Grundlagen der Programmierung 1

Prof. Dr. Detlef Krömker

Dipl. Inf. Alexander Wolodkin

Kaddour Alnaasan, 0016285

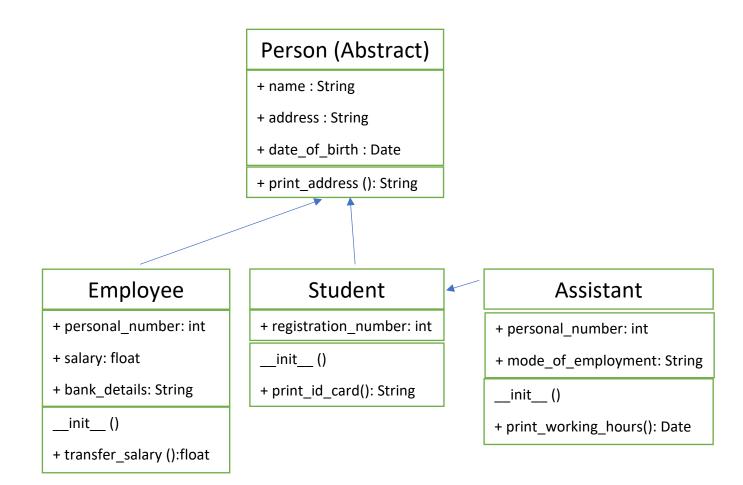
16.01.2019

Aufgabe 9.1: UML, eine kurze Erläuterung

- 1) Der Student erbt alle Eigenschaften von der Person. Die Beziehung ist Vererbung
- 2) Jedes Auto hat einen oder keinen Besitzer und Jeder Besitzer hat kein, ein oder mehrere Autos und die Beziehung ist Aggregation
- 3) Jeder Guitar hat ein Soundboard und die Beziehung ist Gerichtete Assoziation

Die Vererbung ist keine ungerichtete Assoziation, deshalb werden die Multiplizitäten auf 1 reduziert.

Aufgabe 9.2: Klasen- und Objektdiagramm



Grundlagen der Programmierung 1

Prof. Dr. Detlef Krömker

Dipl. Inf. Alexander Wolodkin

Kaddour Alnaasan, 0016285

16.01.2019

Person (Abstract)

- + name
- + address
- + date_of_birth

Hans:Employee

- + personal_number=124
- + name="Hans"
- + address="Bad Homburg"
- + date_of_birth="01.01.1985"
- + salary=3000
- + bank_details="DE1234569854658321"

Martin:Student

- + registration_number=125
- + name =" Martin"
- + address="Frankfurt"
- + date_of_birth"01.01.1995"

Grundlagen der Programmierung 1

Prof. Dr. Detlef Krömker

Dipl. Inf. Alexander Wolodkin

Kaddour Alnaasan, 0016285

16.01.2019

Person (Abstract)

- + name
- + address
- + date_of_birth

Mayer:Employee

- + personal_number=154
- + name="Mayer"
- + address="Könginstein"
- + date_of_birth="01.01.1965"
- + salary=4500
- + bank_details="DE9876543211478963"

Heidi:Student

- + registration_number=479
- + name =" Heidi"
- + address="Bad Soden"
- + date_of_birth="01.01.1991"

Assistant

- + personal_number=456
- + mode_of_employment="Werkstudent"