Project C4

# Handledning 27/4-2015

VT-15 DA336A, Grupp 23

Kalle Bornemark 861209

Emil Sandgren 941224

Jimmy Maksymiw 891031

Erik Sandgren 941224**Protokollförare**: Kalle Bornemark

**Närvarolista**:

* Kalle Bornemark
* Erik Sandgren
* Jimmy Maksymiw
* Emil Sandgren

**Innehåll:**

Demo av version 3.

**Redovisning av föregående vecka**

Emil: Profile settings, UI, spara bild i user. Profilinställningar, tog bort val av bild så länge. Testning och powerups.

Erik: Logga ut, cancel search, surrender game. Debug och gjorde klassdiagram. Powerups.

Kalle: Fortsatt på black arrow, småfix. Kö till UI-tråd, disabla knappar vid animation. Buggfix av animation i onlinespel och search-kön för spelare. Upprensning och optimering av kod. Undersökte hur vi skall börja med databas.

Jimmy: Börjat med annimation av brickor och påbörjat försök att skapa en viewGroup klass med alla views för gameboard. Försöka få rätt på animation av brickor och buggfixar. Buggfix av animation i onlinespel och search-kön för spelare. Upprensning och optimering av kod. Sammanställning av v3.0

**Totalt timmar**

Totalt har gruppen hittills jobbat 477,40 timmar, och ligger därför bra i fas med planeringen.

**Timmar sen förra mötet**

Emil Sandgren: 19 timmar, 123.3 timmar totalt

Erik Sandgren: 19 timmar, 122.5 timmar totalt

Kalle Bornemark: 16.3 timmar, 118.6 timmar totalt

Jimmy Maksymiw: 23 timmar, 131 timmar totalt

**Problem som behöver lösas**

Databasen skall skapas och implementeras. De första power-ups:en skall skapas och vara användbara i spel.

**Planering fram till nästa möte**

Avstämning av de nya funktionerna. Genomgång av veckan som gått.