

Házi feladat specifikáció

Mobil- és webes szoftverek

2020.10.18.

Organized goods

Kálmán Bendegúz Bence

kalmanbendeguz@gmail.com

Bemutató

Az elkészítendő Android alkalmazásom egy recept-összetevő összesítő bevásárlólista-alkalmazás lesz, amit ezen alap célfunkcióján kívül sok más univerzális célra is lehet használni, az „Organized goods” nevet adtam neki. Az alkalmazásban fel lehet majd venni recepteket összetevőkkel, és minden összetevőnek lehet majd beírni mennyiséget. Mivel sok összetevő közös a különböző receptek között, ezért bevásárláskor mindig az összeset végig kellene nézegetni és fejben összesíteni, hogy miből mennyi kell. Erre a problémára jelentene megoldást az alkalmazás, mert a recept- és összetevő hozzáadó felületen kívül lenne egy olyan felület is, ahol összetevőnként vannak összesítve a mennyiségek, így azonnal rendelkezésünkre állna a szükséges információ.

Főbb funkciók

Az alkalmazás legalább 2 activity-ből fog állni, a receptfelvétel és az összetevőnként szerinti megtekintés activityk-ből. Az activity-k layoutja biztosítani fogja, hogy vertikális és horizontális módban is rendezetten jelenjenek meg. Az activity-k közötti navigációt egy Navigation Drawer menüvel fogom megvalósítani. A receptek és összetevők listáját RecyclerView-val és a hozzá tartozó elkészített adapterrel valósítom meg. Mivel az összetevőnként rendezett adatok funkcionálisan függenek a receptek adataitól, ezért ezeket majd nem lesz lehetőség módosítani. A recepteknél viszont minden CRUD funkció meg lesz valósítva, azaz lehet létrehozni, (olvasni), módosítani és törölni. Létrehozni majd egy Floating Action Button-nal lehet, amivel hozzáadhatunk egy új receptet a listához. Módosítani majd egy szerkesztés gombbal lehet az adott recepten, aminek hatására egy DialogFragment jön elő, ahol átírhatjuk az egyes adatokat. Minden adat perzisztens adatbázisba lesz elmentve, így biztosítva lesz, hogy az alkalmazás bezárása után is megmaradnak a bejegyzéseink. Minden erőforrás ki lesz szervezve erőforrás-fájlokba (pl. képek, értékek, stringek, layoutok), a könnyebb bővíthetőség és áttekinthetőség érdekében. Ha az alkalmazásban valami hibát vétünk, pl. érvénytelen adatot próbálnánk felvenni, akkor erről visszajelzést kapunk egy Snackbar-on keresztül, vagy maga a szövegmező fog visszajelezni. Az alkalmazásnak készíteni fogok egy egyedi ikont is.

További funkciók, amelyek nem feltétlen lesznek részei az alkalmazásnak: a felületelemek elosztásánál lehetséges, hogy Fragmenteket fogok használni amelyeket ViewPagerrel kötök össze, ha a helyzet indokolja, például az adatokat Chart-on szeretném megjeleníteni valamilyen módon.

Esetleges későbbi folytatás játékon kívül: hálózaton szinkronizálni más felhasználókkal a bevásárlólistánkat, így pl. lehetne egy családi bevásárlólista, ahol összesítve vannak a család igényei.