# Projeto AOC PIC10F202

# André de Campos<sup>1</sup>, Leonardo Vinicius Salas Sell<sup>1</sup>, Kalyl Heings<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Departamento de Ciências da Computação - Universidade do Estado de Santa Catarina (UDESC) R. Paulo Malschitzki, 200 - Zona Industrial Norte, Joinville - SC, 89219-710

{andre.campos0702,leonardo.sell,kalyl.henigs}@edu.udesc.br

# 1. Proposto do Projeto

O trabalho proposto pelo Professor Dr Yuri Kaszubowski Lopes é um projeto utilizando o microcontrolador PIC10F202, trabalhando com seu assembly e construindo os caminhos de dados necessários para executar as instruções dos programas em assembly PIC.

# 2. Questões

#### 2.1. Quetão 1

Descreva o trecho de programa em assembly do PIC10F202 abaixo e mostre um trecho de programa equivalente em C.

Listing 1. Código PIC assembly

```
main:
      MOVLW 10 ; W = 10
      MOVWF 0 \times 08; MEM[0 \times 08] = W
     MOVLW 0 ; W = Ot
  loop:
     DECFSZ 0x08, 1; MEM[0x08]--, pula a prox. inst. se res. 0
      GOTO continue
     break:
      GOTO fim
  continue:
10
      ADDWF 0 \times 08, 0; W = W + MEM[0 \times 08]
11
      GOTO loop
12
13
  fim:
     MOVWF 0 \times 08; MEM[0 \times 08] = W
14
      END ; Pseudo inst. que termina o programa
```

# 2.2. Questão 2

Traduza o trecho de programa em C abaixo para a linguagem assembly do PIC10F202. O resultado final de cada variável deve ser colocado em endereços de dados (não especiais) do file register (e não mantido em W).

# Listing 2. Código C

```
int main () {
      int x , y , z , q ;
      x = 4;
      y = 7;
      while ( x ) {
           z = x + y;
           q = x \& y ;
           if (z == q) {
               break ;
           }
10
           x - -;
12
       return 0;
13
14
```

#### 2.3. Questão 3

Faça o caminho de dados deste microcontrolador suficiente para executar os programas acima. Apresente a ALU, o registrador W, a memória de dados, os multiplexadores, os sinais de controle, o PC e demais componentes.

#### 2.4. Questão 4

Indique em uma tabela os sinais de controle para cada instrução utilizada nas Questões 1 e 2 conforme seu projeto na Questão 3. Se duas ou mais instruções utilizam os mesmos sinais agrupe elas na tabela.

#### 3. Soluções

#### 3.1. Questão 1

O programa abaixo é um somatório que vai de 10 até 0, somando um decremento de acc em w.

#### Listing 3. Solução em C

```
int w = 10, acc;
acc = w;
w = 0;
while (acc > 0) {
    acc--;
    w = w + acc;
}
acc = w;
```

#### 3.2. Questão 2

O código em questão verifica se x e y == x+y, caso não, ele reduz 1 do valor de x.

# Listing 4. Solução em PIC assembly

```
main:
     MOVLW 4 ; W = 4
     MOVWF 0 \times 08; MEM[0 \times 08] = W (neste caso variavel x)
     MOVLW 7 ; W = 7
     MOVWF 0x09; MEM[0x09] = W (neste caso variavel y)
     MOVLW 0 ; W = 0
     DECFSZ 0 \times 08, 1; MEM[0 \times 08] --, pula para prox. inst.(break) se res. 0
     GOTO continue
10
  break:
     GOTO fim
11
  continue:
12
     MOVF 0x08, 0; W = x
13
14
     ADDWF 0 \times 09, 0 ; W = W + Y
     MOVWF 0 \times 10; MEM[0 \times 010] = W (neste caso variavel z)
15
     MOVF 0 \times 08, 0; W = x
16
     ANDWF 0 \times 09, 0 ; W = W \& Y
17
     MOVWF 0x11; MEM[0x11] = W (neste caso variavel q)
19
     MOVF 0 \times 10, 0; W = z
     SUBWF 0x11, 0; W = W-q
20
     21
     INCF 0 \times 12, 1; MEM[0 \times 12] + + (+1) unidade para tirar no DECFSZ, com um if)
22
     DECFSZ 0x12, 1; tirar 1 de 0x12 se for 0 temos que sair
23
     GOTO loop
24
     GOTO fim
25
26
  fim:
     MOVLW 0 ; W = 0
27
     END ; Pseudo inst. que termina o programa
```

# 3.3. Questão 3

A Tabela 1 abaixo contêm as instruções utilizadas na implementação da Questão 2. O texto foi retirado integralmente do *datasheet* do PIC10F202 [Inc 2014]

Operands	Table 1. Tabela de Instruçõe Operation	es Description
ADDWF f, d	$(W) + (f) \rightarrow (dest)$	Add the contents of the W register and register 'f'. If 'd' is '0', the result is stored in the W register. If 'd' is '1', the result is stored back in register 'f'.
ANDWF f, d	(W) .AND. (f) $\rightarrow$ (dest)	"The contents of the W register are AND'ed with register 'f'. If 'd' is '0', the result is stored in the W reg- ister. If 'd' is '1', the result is stored back in register 'f'."
DECFSZ f, d	(f) – 1 $\rightarrow$ d; skip if result = 0	"The contents of register 'f' are decremented. If 'd' is '0', the result is placed in the W register. If 'd' is '1', the result is placed back in register 'f'. If the result is '0', the next instruction, which is already fetched, is discarded and a NOP is executed instead making it a two-cycle instruction."
MOVWF f	$(W) \rightarrow (f)$	"Move data from the W register to register 'f'."
MOVLW k	$k \to (W)$	"The eight-bit literal 'k' is loaded into the W register. The "don't cares" will assembled as '0's."
GOTO k	$k \rightarrow PC < 8:0 > STATUS < 6:5 > \rightarrow PC < 10:9 >$	"GOTO is an unconditional branch. The 9-bit immediate value is loaded into PC bits <8:0>. The upper bits of PC are loaded from STATUS<6:5>. GOTO is a two cycle instruction."

Abaixo está a implementação do *datapath* do PIC10F202 das instruções usadas na solução da Questão 2.

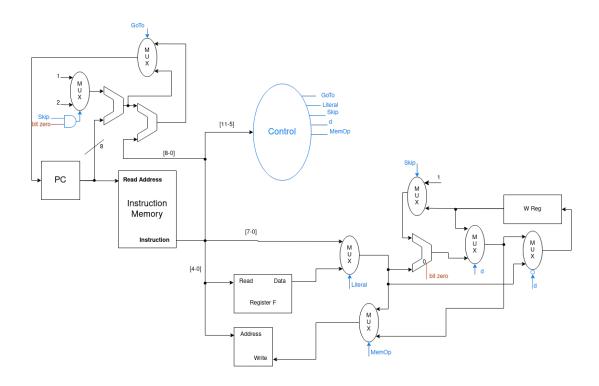


Figure 1. Diagram do datapath do PIC10F202

# 3.4. Questão 4

Os sinais de controle do diagrama da questão 4 estão destacados em azul. Os sinais são os seguintes:

**Goto** Ativado para que o multiplexador escolha o endereçamento vindo dos bits 0-8 no lugar do endereço de PC+1

**Literal** Ativado para que o multiplexador escolha o endereçamento vindo dos bits 0-7 no lugar de endereço do FileRegister

**Skip** Ativado para que quando o alu ter o bit zero o codigo pular pular uma operação, usado tambem no multiplexador para enviar um no lugar do conteudo do Work Register

**d** 0 para Work Register e 1 para File Register

**MemOp** Ativado para que o conteudo salvo em F venha do resultado de uma operação no lugar de um literal

Abaixo, esta a tabela com os sinais de controle:

	Goto	Literal	Skip	d	MemOp
ADDWF	0	0	0	X	1
ANDWF	-	-	-	-	-
DECFSZ	0	0	1	X	1
MOVWF	0	0	X	1	1
MOVLW	0	1	X	0	X
GOTO	1	X	0	X	X

Table 2. Tabela com Sinais de Controle

#### 3.5. Considerações Finais

Professor, o André quase teve um derrame, dá dois pontos pra ele não morrer pfv (Henings, K)

#### References

Inc, M. T. (2004-2014). Pic10f200/202/204/206 datasheet. Disponível em: https://wwl.microchip.com/downloads/en/DeviceDoc/40001239F.pdf. Acesso em: 30/06/2023.