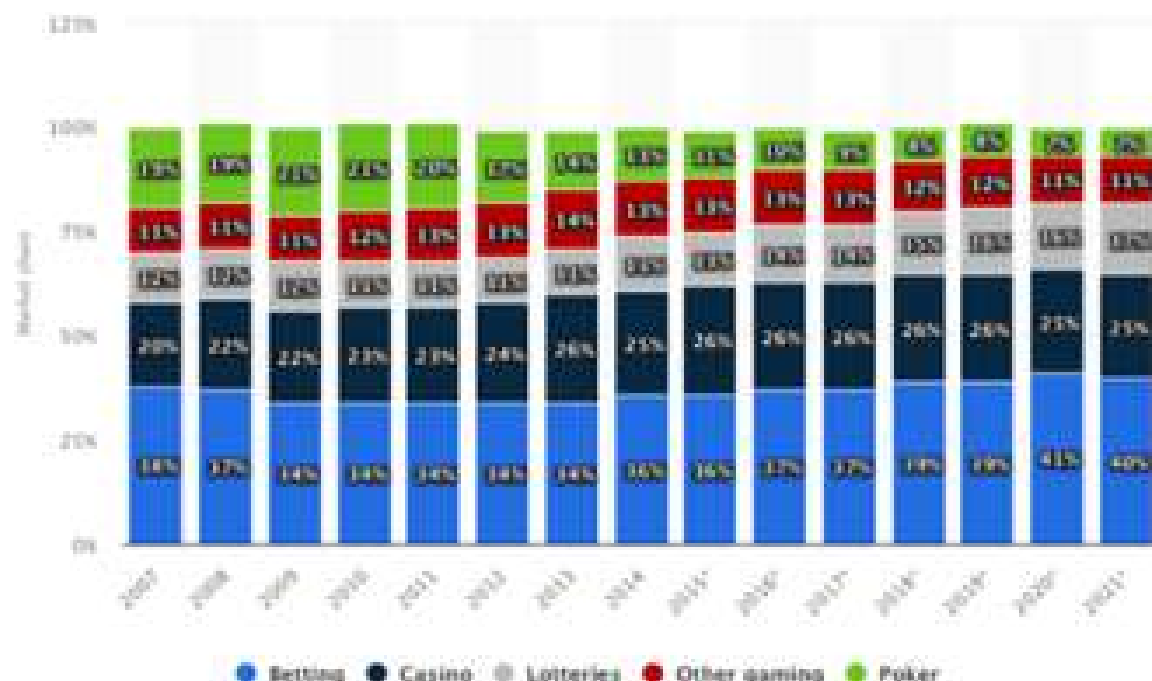
1. 全球预测市场规模

根据可靠报告显示，2016年在线预测行业达到441.6亿美元，到2022年将达到817.1亿美元，年均复合增长率为10.8%。现在目前已经有80多个国家已经合法化在线博弈预测，其他国家和地区也在陆续开放博弈预测行业。如此庞大的蛋糕，预测行业蒸蒸日上，机不可失。

以下是博弈市场的信息摘要，都来自于互联网。主要来源是：全球投注和游戏顾问（GBGC），Technavio，Morss分析，欧洲博弈和博弈协会（EGBA），Firstgaming。



来源：Mobyaffiliates.com



在线游戏市场中，使用加密货币进行预测赛事是一个不断增长的领域。自2014年以来，玩家下注了45亿美元的Bitcoin在。过度投放了245亿美元比特币在过去两年。2017年，比特币（和其他加密货币）预测的普及程度继续增长。人/每秒投注337次，每分钟投注3比特币。比特币是领先的加密货币mes到在线cryptocurrency预测。但以太坊和其他加密货币是越来越受欢迎，并在未来，我们将看到一个越来越大的价值 cryptocurrency 博弈市场。

2. 现在市场上存在的问题

- 问题一** 开奖结果不透明，庄家作弊风险大，客户无法验证结果。
- 问题二** 不同国家，不同货币之间投注便捷性很差，语言有很大沟通障碍，还需要兑换法币
- 问题三** 安全性和信息资料无法保证，经常会出现用户账号泄密等问题。

「如此庞大的市场，传统博彩又有各种问题，所以 **MMGCHAIN** 项目应运而生」

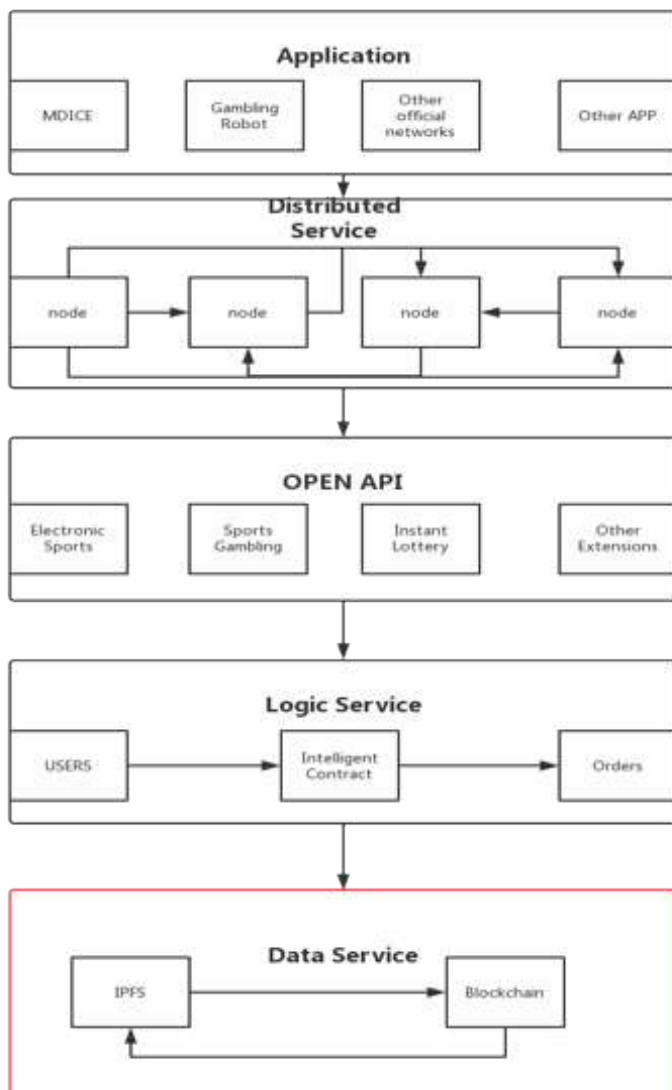
三 发展路线



四 技术架构

1.可扩展性高并发架构

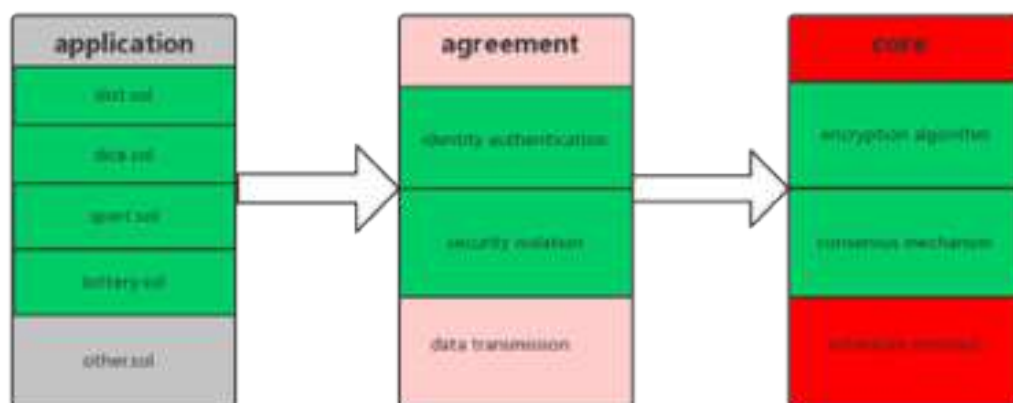
下面是MMGCHAIN项目总体设计UML时序图，大致分为5个层次，其中包括应用层、分布式服务层、逻辑处理层、公共API层，还有数据存储层。



SYSTEM UML

- 此种紧凑而已严密的架构方案，既保证了目前业务的逻辑需求和压力需求，又保证了后续的扩展和升级。
- MMGCHAIN项目的目的为用户提供支持多种设备，多种虚拟币，在任何地方和任何时间都可以博弈的平台。
- 高并发的服务，MMGCHAIN项目可以达到每秒处理50000订单量，基本上在区块链的行业遥遥领先。这样MMGCHAIN服务可以支撑大规模的数据请求和业务逻辑处理。
- 安全稳定的服务，是MMGCHAIN最大的保障。团队拥有十几年的博弈平台运作经验，拥有扎实的技术和完善的解决方案。

2. 智能合约系统



Contract Framework

智能合约是MMGCHAIN项目最重要的一个组成部分。MMGCHAIN所有项目的大多数竞猜规则和返奖逻辑，都是基于智能合约开发的。

最上层的骰子，大转盘通用的简单合约，还有第三方可以引用的即时彩票和体育竞猜合约，当然还有人可以自定义游戏规则扩展合约。各种各样的合约，可以满足不同客户的博弈需求。

中间的协议层，包括部分的公共逻辑的处理合约。比如用户身份认证，安全检查，以及其他的返奖比例校验等。

最下层是合约的核心部分，包括加密方法，共识机制等。

3. 公共API服务

MMGCHAIN项目架构的核心就是公共服务，MMGCHAIN项目不但要为本身提供博弈服务，还要为所有有博弈需求的客户提供技术支持。

五 开放服务

1. 电子游戏，骰子，转盘接口

此方面的开放API接口为电子竞技服务，实现无账号的身份识别登录服务，打个比方，暴雪RPG角色扮演游戏，一群人合力围攻BOSS,等到这局结束，系统会根据谁的贡献大小，给一定的系统奖励。骰子玩法多种多样，双方可以把自己的对赌的资产放在平台上面，然后根据博弈规则，分出胜负之后，系统自动兑现游戏承诺。大转盘用户也可以给系统对赌，根据客户的押注，返回适当的奖金。

2. 体育竞猜，根据体育赛事随意下注

体育竞猜是全球一个热门的博弈游戏，各个国家，各个地区的人有很多参与的。用户可以根据自己的下注规则，比如选择进球数，或者球队或者球员比分，或者角球数，等等各种玩法下注，系统会根据用户下注的赔率，等待有结果的时候，自动返回奖金。

3. 即时彩票接口

即时彩票也是全球博弈市场重要的一环，因为开奖速度快，简单上手，所以玩的人非常多。MMGCHAIN项目的开奖顺序是根据以太坊最后HASH转换为数字来开奖的。所以任何人或者任何组织无法控制结果，更加的公平公正。用户下注，系统返回奖金。

4. 其他扩展接口

MMGCHAIN项目除了提供常规的博弈接口之外，还提供自定义的接口。公司或者博彩机器人自定义游戏规则，这些规则会被写到智能合约里面。玩的人自己下注，MMGCHAIN系统会根据自定的接口规则返回适当的奖金。

六 代币发行

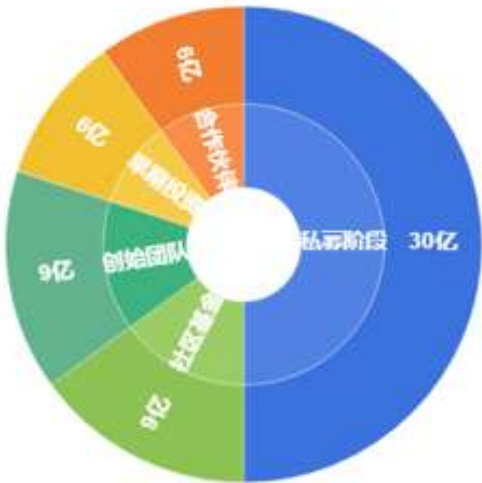
1.发行的目的

MMG是MMGCHAIN项目生态系统发行的币种，代币发行将会用来平台募集，并进行平台建设。MMG代币募集将会用来平台产品设计，技术开发，后期运维等费用。

2.代币发行方案

MMG是MMGCHAIN项目生态系统发行的币种，代币发行将会用来平台募集，并进行平台建设。MMG代币募集将会用来平台产品设计，技术开发，后期运维等费用。

项目:MMGCHAIN项目	私募阶段: 50%,共发送 MMG 代币 30 亿枚
代币名称: MMG，币价按照实际为标准	早期投资者: 早期持有人持有代币 10%
恒定发行: 60亿枚	创始团队奖励: 创始人，核心开发者，团队的奖励占 15%
	合作伙伴: 战略合作伙伴持有 10%
	社区基金: 社区基金持有 15% 的 MMG 代币，用于技术研究,市场推广和区块链教育基金。
	锁定比例和期限: 团队奖励和社区基金的合计 25%，这部分将会在代币分配后进行技术锁定，6 个月后解锁 15%，12 个月后解锁 10%，24 个月将会全部释放。



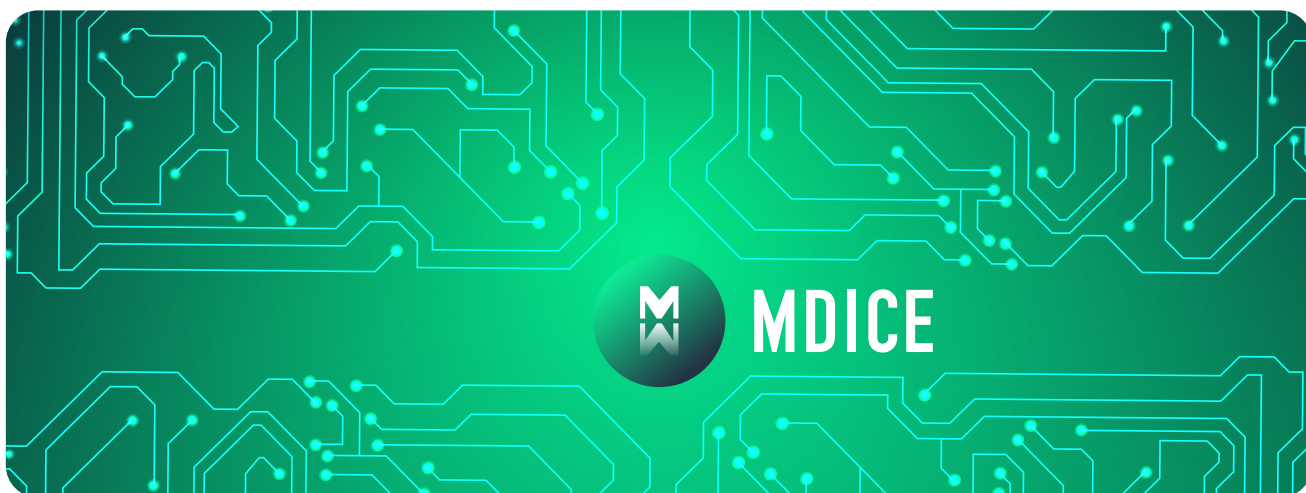
3. 代币作用

- A. 代币可以作为平台流通的中间货币
- B. 拥有投票权力，决定平台的未来路线
- C. 享受平台的分红

七 博弈未来

MMGCHAIN项目未来主要专注于如下领域：

1. 使用公共API



分散性的高并发API设计，MMGCHAIN项目将来为全世界提供任何形式的博弈服务。我们的公共服务基于区块链,安全和匿名，不会受到任何人或者任何组织的影响，不会被关停，会永久的安全稳定的运行下去。

无论你是WEB，或者APP，或者嵌入式设备，任何只要有互联网的地方，你都可以接入我们的API服务，让你在任何地方，任何时间，随心所欲的博弈。

开放API可以扩大我们的MMGCHAIN品牌，也是客户信赖的基础服务。

2. 电子竞技



未来一年，全球电子竞技经济将增长至6.96亿美元，同比增长41.3%。品牌预计将花费5.17亿美元，其中广告1.55亿美元，赞助2.66亿美元，媒体权益9,500万美元。品牌投资预计将在2020年翻番，推动总市场达到15亿美元。今年消费者于门票、商品上的支出预计将达到6,300万美元。剩下的1.16亿美元将是游戏发行商于电子竞技市场的总投资，即其它没有直接收入来源的市场份额。这表明，电子竞技产业目前并未为大多数游戏发行商带来直观的利润。然而，他们的投资为游戏收入带来了正面的影响，也为电竞活动作为未来的一个独立业务奠定了基础。所以现阶段对于电竞产业的投资，普遍认为是合理及明智的。

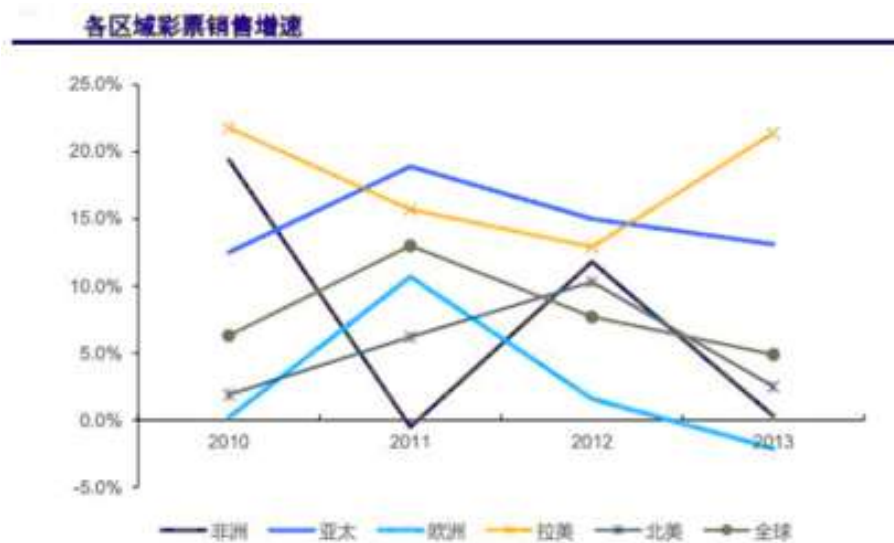


而结合区块链博弈技术的电子竞技越来越受到了市场的青睐，越来越成为生活不可或缺的一部分。

3. 在线彩票



全球博弈预测销售收入为4490亿美元，其中彩票销售收入为1275亿美元，占比28.4%。彩票的销售主要集中在欧洲、美国和中国，其中中国彩票销售规模达到418亿美元，占据着全球彩票销售32.7%的市场份额。



区块链开奖基于一种无人能预测的规律开奖，人人可验证结果，公开透明。

传统在线彩票有一个严重的弊端就是，有可能庄家私自开奖，从而导致客户蒙受巨大的损失。基于区块链的开奖规则，人人都可以验证其合法性的，人人都可以查看结果是否正确的。

4. 体育竞猜



根据PlunkettResearch的数据，美国的体育产业占本国GDP比重最高，为2.80%。英国、法国、德国、西班牙等国家的体育占GDP比重均超过1%。目前中国体育产值占GDP的比重仅有0.56%，仍有较大的提升空间。

伴随体育而来的体育竞猜，则是一个主流的活动。无论是猜测进球数量，或者比分，或者其他玩法，主流的平台因为各种语言不统一，或者有不同的法币，有各种的体验问题。

基于MMGCHAIN则能完美解决这个问题，无论语言，或者不同法币，或者平台跑路的各种问题，并且MMGCHAIN体育竞猜玩法多样。

5. 其他服务

其实博弈在我们生活中无处不在的，比如打赌今天天气情况，会不会下雨或者刮风，还比如打赌对面女孩的罩杯大小，又或者对赌是否减肥成功。无论不在的场景，所以我们MDICE就是设计大家可以随时随地可以博弈的服务。

八 财务说明

MMGCHAIN财务说明如下：

1. 庄家说明

任何人投注是免费的，提款收取1%的费用。庄家开盘，需要收取5%的手续费。

2. 平台收入

MMGCHAIN的项目主要收入来源于手续费和热心客户的援助。

3. 平台支出

项目的产品设计，技术研发，维护和运营推广，以及其他方面的开支。

4. 其他费用

MMGCHAIN项目设计有慈善基金会。区块链项目服务于全人类，为大家谋取福利。我们将会积极的帮助需要帮助的人，比如非洲儿童，洪涝灾害或者其他自然灾害等各种需要帮助的人。



九 团队介绍

1. 董事会成员



Testuyuki是一个最具影响力的先锋在日本的比特币社区拥有超过37000的追随者在推特。他的博客已成为日本最流行的比特币的博客。

他不仅是数字货币协会日本导演和日本blockchain协会的顾问，他也对促进工程顾问（blockchain协同平台），和一个大使bitnation（世界上第一个虚拟的国家）。

Testuyuki也有在劳动力市场上很强的专业知识，他以前建立的一个在线招聘的公司，并在埃森哲日本管理咨询工作。

一本书的作家，有20本书，发表关于比特币技术成为了畅销书。Tetsuyuki有一个庆应大学的工程师学位，目前生活在越南，和东京。

2. 团队成员



Noxon



Krupenkin



Irina Tonkonogaya



Kramer Levin

3. 合作伙伴

Bet365

bet365是一家英国博弈公司。他们是世界上最大的网上博弈公司之一，在200个国家拥有超过1400万客户。本项目bet365是合作方之一。

Las Vegas Sands

简写LVS,是美国赌场、饭店与度假村连锁经营业者，总部设于内华达州天堂市（拉斯维加斯），由谢尔登·阿德尔森（Sheldon G. Adelson）担任董事长兼CEO，香港利氏家族亦持有其公司约三成股份。金沙集团是全球最大的赌场与饭店经营集团之一，旗下拥有以威尼斯人酒店（The Venetian）为首的一系列高级赌场饭店，除了美国本土外，也在亚洲拥有许多海外投资，后续LVS将在赌场之中引入基于MDICE项目的区块链博彩机器人。

Bitcasino

Bitcasino.io是一家只为比特币玩家而运营的线上娱乐城！您可以使用比特币进行存款，玩游戏并且提款–Bitcasino.io仅接受比特币支付。此项目是团队早期运作的项目之一。

十 风险提示

1. 以太坊协议的风险

MMG代币和MMGCHAIN项目智能合约是基于以太坊的协议开发的，因此如果以太坊任何地方发生故障，不可预期的功能问题或者遭受攻击都有可能導致代币或者MMGCHAIN项目出现难以预料的问题或者部分功能缺失。此外，以太坊协议中账号的价值也有可能以跟代币相同方式或其它方式出现价值上下降。

2. 购买者凭证遗失的风险

可以说任何第三方获得购买者的登录凭证或私钥，即有可能直接控制购买者的代币。为了最小化该项风险，购买者必须保护其电子设备以防未认证的访问请求通过并访问设备内容。谨慎保护好自己的私钥，助记词，或者加密文件，才能保护好自己的财产安全。

3. 缺少维护或者使用的风险

MMGCHAIN项目应用存在没有被大多数组织或者个人使用的可能性，这意味着公众没有足够的兴趣去开发和发展这些相关的应用，这样一种缺失兴趣的现象可能会MMGCHAIN项目造成一定的影响。

十一 免责声明

该文档只能用于传达信息的用途，并不构成买卖MMGCHAIN的相关意见,也不能作为投资决策。本文档不构成任何投资建议，投资意向或者教唆投资。

本文档不组成也不理解为提供任何买卖证券的行为，也不是任何形式上的合约或者承诺。

用户应该明确MMGCHAIN项目的风险，投资者一旦参与投资即表示了解并接受该项目的风险，并愿意个人为此承担一切相应的结果或后果。

运营团队不承担任何参与MMGCHAIN项目造成的直接或者间接的损失。

本项目由马耳他博弈管理局根据执照
MGA / CL2 / 1306/2017

