Project C4

# Handledning 20/4-2015

VT-15 DA336A, Grupp 23

Kalle Bornemark 861209

Emil Sandgren 941224

Jimmy Maksymiw 891031

Erik Sandgren 941224

20/4-2015**Protokollförare**: Erik Sandsgren

**Närvarolista**:

* Kalle Bornemark
* Erik Sandgren
* Jimmy Maksymiw
* Emil Sandgren

**Innehåll:**

Demo av version 2.

**Redovisning av föregående vecka**

Klargöra version 2 veckan innan. Arbeta vidare med version 3 och implementera fler funktioner. Vi förde över allt från en massa activities till fragments.

Jimmy: Implementerat gamegrid och ändring i dokument. Omstruktur och buggfix av kod för att fragments ska funka. Skriva om och förbättra gamecontroller och views för spelbrädet. Fixa med pilar för vem som spelar, highlight av winning tiles. Omskrivning av vinstkoll och fixat logofragment.

Kalle: Sparning av GameFragment vid rematch. Optimering av server/klient-kommunikation. Fixat med gameinfo. Klar med omstruktur av fragments. Skrivit all kommunikation av User-objekt och implementerat login vid spel av MM. Fixat så att namn och motståndarnamn visas i MM. Påbörjat blackarrow.

Erik: Fragments implementation och omstruktur av kod för fragments. Arbetat med timer och timertasks, server/klient-kommunikation. Olika UI-element för timern.

Emil: Fragments och ELO, ProfilFragment, MatchmakingFragment, Progressbar. Omstruktur av koden, picturechooser, felhantering av server OFFLINE.

**Antal timmar**

418.10 timmar totalt

**Timmar sen föregående möte**

Emil Sandgren: 44.30 timmar

Erik Sandgren: 43.5 timmar

Kalle Bornemark: 41.3 timmar

Jimmy Maksymiw: 46.5 timmar

**Problem som behöver lösas**

Utloggning av spelare. Var/hur vi ska göra med databas/server.

**Planering fram till nästa möte**

Slutföra version 3. Demo av version 3.