

Public-методы классов библиотеки

ItemProperty

Конструктор свойства объекта класса на базе базе объектов различных типов, за исключением растровых изображений. Принимает на вход имя свойства, само свойство, его тип:

```
public ItemProperty(String propertyName, Object object, Class type)
```

Конструктор свойства объекта класса на базе базе растровых изображений. Принимает на вход имя свойства, само свойство:

```
public ItemProperty(String propertyName, BufferedImage bImage)
```

Метод, возвращающий свойство объекта типа, за исключением растровых изображений:

```
public <T> T getProperty(Type type)
```

Метод, возвращающий свойство объекта типа растрового изображения:

```
public BufferedImage getImageProperty()
```

Item

Конструктор объекта класса, принимающий на вход имя класса:

```
public Item(String itemClass)
```

ObjectsContainer

Конструктор пустого хранилища объектов:

```
public ObjectsContainer()
```

Конструктор копирования хранилища объектов:

```
public ObjectsContainer(ObjectsContainer other)
```

Конструктор хранилища объектов из файла, принимающий в качестве параметра типа File:

```
public ObjectsContainer(File file)
```

Конструктор хранилища объектов из JSON-строки:

```
public ObjectsContainer(String json)
```

Метод копирования хранилища объектов на основе другого хранилища:

```
public final void assign(ObjectsContainer other)
```

Метод сериализации хранилища объектов в JSON-строку:

```
public String toJson()
```

Метод, возвращающий строку с указанием формата хранилища объектов:

```
public String getFormat()
```

Метод, возвращающий строку с указанием версии хранилища объектов:

```
public String getVersion()
```

Метод, сохраняющий хранилище объектов в файл, принимающий параметр типа File:

```
public boolean saveToFile(File file)
```

Метод, сохраняющий хранилище объектов в файл, принимающий строку с именем файла:

```
public boolean saveToFile(String fileName)
```

Метод, загружающий хранилище объектов из файла, принимающий параметр типа File:

```
public final boolean loadFromFile(File file)
```

Метод, загружающий хранилище объектов из файла, принимающий строку с именем файла:

```
public boolean loadFromFile(String fileName)
```