

Ответить на вопросы (письменно):

- Как организовать клиент-серверное взаимодействие? Это связано с протоколами передачи?
- Как и в каком виде передавать файлы?
- Как пересылать большие файлы?
- Как пересылать служебные команды?
- Что хранить в базе данных?
- Как передавать структуру каталогов/файлов?
- Какую библиотеку использовать для сетевого взаимодействия: java.io, java.nio, Netty

1. Обычная архитектура: клиент(ы) < > сервер < > БД. Для нашего простого приложения хватит. Работаем через класс Socket.
2. Символьные потоки.
3. Используем сериализацию.
4. Эхо. Datainput/outputstream
5. Имя, логин и пароль пользователя.
6. Класс File.
7. Пока я знаю только java.io