Project C4

# Handledning 7/4-2015

VT-15 DA336A, Grupp 23

Kalle Bornemark 861209

Emil Sandgren 941224

Jimmy Maksymiw 891031

Erik Sandgren 941224

7/4-2015**Protokollförare**: Kalle Bornemark

**Närvarolista**:

* Kalle Bornemark
* Erik Sandgren
* Jimmy Maksymiw
* Emil Sandgren

**Innehåll:**

Gick igenom vad alla har gjort.

**Redovisning av föregående vecka**

Kalle: Jobbat till största del med client/server. Även hjälp Emil med UI och fixat diverse småsaker. ActiveGame, SearchQueue och user. Dynamiskt ui på olika telefoner. Fixat rematch i multiplayerspel.

Emil: Mest jobbat på UI. Omstrukturerat med activities. InfoActivities, trådhantering. Gjort konstanter och jobbat med klient/server. Testfall testrapport.

Erik: Jobbat mest med logik. Fixat client/server med Kalle. Highlight av de vinnande rutorna. Började dela upp activities samt avsluta highlights för vinstbrickor. Konstanter och omstruktuering. Multiplayer activity.

Jimmy: Hjälpt Kalle med server/client. Börjat undersöka Graphics. Påbörjat client-server kommunikation. Ändringar i nätverksklasser. Ändrat klassdiagram. Buggfix av nätverkskommunikation. Nytt gamegrid med graphics.

**Antal timmar**

242.50 timmar totalt

**Timmar från föregående vecka**

Emil Sandgren: 37 timmar, totalt 60 timmar

Erik Sandgren: 37 timmar, totalt 60 timmar

Kalle Bornemark: 36 timmar, totalt 61 timmar

Jimmy Maksymiw: 35.5 timmar, totalt 61.5 timmar

**Problem som behöver lösas**

Nya GameGriden. Implementation av databasen.

**Planering fram till nästa möte**

* Jobba med databasen.
* Nytt spelbräde.
* Testa nya miljöerna.
* Kolla in fragments.