

Name 1 : Kaddour Alnaasan

Matrikelnummer 1 : 0016285

Name 2 : Abdul-Rahman Oudeh

Matrikelnummer 2 : 6805940

Benutzungshandbuch für das Spiel vier gewinnt

Am Anfang wird gefragt, wie viele Spieler spielen möchten.

Ob es gegen den Computer gespielt werden möchte , wird (1) eingegeben.

Ob es gegen einen Spieler gespielt werden möchte, wird (2) eingegeben.

Dann wird gefragt, wie heißt der Spieler bzw die Spieler.

Es wird zu Beginn des Spieles ein Spielfeld von der größe 9*10 angelegt.

Unter dem Feld wird gezeigt , welcher Spieler gerade am Zug ist.

Man hat zwei Möglichkeiten:

Die erste Möglichkeit ist dass, der Spieler bzw die Spieler eingeben kann , in welche Spalte er bzw sie den Stein fallen lässt .

(Man gibt die Nummer der Spalte (1-9) ein .)

Die zweite Möglichkeit ist dass, der Spieler bzw die Spieler eingeben kann, ob er bzw sie eine neue Runde starten möchte oder das Spiel beenden möchte.

(Man gibt (0) ein , dann wird ein Menü gezeigt. Man gibt (n) ein, eine neue Runde zu starten. Man gibt (q) ein , das Spiel zu beenden.)

Nach jedem Zug wird überprüft , ob jemand hat gewonnen oder nicht.

Wenn ein Spieler gewonnen hat , wird das Spiel beendet .

Wenn das Feld voll ist und es keinen Sieger gibt , wird das Spiel beendet.

Wie kann man gewinnen?!!!

Bei dieser Variante gewinnt man allerdings *nicht*, indem man vier Steine in einer Reihe erhält, sondern indem die gelegten Steine in ihrer Form einer der folgenden Figuren entsprechen:

- X X
 X X

- X X
 X X

- X
 X X
 X

- X
 X X
 X