# Bookly Vizsgaremek dokumentáció

Készítette: [Kálmán László , Mészáros Tibor]

2025

Tartalomjegyzék (a dokumentum végén automatikusan generálható)

- 1. Bevezetés
- 2. Fejlesztői dokumentáció
  - 2.1 Fejlesztőkörnyezet
  - 2.2 Adatbázis struktúra
  - 2.3 Algoritmusok
  - 2.4 Tesztelés
  - 2.5 Fejlesztési lehetőségek
- 3. Felhasználói dokumentáció
  - 3.1 Használati feltételek
  - 3.2 Regisztráció, belépés
  - 3.3 Profilkezelés
  - 3.4 Könyvkeresés és értékelés
  - 3.5 Kosár és vásárlás
  - 3.6 Admin funkciók
- 4. Összefoglalás
- 5. Irodalomjegyzék
- 6. Mellékletek képernyőképek

#### 1. Bevezetés

A Bookli egy webalapú könyves közösségi és értékelő platform, melyet elsősorban könyvszerető felhasználóknak, valamint adminisztratív kezelőknek terveztünk. A weboldal lehetőséget biztosít regisztrált felhasználók számára könyvek böngészésére, értékelésére, vélemények beküldésére és kosárba helyezésre, miközben az adminisztrátorok a háttérben karbantarthatják a tartalmat és a felhasználói tevékenységeket.

A projekt célja egy olyan egyszerűen használható, mégis funkciógazdag webalkalmazás létrehozása volt, amely egyesíti a könyvesbolt, véleményező és közösségi portálok legfőbb tulajdonságait. A munkát PHP, MySQL, HTML, CSS és JavaScript technológiák felhasználásával valósítottuk meg, lokális szerveren, XAMPP környezetben.

A témaválasztás oka, hogy jelenleg több könyvértékelő weboldal létezik, de ezek túlnyomórészt idegennyelvűek, vagy hiányos a funkciókészletük. A Bookli egy magyar nyelvű, iskolai célra fejlesztett, de valódi célokat szolgáló rendszerként készült.

A dokumentáció célja, hogy bemutassa a fejlesztés menetét, az alkalmazott technológiákat, az adatbázis-felépítést, a főbb algoritmusokat, valamint részletes útmutatót nyújtson a program használatához. A végén mellékletek formájában képernyőképekkel is illusztráljuk a működést.

## 2. Fejlesztői dokumentáció

## 2.1 Fejlesztőkörnyezet

A Bookli webalkalmazás fejlesztése során az alábbi hardveres és szoftveres környezet került felhasználásra:

#### Hardver:

- Asztali számítógép
- Intel Core i3 3.20 GHz processzor
- -8GBRAM
- 500 GB HDD
- 1920x1080 képernyőfelbontás

#### Szoftver:

- Operációs rendszer: Windows 10 (64 bit)
- Fejlesztőkörnyezet: Visual Studio Code
- Böngészők: Google Chrome
- Lokális webszerver: XAMPP (PHP 8.1, MySQL 5.7, Apache 2.4)
- Adatbázis-kezelő: phpMyAdmin

A választott környezet előnye, hogy könnyen beállítható, rugalmas, és széleskörűen támogatja a webes technológiákat. A fejlesztés során a Visual Studio Code beépített bővítményei segítették a gyors és hatékony munkát.

#### 2.2 Adatbázis struktúra

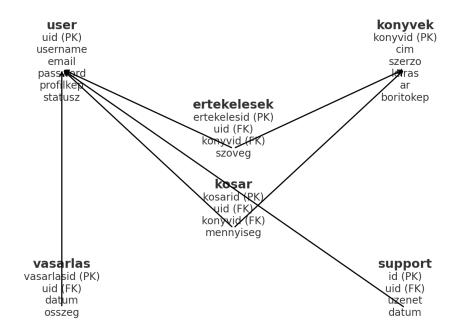
A Bookli alkalmazás egy 'bookl' nevű relációs MySQL adatbázist használ, amely a könyvek, felhasználók, értékelések, kosár és egyéb adatok kezelésére szolgál. Az adatbázis főbb táblái:

- `user` felhasználói fiókok adatai
- `konyvek` könyvek részletes leírása
- `ertekelesek` felhasználói értékelések
- `kosar` kosárba helyezett elemek
- `vasarlas` fizetési és rendelési adatok
- `support` kapcsolatfelvételi űrlapból érkező üzenetek

Az adatbázisban egyértelmű elsődleges kulcsok ('id') találhatók minden táblában, és idegen kulcsos kapcsolatok biztosítják a táblák közötti integritást. A következő oldalon

ER-diagram mutatja a teljes szerkezetet.

Az alábbi ábra az adatbázis táblák közötti kapcsolatokat szemlélteti:



#### 2.3 Algoritmusok

A program működésének kulcsa a szerveroldali logika, amelyet PHP nyelven valósítottunk meg. Az alábbiakban néhány fontosabb, egyedibb algoritmust ismertetünk, melyek jellemzően a felhasználói folyamatokat és az adminisztrációt vezérlik.

1. Regisztrációs adatok ellenőrzése (reg ir.php)

```
include("kapcsolat.php");
if (!isset($_POST['username']) || trim($_POST['username']) === "") {
    echo "<script>alert('Nem adtad meg a felhasználóneved!')</script>";
    die("<script>parent.location.href = './?p=reg'</script>");
if (!isset($_POST['email']) || trim($_POST['email']) === "") {
    echo "<script>alert('Nem adtad meg az email címed!')</script>";
    die("<script>parent.location.href = './?p=reg'</script>");
if (!isset($_POST['password']) || trim($_POST['password']) === "") {
    echo "<script>alert('Nem adtad meg a jelszavad!')</script>";
    die("<script>parent.location.href = './?p=reg'</script>");
if (!isset($_POST['checkbox'])) {
    echo "<script>alert('Nem fogadtad el a feltételeket!')</script>";
$username = mysqli_real_escape_string($adb, trim($_POST['username']));
$email = mysqli_real_escape_string($adb, trim($_POST['email']));
$password = mysqli_real_escape_string($adb, trim($_POST['password']));
$upw = md5($password);
VALUES (NULL, '$username', '$email', '$upw', NOW(), '', '', 'a', '')
if (mysqli_query($adb, $sql)) {
    echo "<script>alert('Sikeres regisztrálás')</script>";
    echo "<script>parent.location.href = './?p=login'</script>";
} else {
    echo "<script>parent.location.href = './?p=reg'</script>";
```

A rendszer ellenőrzi, hogy minden kötelező mező ki van-e töltve, a jelszavak megegyeznek-e, illetve hogy az e-mail cím már nem szerepel-e az adatbázisban. Amennyiben minden feltétel teljesül, a felhasználó adatait elmenti az adatbázisba.

2. Bejelentkezés és jogosultságkezelés (login ir.php)

```
session_start();
include( "kapcsolat.php" );
$email = $_POST["email"];
$pw = md5($_POST["pw"]);
$userek = mysqli_query( $adb , "
               SELECT * FROM user
               WHERE (uemail='$email' OR username='$email')
                      upassword = '$pw'
               AND
if( mysqli_num_rows($userek)==0 )
   print "<script> alert('Hibás belépési adatok!') </script>" ;
   $user = mysqli fetch array($userek);
   $_SESSION['uid'] = $user['uid'];
   $_SESSION['username'] = $user['username'];
   $logip = $_SERVER['REMOTE_ADDR'];
   $logsess = substr(session_id(), 0 , 8);
   if (isset($_SESSION['uid'])) {
       $uid = $_SESSION['uid'];
       die("<script>alert('már be vagy jelentkezve')</script>");
   mysqli query($adb,
   "INSERT INTO login ( logid, logdate, logip,
                                                       logsession, luid)
                        ( NULL, NOW(), '$logip', '$logsess', '$uid')");
   mysqli_close( $adb );
   print "<script> parent.location.href = './?p=konyvek' </script>";
```

A bejelentkezés során az e-mail és jelszó páros validálása történik meg. A rendszer lekérdezi az adatbázisból az e-mail címet, és összehasonlítja a jelszót. Sikeres bejelentkezés esetén session változókat állít be.

3. Könyv értékelés rögzítése (konyv velemeny ir.php)

A felhasználó kiválasztott könyvhöz értékelést írhat. A szöveg és a könyv azonosítója POST metódussal érkezik, és bekerül az `ertekelesek` táblába, hozzárendelve az aktuális felhasználóhoz.

4. Kosár művelet (add to cart.php, remove from cart.php)

```
<?php
session_start();
include('kapcsolat.php');

if (!isset($_SESSION['uid'])) {
    print "<script> alert('Jelentkez be!')</script>";
}else{
    $konyvek = mysqli_query($adb , "SELECT * FROM kosar WHERE uid = '$_SESSION[uid]' AND statusz = '1' AND kid = '$_POST[id]'");
    if (mysqli_num_rows($konyvek) > 0) {
        print "<script> alert('Már a kosárban van a könyv!')</script>";
    }else{
        mysqli_query($adb, "INSERT INTO `kosar` ('koid', `uid', `kid', `statusz')
        VALUES ( NULL, $_SESSION[uid], $_POST[id], 1)");
    }
}
print"<script>parent.location.href=parent.location.href</script>";
}>
```

```
<?php
session_start();
require_once 'kapcsolat.php';

if (!isset($_SESSION['uid'])) {
    echo "<script> alert('Jelentkezz be először!')</script>";
}else{
    if (!$_POST['id']) {
        echo "<script> alert('nem létezik ilyen könyv!')</script>";
}else {
        echo'lefut';
        $uid = $_SESSION['uid'];
        $query = "UPDATE kosar SET `statusz`= 0 WHERE uid = ? AND kid = ? AND statusz = 1 LIMIT 1";
        $stmt = mysqli_prepare($adb, $query);
        mysqli_stmt_bind_param($stmt, "is", $uid, $_POST['id']);
        mysqli_stmt_execute($stmt);
    }
}
print "<script> parent.location.href = parent.location.href </script>";
}
```

A felhasználó könyveket tehet a kosárba. A rendszer ellenőrzi, hogy ugyanaz a könyv már szerepel-e. Törlés esetén a bejegyzés eltávolításra kerül a kosárból.

5. Admin felhasználó törlés művelete (admin\_delete\_user.php)

```
<!php
include("../kapcsolat.php");

if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] === 'POST') {
    $uid = $_POST['uid'];

    $query = "UPDATE user SET ustatusz = 'c' WHERE uid = ?";
    $stmt = mysqli_prepare($adb, $query);
    mysqli_stmt_bind_param($stmt, "i", $uid);

    if (mysqli_stmt_execute($stmt)) {
        echo "Felhasználó sikeresen törölve.";
    } else {
        echo "Hiba történt a felhasználó törlésekor.";
    }

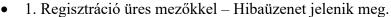
    mysqli_stmt_close($stmt);
}

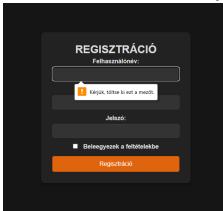
mysqli_close($adb);
header("Location: ./?p=userek");
exit;
}>
```

Adminisztrátor jogosultságú felhasználók lehetőséget kapnak más felhasználók törlésére. Az algoritmus SQL `DELETE` utasítással eltávolítja a kiválasztott felhasználót, és frissíti a felhasználói listát.

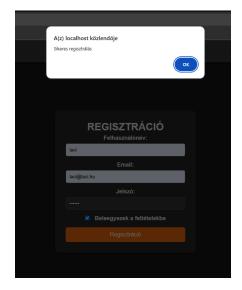
#### 2.4 Tesztelés

A tesztelés célja annak bizonyítása, hogy az alkalmazás minden funkciója megfelelően működik a különféle használati körülmények között is. A teszteket manuálisan végeztük a Google Chrome böngészőben. Az alábbi teszteseteket hajtottuk végre:

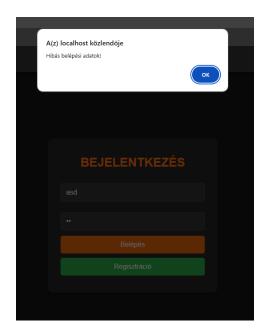




• 2. Helyes regisztráció – Sikeres mentés, átirányítás login oldalra.



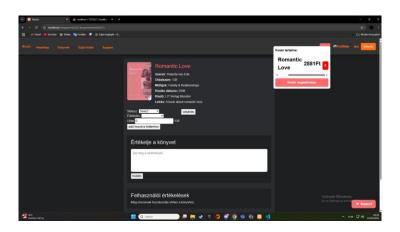
• 3. Bejelentkezés helytelen jelszóval – 'Hibás belépési adatok!' Üzenet.



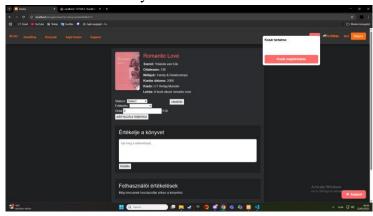
• 4. Helyes belépés – Főoldal betöltődik, session létrejön.



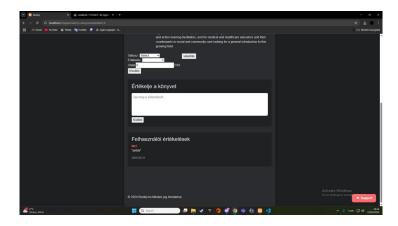
• 5. Könyv kosárba helyezése – Megjelenik a kosárban.



• 6. Kosárból könyv törlése – Eltűnik a kosárból.

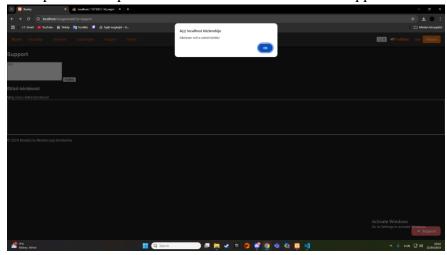


• 7. Értékelés beküldése – Adatbázisba kerül, megjelenik a könyvnél.



• 8. Admin felhasználó töröl egy könyvet – Eltűnik a listából

• 9. Kapcsolat űrlap üzenetküldés – Üzenet bekerül a support táblába.



• 10. SQL injection próbálkozás – Értelmezhetetlen szövegként tárolódik (védelem aktív).

A fenti tesztek mindegyike sikeresen zárult. A rendszer stabilan működik több böngészőben, és nem érzékeny a képernyőfelbontás változására sem.

## 2.5 Fejlesztési lehetőségek

A program továbbfejlesztésére számos lehetőség kínálkozik. A jelenlegi működési alapokon az alábbi irányokban tervezzük a bővítést:

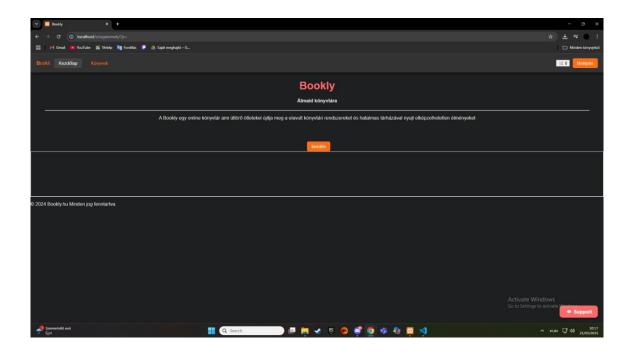
- Fiókaktiválás e-mailes megerősítéssel
- Profiloldalon elérhető könyvtörténet és kedvencek lista
- Reszponzív, mobilbarát dizájn bevezetése
- Dinamikus keresőmező AJAX alapokon
- Admin felület bővítése export és statisztika funkciókkal
- Vásárlások nyomon követése adminisztrációs nézetből ezek a lehetőségek növelnék a felhasználói élményt és a rendszer skálázhatóságát a jövőbeli alkalmazás során.

#### 3. Felhasználói dokumentáció

#### 3.1 Használati feltételek

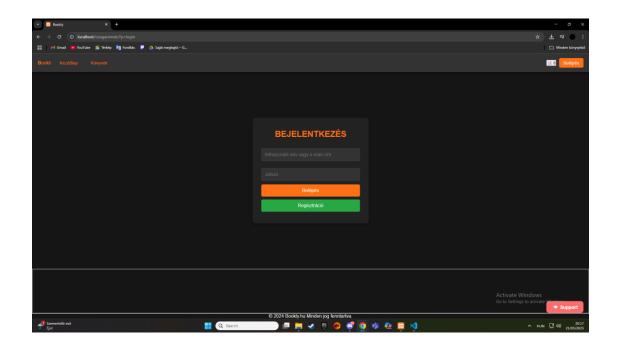
A Bookli egy online könyves alkalmazás, amely számítógépről és mobil böngészőből egyaránt elérhető. A rendszer használatához internetkapcsolat, egy modern webböngésző (pl. Google Chrome, Microsoft Edge), valamint egy lokális vagy távoli PHP + MySQL szerverkörnyezet szükséges.

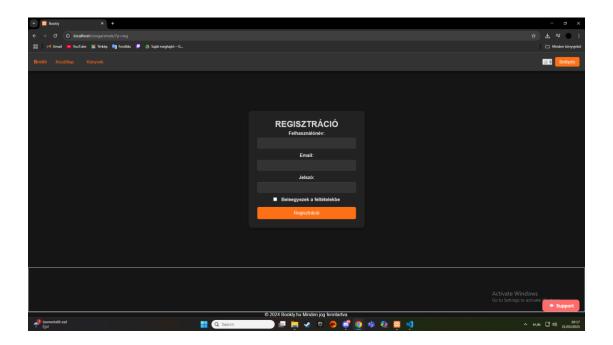
## Kezdőlap:

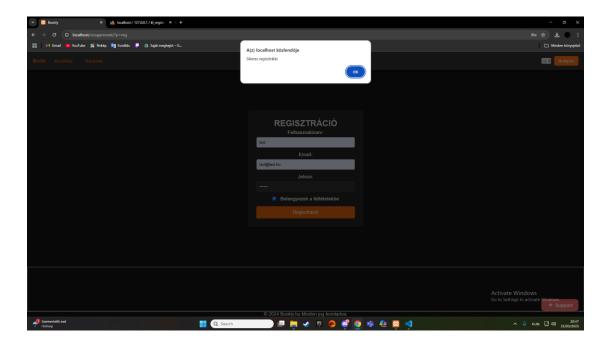


## 3.2 Regisztráció, belépés

A kezdőoldalról elérhető a regisztrációs űrlap, ahol meg kell adni felhasználónevet, email címet, jelszót, és profilképet lehet feltölteni. A regisztráció sikeres befejezése után a felhasználó bejelentkezhet a rendszerbe.

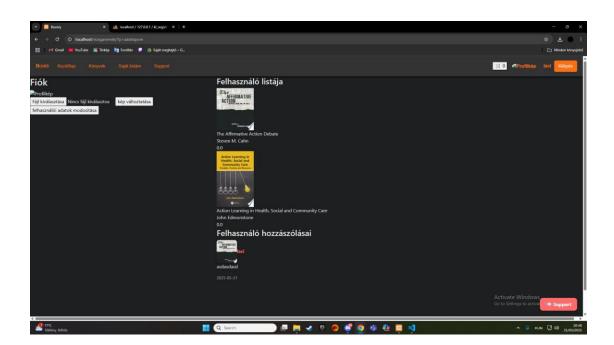






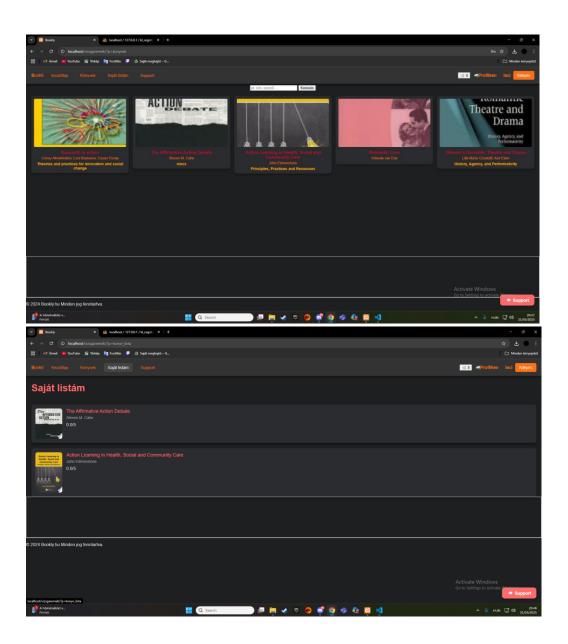
Hibás adatmegadás esetén a rendszer hibaüzenetet ad vissza, pl.: "Nem adtad meg a jelszót!" vagy "Ez az e-mail cím már foglalt!".

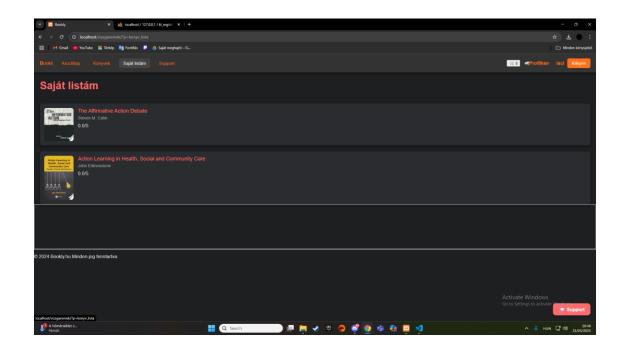
## 3.3 Profilkezelés

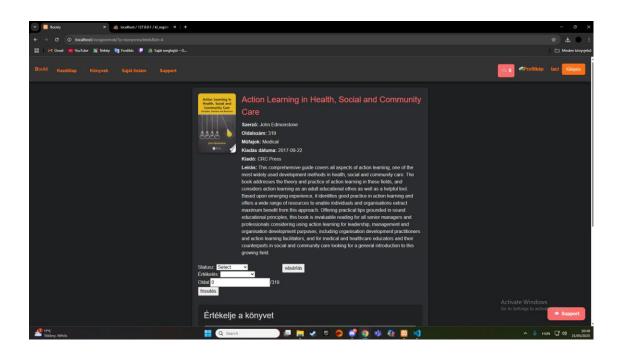


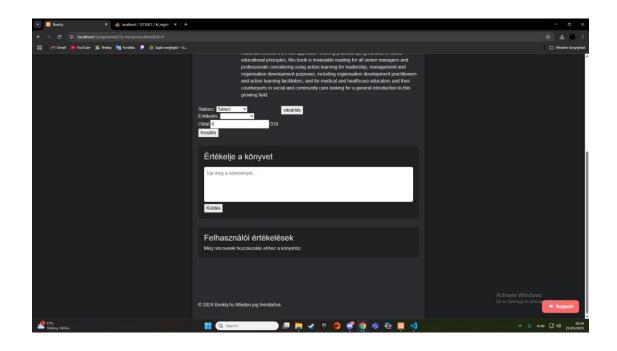
Belépést követően a felhasználó a saját profiljához fér hozzá, ahol módosíthatja adatait, jelszavát, illetve profilképet is cserélhet. Az oldalon megjelennek a korábbi értékelések is, valamint az esetlegesen beérkezett támogatási válaszok.

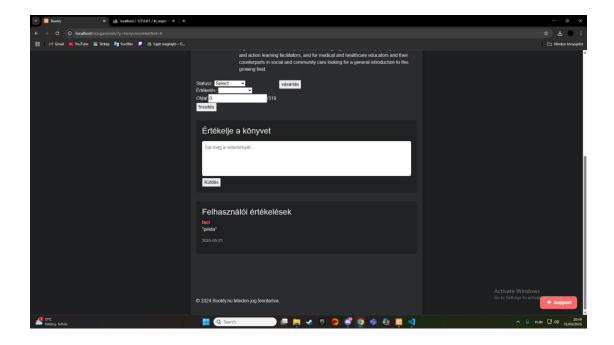
## 3.4 Könyvkeresés és értékelés







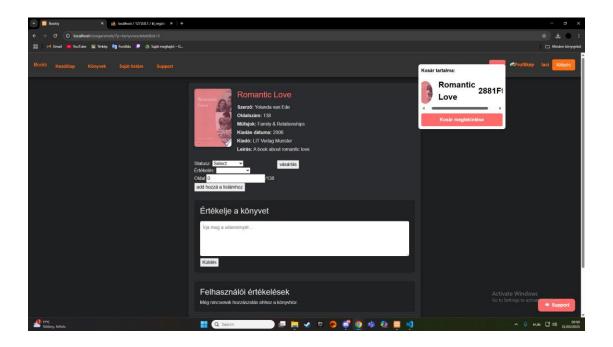


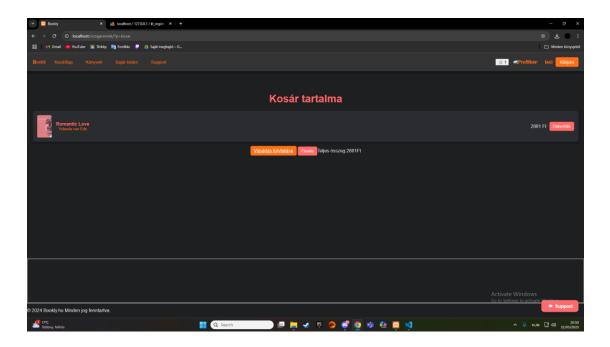


A főoldalon és a 'Könyvek' menüpontban elérhető az összes könyv listája. A felhasználó szöveges keresést alkalmazhat, valamint egy-egy könyv részletes adatlapjára léphet, ahol értékelést is írhat.

Az értékelés mentés után azonnal látható a könyv adatlapján és a felhasználó profilján is.

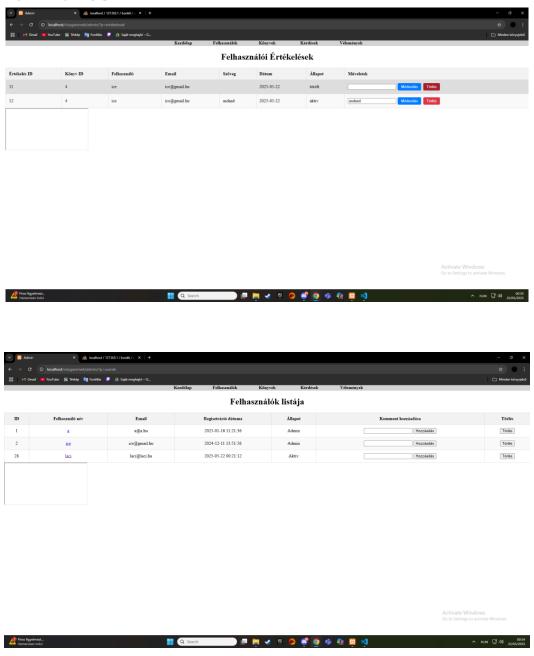
# 3.5 Kosár és vásárlás





A könyveket egy kattintással kosárba lehet tenni. A kosár oldal összesíti az elemeket, mennyiségeket és árakat. A vásárlási folyamat során a felhasználó megadja nevét és kártyaadatokat (szimulált űrlapon), majd a vásárlás rögzítésre kerül.

#### 3.6 Admin funkciók



Az adminisztrátori jogosultsággal rendelkező felhasználók elérhetik a következő admin oldalszekciókat:

- Könyvek kezelése (új könyv feltöltése, törlés, módosítás)
- Felhasználók listázása és törlése
- Beérkezett támogatási üzenetek áttekintése és törlése
- Kommentek moderálása

Az admin felületek eléréséhez az adatbázisban 'admin' státuszú felhasználóra van szükség.

## 4. Összefoglalás

A Bookli alkalmazás fejlesztése során célunk egy könnyen kezelhető, funkciógazdag könyves webalkalmazás létrehozása volt, amely egyaránt lehetőséget ad a felhasználók számára könyvek böngészésére, véleményezésére és vásárlására, valamint az adminisztrátorok részére az adatbázis karbantartására.

A munka során hasznos tapasztalatokra tettünk szert az adatbázis-tervezés, a PHP-szerveroldali feldolgozás, és az interaktív HTML-formok kezelésének terén. Különösen hasznosnak bizonyult a projekt felépítésének strukturálása mappák szerint, valamint az újrafelhasználható komponensek alkalmazása (pl. header, footer, adatkezelők). Úgy véljük, hogy a célokat sikerült elérni, és az elkészült projekt nemcsak a vizsga,hanem a további fejlesztések alapjaként is megállja a helyét.

# 5. Irodalomjegyzék

- PHP alapok szerveroldali programozás http://infojegyzet.hu/webszerkesztes/php/alapok/
- HTML űrlapok http://infojegyzet.hu/webszerkesztes/html/urlapok/
- W3Schools dokumentáció https://www.w3schools.com/
- Bootstrap dokumentáció https://getbootstrap.com/
- XAMPP hivatalos oldal https://www.apachefriends.org/
- draw.io ER-diagram készítő https://app.diagrams.net/