Въведение - Типове данни и оператори

УП практикум, 2ра група Богомил Стоянов Виолета Кастрева

Какво е програмиране?

- Програма = Дефиниции_на_функции_ / Равенства / Правила + Факти
- Даване на точни инструкции на компютър за решаване на задачи

C++

- Какво е програма на С++ и как се пише тя?
- Как се изпълнява програма на С++?

- 1 //Първа С++ програма
 - 3 #include <iostream>

8 }

9

- 4 5 int main() {
- std::cout << "Hello World!";</pre> 6

return 0;

Среди за разработка и компилатори

- Visual Studio, Code::Blocks, CLion
- VS Code, Notepad++, Notepad, —Word?, на лист :)
- GCC, MSVC, Clang

1 >g++ app.cpp

3 Hello World!

2 >a.exe

Променливи

```
<име_на_тип> <променлива>
```

Пример:

```
1 int a = 5;
2 double b, c, d;
```

Коментар

```
1 // Първи вид коментар - на един ред
3 /*
4 Втори вид коментар -
5 на
6 няколко
7 реда
8 */
```

Примивини типове данни

- Скаларни типове
 - * Булев
 - * Цял
 - * Реален
 - * Символен
 - * Изброен
 - * Указател
 - * Псевдоним

- Съставни типове
 - * Масив
 - * Символен низ
 - * Вектор

1 int a = 1;2 short b = 1; $3 \log c = 1;$ 4 long long d = 1;5 unsigned int e = 1; 6 7 float f = 1.0;8 double q = 1.0; 9 long double h = 1.0; 10 11 char i = 'a'; 12 13 bool j = true; // или false

Оператори (аритметични и за присвояване)

```
1 int a = 4;
 2 \text{ int } b = 10;
 4 \text{ int } c = a+b; // 14
 5 \text{ int d} = a - b / / - 6
 6 \text{ int } e = a*b;
 7 int f = b/a; // 2, a He 2,5!!!
 8 int g = a%b; // 4
10 a++; // 5
11 ++a; //5
12 a--; //3
13 --a; //3
```

Оператори (аритметични и за присвояване)

```
int a = 5;
a += 3; //8
a -= 2; //6
4 a *= 4; //24
5 a /= 2; //12
6 a %= 3; //0
7
```

Преобразуване

(тип)<израз>

```
1 (int) (1.52 + 56.2) //57
2 (double) (123+18) //141.0
```

Вход и изход

```
1 #include <iostream>
 2 using namespace std;
 3
 4 int main() {
       int number;
 6
       cout << "Enter an integer: ";</pre>
       cin >> number;
 8
 9
10
       cout << "You entered " << number;</pre>
       return 0;
12 }
```

Оператори за сравнение

! Винаги връщат истина/лъжа(bool)

```
int p = 8, q = 12;
     bool isEqual = (p == q);
     bool isLessThan = (p < q);
     bool isGreaterThan = (p > q);
     bool isLessThanOrEqual = (p <= q);</pre>
6
     bool isGreaterThanOrEqual = (p >= q);
     bool isNotEqual = (p != q);
```

Логически оператори

Truth Table of Logical Operators						
In C++ boolean true is 1 and false is 0						
a	b	a & & b	a b	! a		
0	0	0	0	1		
0	1	0	1	1		
1	0	0	1	0		
1	1	1	1	0		

Логически оператори

```
bool condition1 = true, condition2 = false;

bool logicalAND = (condition1 && condition2);

bool logicalOR = (condition1 || condition2);

bool logicalNOT = !condition1;

6

7
```

Всички С++ оператори (по ред на приоритет)

Със скоби можем да променяме реда на операциите (като в математиката)

Precedence	Operator	Description	Associativity	
1 ::		Scope resolution	Left-to-right	
2	a++ a	Suffix/postfix increment and decrement		
	type() type{}	Functional cast		
	a()	Function call		
	a[]	Subscript		
	>	Member access		
	++aa	Prefix increment and decrement	Right-to-left	
	+a -a	Unary plus and minus		
	! ~	Logical NOT and bitwise NOT		
	(type)	C-style cast		
	*a	Indirection (dereference)		
	&a	Address-of		
	sizeof	Size-of[note 1]		
	new new[]	Dynamic memory allocation		
	delete delete[]	Dynamic memory deallocation		
4	.* ->*	Pointer-to-member	Left-to-right	
5	a*b a/b a%b	Multiplication, division, and remainder		
6	a+b a-b	Addition and subtraction		
7	<< >>	Bitwise left shift and right shift		
8	<=>	Three-way comparison operator (since C++20)		
9	< <=	For relational operators < and ≤ respectively		
	> >=	For relational operators > and ≥ respectively		
10	== !=	For relational operators = and ≠ respectively		
11	&	Bitwise AND		
12	^	Bitwise XOR (exclusive or)		
13	1	Bitwise OR (inclusive or)		
14	&&	Logical AND		
15	11	Logical OR		
	a?b:c Ternary conditional ^[note 2]		Right-to-left	
	throw	throw operator		
	=	Direct assignment (provided by default for C++ classes)		
	+= -=	Compound assignment by sum and difference		
	*= /= %=	Compound assignment by product, quotient, and remainder		
	<<= >>=	Compound assignment by bitwise left shift and right shift		
	&= ^= =	Compound assignment by bitwise AND, XOR, and OR		
17		Comma	Left-to-right	

