## Avaliação Formativa FPOO

Banco de Dados

Pontos: 35/100

Nome Completo e Turma (Ex: Wellington Martins - 1DES) \*

Karina Lombardi Fernandes - 1DES

2

Para podermos programas classes "Java Bean" Qual o ambiente mais propício para iniciantes? Segundo orientações do professor. \* (5/5 Pontos)

- Pacote JRE(java Runtime Edition) e IDE (Ambiente integrado de Desenvolvimento) NetBean
- JDK e IDE Eclipse ✓
- Pacote JDK e variáveis de ambiente
- Pacote JDK(Java Development Kit) somente

3

O	que	é	com	pilar	um	programa	*
(5,	/5 Pc	on	tos)				

Traduzir um código fonte de forma que o Hardware e possa executá-lo
Traduzir um código fonte de forma que o Sistema Operacional possa executá-lo
Traduzir um código fonte de forma que o Hardware e o Sistema Operacional possam executá-lo
Traduzir um código fonte de forma que o Navegador Web possa executá-lo
Traduzir um código fonte de forma que o Sistema Operacional e o Navegador possam executá-lo
4
Quando compilamos um programa temos "prós e contra", qual das alternativas representam algo que seja "prós" * (5/5 Pontos)
O programa só é executado para a versão do sistema operacional e o hardware no qual fo compilado
Se precisarmos que funcione em outro sistema operacional temos que compilar novament
o processo de compilação geralmente é lento em programas muito extensos
Todas as dependências do programa são compiladas junto com o programa
Um programa compilado é executado muito mais rápido do que um programa interpretado no mesmo hardware
×

5

Como um programa em Java funciona \* (0/5 Pontos)

Todas as aplicações Java são Interpretadas					
Todas as aplicações Java são compiladas					
Uma aplicação Java é interpretada por em uma máquina virtual criada em tempo de execução (JVM)					
Uma aplicação Java é compilada por em uma máquina virtual criada em tempo de execução (JVM)					
6					
Um programa Java implementado na IDE Eclipse possui a seguinte estrutura: 0 - Uma pasta para armazenar nossos projetos chamada de workspace, 1 - Um projeto, 2 - Uma pasta "src" para os códigos fonte, 3 - Um pacote, 4 - Uma Classe, 5 - Um método main (principal e executável). Como boa prática de programação Java utilizamos "Camel Case" para nomear variáveis, métodos, classes, pacotes, pastas e projetos. Qual das seguintes opções apresenta a maneira correta de nomes conforme "Camel Case". * (5/5 Pontos)					
workspace, ProjetoDesktop, pastasrc, ClassePrincipal, metodoSoma, variavelEntrada 🗸					
workspace, projetodesktop, pastasrc, classeprincipal, metodosoma, variavelentrada					
works_pace, projeto_desktop, pasta_src, classe_principal, metodo_soma, variavel_entrada					
WorkSpace, ProjetoDesktop, PastaSrc, ClassePrincipal, MetodoSoma, VariavelEntrada					
workSpace, projetoDesktop, pastaSrc, classePrincipal, metodoSoma, variavelEntrada					
7					
Um programa básico em Java deve seguir as regras a seguir, assinale a alternativa incorreta. * (5/5 Pontos)					
A estrutura deve ser a seguinte: (1 Definição do pacote, 2 Lista de imports, 3 Declaração de Classe, 4 Corpo da classe com o método main					
É permitido que haja uma única classe pública por arquivo fonte					
A classe pública deve conter o mesmo nome que o arquivo fonte					

- igorplus Se o nome da classe é Aluno o nome do arquivo é <u>aluno.java</u>  $\checkmark$
- Uma classe pode ter mais de um método além do main()

8

A figura a seguir mostra os elementos de um fluxograma, qual alternativa apresenta seus nomes na ordem correta: \*
(5/5 Pontos)



- início e fim, entrada, processamento, saída, seta de fluxo, condição
- condição, seta de fluxo, saída, processamento, entrada, inicio e fim
- seta de fluxo, início e fim, entrada, processamento, saída, condição
- processamento, seta de fluxo, início e fim, entrada, saída, condição
- seta de fluxo, condição, saída, processamento, entrada, inicio e fim 🗸

9

Uma maneira de solucionar problemas é utilizarmos o pensamento computacional, qual alternativa apresenta os quatro passos principais para resolver problemas, segundo este pensamento? \* (5/5 Pontos)

- Decompor, Validar se é um problema, Resolver o problema, Criar um algoritmo
- Validar se é um problema, Decompor em partes menores, Encontrar padrões, Fazer um algoritmo
- Decompor em partes menores, Encontrar padrões, Fazer um algoritmo, Validar se é um problema
- Encontrar padrões, Decompor em partes menores, Fazer um algoritmo, Validar se é um problema
- Validar se é um problema, Encontrar padrões, Decompor em partes menores, Fazer um algoritmo

10

A empresa XPTO precisa de um programa para o seu departamento de pessoal, que possa calcular o quanto deve descontar de seus funcionários de INSS e IRRF e também quanto deve depositar de FGTS.

O programa deve receber como entrada o nome completo do funcionário e seu salário. Após receber os dados de entrada deve apresentar um menu com as seguintes opções: 1. INSS, 2 IRRF, 3 FGTS e 4 Sair, em cada opção escolhida deve mostrar o nome do funcionário, a porcentagem aplicada e o valor a ser descontado ou recolhido. ao escolher 4 Sair, deve sair do laço principal e mostrar o nome do funcionário, o Salário Inicial digitado, o quanto foi descontado de INSS, o quanto foi descontado de IRRF, o salário líquido que o funcionário irá receber e o quanto será depositado de FGTS. Utiliza dados atualizados para fazer os cálculos, busque na internet. Copie e cole seu código no campo a seguir: \*

(-/60 Pontos)

```
package avaliacao_formativa01;
import java.util.Scanner;
public class AvaliacaoFormativa01 {
          public static void main(String[] args) {
               Scanner entrada = new Scanner(System.in);
               double salario, desconto;
               float porcentagem;
               System.out.print("Digite o seu salário: ");
               salario = entrada.nextDouble();
               if(salario > 7087.22) {
                    porcentagem = 0f;
               }else if(salario > 3641.03) {
                    porcentagem = 14f;
               }else if(salario > 2427.35){
                    porcentagem = 12f;
               }else if(salario > 1212.01){
                    porcentagem = 9f;
               } else {
                    porcentagem = 7.5f;
               }
               if(porcentagem == 0f)
                    desconto = 992.21;
               else
                    desconto = salario * porcentagem / 100;
               System.out.printf("A alíquota aplicada é %.2f%% \n",porcentagem);
               System.out.printf("O desconto de INSS é %.2f\n",desconto);
               System.out.printf("Você vai receber %.2f\n",salario - desconto);
          }
    }
```

## Voltar à página de agradecimento

Estes conteúdos são criados pelo proprietário do formulário. Os dados que submeter serão enviados para o proprietário do formulário. A Microsoft não é responsável pelas práticas de privacidade ou segurança dos seus clientes, incluindo os do proprietário deste formulário. Nunca revele a sua palavra-passe.

Com tecnologia do Microsoft Forms |

O proprietário deste formulário não forneceu uma declaração de privacidade sobre a forma como irá utilizar os seus dados de resposta. Não forneça informações pessoais ou sensíveis.

<u>Termos de utilização</u>