

Designdokument

VT-15 DA336A, Grupp 23

Kalle Bornemark 861209

Emil Sandgren 941224

Jimmy Maksymiw 891031

Erik Sandgren 941224

**30/3 2015 V 1.0**

Innehållsförteckning

Revisionshistorik 1

Kontextdiagram 2

Beskrivning 2

Systemdiagram 3

Use-case-diagram 4

Beskrivning 4

Skisser 5

Klassdiagram 6

Client 6

Server 6

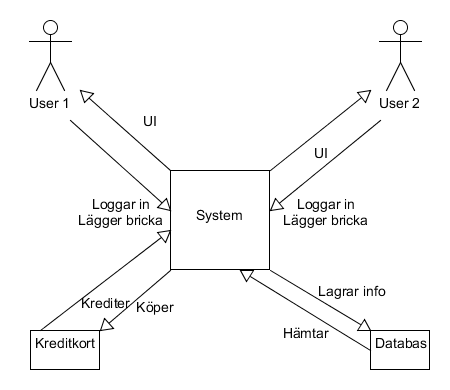
ER-diagram 7

# Revisionshistorik

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Namn** | **Datum** | **Beskrivning** | **Version** |
| Kalle Bornemark | 20/3 2015 | Första utgåvan | 0.1 |
| Erik Sandgren | 22/3 2015 | Lade till systemdiagram | 0.2 |
|  |  |  |  |

# Kontextdiagram

## Beskrivning

Figur 1 nedan visar

Figur 1

# Systemdiagram

Vi kommer att använda oss av ett klient/server/databas-system. Varje klient som ansluter sig till servern får tillgång till sitt konto via databsen.

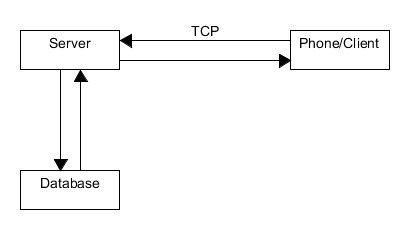
Figur 2 nedan visar det grundläggande systemupplägget.

Figure 2

# Use-case-diagram

## Beskrivning

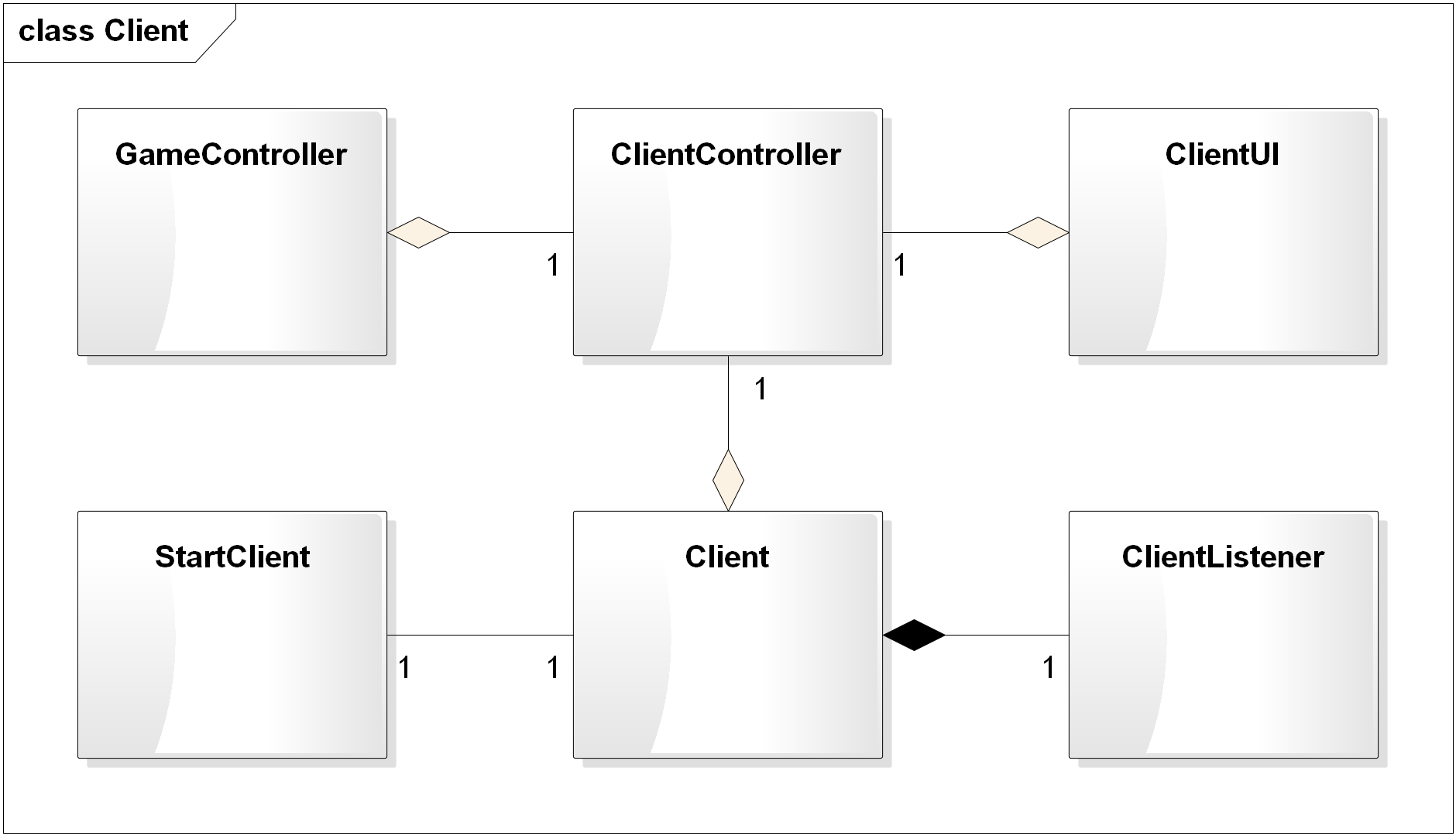
# Skisser

Nedanstående skiss visar den grafiska profil vi tagit fram i förberedelse för utvecklingen av spelet.

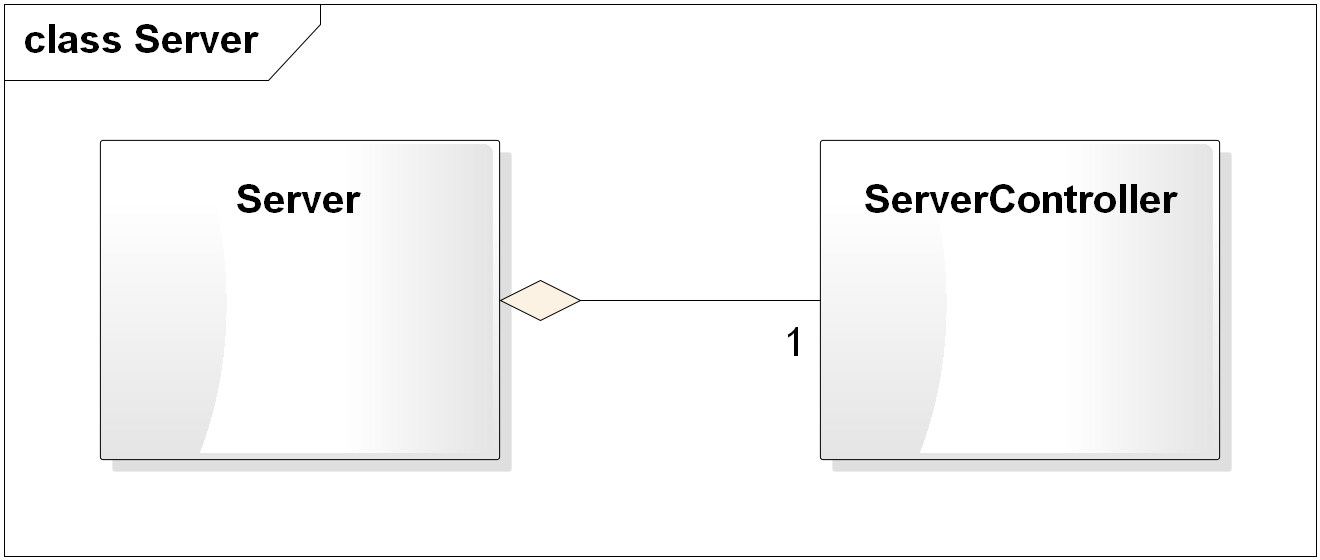


# Klassdiagram

## Client



## Server



# ER-diagram