Pythoncursus



Welkom	op de	Radboud	Universiteit!



Wie zijn wij?



Marein Könings

27 jaar

Master student
Mathemetical
Foundations of
Computer Science



Koen Dercksen

23 jaar

Master student Data Science



Tanja Crijns

23 jaar

Master student
Data Science en
Information Science

Wat gaan we doen?

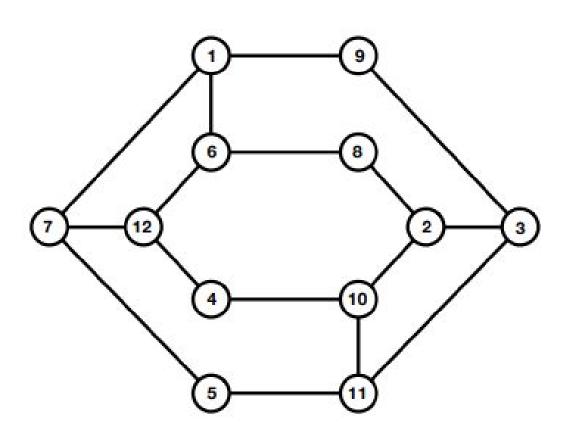
Wat gaan we doen?

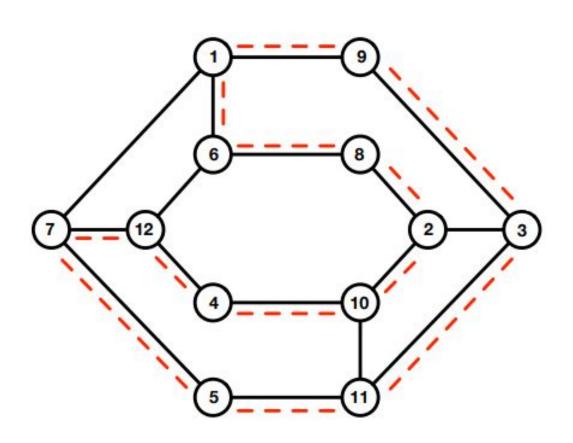
- Leren programmeren
 - Python als hulpmiddel
- Elke twee weken een bijeenkomst
 - 27/09, 11/10, 25/10, 8/11, 22/11
- Waterloo CS Circles als achtergrond
- Eigen opdrachten
 - Te vinden op cs.ru.nl/pythoncursus

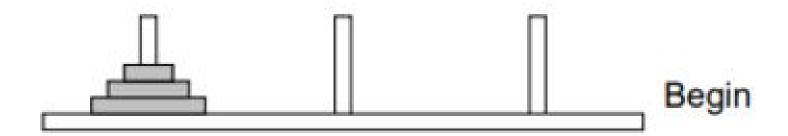
Hoe gaan we leren programmeren?

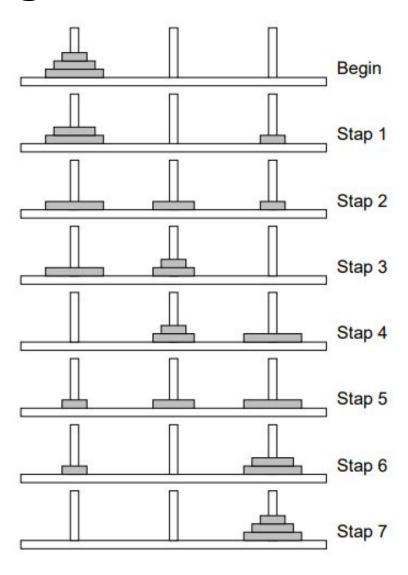
- ledere bijeenkomst
 - Algemene uitleg
 - (in tweetallen) opdracht uitwerken
 - Vragen kun je aan ons stellen!
 - Opdracht af? Verder met huiswerk volgende week
- Vóór iedere bijeenkomst
 - Maak het huiswerk uit de online cursus
- In de laatste bijeenkomst
 - Eindopdracht
 - Voldoende afgerond? Dan krijg je een certificaat!

We staan open voor suggesties!









Wat is een programma?

Wat is een programma?

Software op je computer
Een app op je telefoon
Je OV-chipkaart?
Auto's?

Wat is programmeren?



























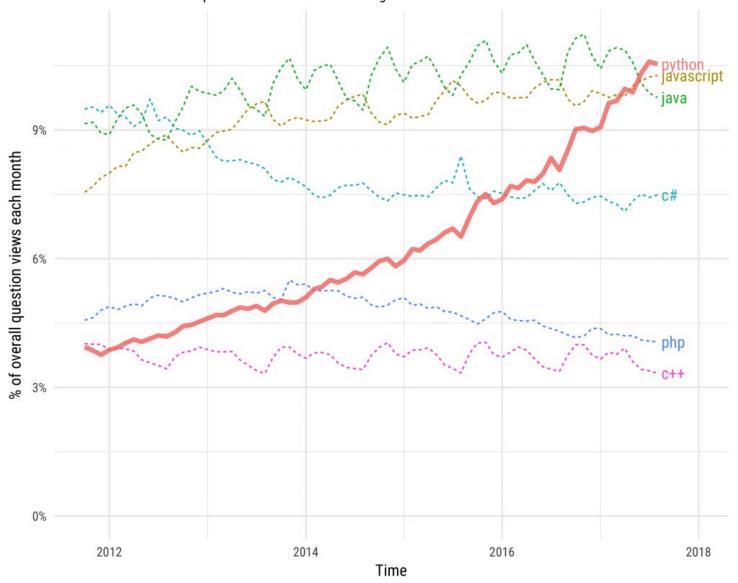
Python

- Draait op veel platforms
- Gmail, Reddit, Dropbox,
 Eve Online, Instagram,
 Spotify, Pinterest
- Nederlands project
- Gebruikt in wetenschap
- Python 3



Growth of major programming languages

Based on Stack Overflow question views in World Bank high-income countries



Een kort overzicht

Een kort overzicht: variabelen

```
x = 5
```

$$y = 13$$

$$x = x * y$$

algemene vorm:

Een kort overzicht: variabelen

$$x = 5$$

$$y = 13$$

$$x = x * y$$

algemene vorm:

kortere notatie:

$$x, y = 5, 13$$

Een kort overzicht: variabelen

$$x = 5$$

$$y = 13$$

$$x = x * y$$

algemene vorm:

kortere notatie:

$$x, y = 5, 13$$

pas op:

$$y, x = 13, 5 * y$$

Een kort overzicht: functies

```
max(32, -7) algemene vorm:

abs(-5) naam(expr1, expr2, ..)

min(42, 12+17)

max(min(37, 21), 27)
```

optionele argumenten:

```
max(12, 61, 43, 37)
```

Een kort overzicht: commentaar

- Code documenteren
 - Toelichting voor andere lezers
 - Code 'uitzetten' tijdelijke oplossing!

```
randomNumber = 4 # chosen by fair dice roll
# randomNumber = randomNumber * 2
```

Een kort overzicht: strings

- Een string is een reeks tekens
 - Strings net als andere variabelen, alleen aanhalingstekens gebruiken
- Voorbeeld:

```
    x = 5 (normale variabele)
```

o y = "hoi" (de tekst hoi wordt in y opgeslagen)

Een kort overzicht: string escaping

- $\bullet x = "3+3"$
 - O Geeft de string "3+3", niet 6
- y = "te#st"
 - Geeft geen commentaar maar de string "te#st"
- Als je een " in je string wilt, moet je 'escapen'
 - \circ z = "te\"st"

Nieuwe stof

Nieuwe stof: imports

- Voor extra functionaliteit gebruik je 'import'
 - De wortel van x reken je uit met sqrt(x)
 - Maar dan krijgen we:
 - NameError: name 'sqrt' is not defined
 - Oplossing: importeer 'sqrt' uit het pakket 'math'
 - from math import sqrt

Nieuwe stof: imports (2)

- Het hele pakket math importeren
 - import math
- Maar dan sqrt anders aanroepen
 - o math.sqrt(x)
- Alles uit het pakket math bekijken
 - o dir(math)

Python bevat veel standaard pakketten die functionaliteit toevoegen

Nieuwe stof: types

- We hebben al strings en getallen als types
 - Getallen kunnen twee types hebben:
 - Integers (gehele getallen)
 - Floats (kommagetallen)
- Ook Booleans
 - die zijn alleen 'waar' of 'onwaar'
 - o x = True (let op! Zonder " nu!)
- Type van een variabele opvragen
 - o type(x)

Nieuwe stof: types (2)

• Welk type komt hier uit?

```
x = 4 + 4
y = 3 / 2
z = int(3/2)
w = 2.5 + 3
```

Nieuwe stof: types (2)

Welk type komt hier uit?

```
x = 4 + 4
y = 3 / 2
z = int(3/2)
w = 2.5 + 3
```

```
o type(x) = int      print(x)  geeft 8
o type(y) = float      print(y)  geeft 1.5
o type(z) = int      print(z)  geeft 1
o type(w) = float      print(w)  geeft 5.5
```

Nieuwe stof: types (3)

Types moeten 'passen' op elkaar

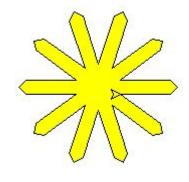
```
x = 5
y = 4^{\prime\prime}
x + y
```

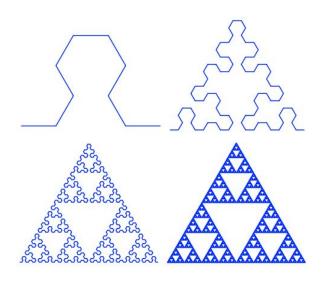
- TypeError: unsupported operand type(s) for +: 'int' and 'str'
- Dan de y omzetten naar integer

```
\circ y = int(y)
```

Overzicht opdrachten

- Week 1: Variabelen
- Week 2: Functies
- Week 3: Tekenen met code
- Week 4: Grafieken en algoritmen
- Week 5: L-systemen





Succes met de opdrachten!