

## Задача С. Кузнечик собирает монеты

Имя входного файла: стандартный ввод  
Имя выходного файла: стандартный вывод  
Ограничение по времени: 1 секунда  
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

Кузнечик прыгает по столбикам, расположенным на одной линии на равных расстояниях друг от друга. Столбики имеют порядковые номера от 1 до  $n$ . В начале Кузнечик сидит на столбике с номером 1 и хочет добраться до столбика с номером  $n$ . Он может прыгнуть вперед на расстояние от 1 до  $k$  столбиков, считая от текущего.

На каждом столбике Кузнечик может получить или потерять несколько золотых монет (для каждого столбика это число известно). Определите, как нужно прыгать Кузнечику, чтобы собрать наибольшее количество золотых монет. Учитывайте, что Кузнечик не может прыгать назад.

### Формат входных данных

В первой строке вводятся два натуральных числа:  $n$  и  $k$  ( $3 \leq n \leq 10^5, 1 \leq k \leq 10^5$ ), разделённые пробелом. Во второй строке записаны через пробел  $n - 2$  целых числа – количество монет, которое Кузнечик получает на каждом столбике, от 2-го до  $n - 1$ -го. Если это число отрицательное, Кузнечик теряет монеты. Гарантируется, что все числа по модулю не превосходят 1000.

### Формат выходных данных

В первой строке программа должна вывести наибольшее количество монет, которое может собрать Кузнечик. Во второй строке выводится число прыжков Кузнечика, а в третьей строке – номера всех столбиков, которые посетил Кузнечик (через пробел в порядке возрастания).

Если правильных ответов несколько, выведите любой из них.

### Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
5 3 2 -3 5	7 3 1 2 4 5
12 5 -5 -4 -3 -2 -1 1 2 3 4 5	14 7 1 6 7 8 9 10 11 12
10 3 -13 -2 -14 -124 -9 -6 -5 -7	-16 4 1 3 6 8 10