

Pemrograman Web

Pertemuan 1

Kontrak Perkuliahan + Teknologi Web

Pemrograman Web

ARC Learning



About Me

Schedule



Let's Learning from Antonie

Hello, my name is Antonius Rachmat C, S.Kom, M.Cs. Now I'm working at Duta Wacana Christian University. This is my e-resources about my classes. You can feel free to download it. Just credit me!

Follow @antonie_oo



Antonius RC

UNIVERSITAS KRISTEN
DUTA WACANA

KARENA ITU BUANGLAH SI

MY CLASS

- ✓ Multimedia
- ✓ Algoritma & Struk Dat SI
- ✓ Alg - Pemrograman TI
- ✓ Praktikum Teknologi Komputer
- ✓ Arsitektur Enterprise
- ✓ Pemrograman Jaringan
- ✓ Program Keahlian 1 SI
- ✓ Struktur Data
- ✓ Sistem Operasi
- ✓ Sistem Terdistribusi
- ✓ AMTI

TIW213 - Pemrograman Web

Pengumuman / 19 Juli 2012

Bagi yang hendak mengambil matakuliah ini wajib mempersiapkan kasus web application yang memiliki fitur yang dapat dibuat dalam bentuk social network.

[View details »](#)

TIW213 - **Pemrograman Web** adalah matakuliah dengan bobot 3 sks untuk jurusan Teknik Informatika UKDW sebagai matakuliah pilihan wajib bagi semua mahasiswa. Matakuliah ini **berpraktikum**.

Deskripsi

Matakuliah ini menjelaskan konsep dasar dan arsitektur Internet terutama web termasuk arsitektur informasi didalamnya. Selain konsep juga diajarkan bagaimana pemrograman pada platform web mulai dari HTML, CSS, JavaScript, JQuery. PHP, MySQL, CSS Framework, dan PHP Framework. Mahasiswa yang mengambil matakuliah ini juga wajib mengerjakan proyek pembuatan web application berbasis kasus yang telah disepakati.

Deskripsi

Silabus & Materi

Penilaian

Referensi

Deskripsi

- Matakuliah ini menjelaskan konsep dasar dan arsitektur Internet terutama **web** termasuk **arsitektur informasi dan usability** didalamnya.
- Diajarkan juga pemrograman pada platform web mulai dari **HTML, CSS, JavaScript, JQuery. PHP, MySQL, CSS Framework, dan PHP Framework.**
- Mahasiswa yang mengambil matakuliah ini juga **wajib** mengerjakan **proyek pembuatan web application** berbasis kasus yang telah disepakati di kelas.

Tujuan & Kompetensi

- Setelah menempuh matakuliah ini mahasiswa diharapkan dapat:
 - Menjelaskan arsitektur Internet dan Web
 - Menjelaskan arsitektur informasi pada WWW
 - Menjelaskan konsep web usability
 - Membuat web statis dan dinamis secara sederhana
 - Memanajemen website di Internet
 - Menggunakan teknologi client dan server side termasuk framework terkini untuk pembangunan web

Lain-lain

- SKS : **3**
- Berpraktikum **1 x** satu minggu
- Dosen: **Antonius Rachmat C, S.Kom, M.Cs**
- Email: anton@ti.ukdw.ac.id
- Web:
<http://lecturer.ukdw.ac.id/anton/v2/progweb.php?id=19>
- E-Class: <http://ukdw.ac.id/e-class/id/>
- Google Classroom code: **i43q4rt**

Aturan

- Saling menghargai dan menghormati
- Ketentuan absensi dan tata cara berpakaian mengikuti peraturan Universitas
- Dilarang keras membuat keributan/kericuhan di kelas pada saat materi maupun presentasi

Aturan Umum

- Handphone off/silent
- Diperbolehkan membuka laptop selama perkuliahan
 - Hanya untuk mencari referensi tambahan saat kuliah
- Dilarang titip absen, bila ketahuan maka tidak boleh mengikuti TAS

Aturan Umum

- Tidak ada presentasi, TTS, TAS susulan
- Tidak ada extra project
 - Tugas project yang diberikan sudah cukup
- **Berbuat curang = E!!**



Pemrograman Web 3 SKS

**Merancang, mendesain dan membuat
website dinamis yang memiliki fungsi
sesuai dengan kebutuhan**

JADWAL DAN MATERI

Kelas A

Senin, 08:30

Kelas C

Senin, 11:30



Materi

- | | | | |
|---|-------------------------------------|---|--|
| 1 | Kontrak Perkuliahan & Teknologi Web | 5 | PHP |
| 2 | HTML | 6 | PHP Frameworks |
| 3 | CSS | 7 | Arsitektur Informasi Untuk Web & Web Usability |
| 4 | Javascript & JQuery | | |

Buku Referensi

- *Programming World Wide Web 6th Ed*, Robert W. Sebesta, Addison Wesley, 2009
- *Web Application Architecture: Principles, Protocols and Practices 2nd Ed* - Leon Shklar, Rich Rosen, Wiley, 2009
- *Visual QuickStart GUIDE PHP For The Web, 3rd Ed* - Larry Ullman, Peachpit Press, 2009
- *Information Architecture for the World Wide Web, 3rd Edition* - Peter Morville Louis Rosenfeld, O'Reilly Media, Inc., 2006
- *Head First HTML & CSS*, O'Reilly, 2006
- *Head First PHP & MySQL*, O'Reilly, 2008
- *Head First Javascript*, O'Reilly, 2008
- *Head First AJAX*, O'Reilly, 2008
- *Head First JQuery*, O'Reilly, 2011

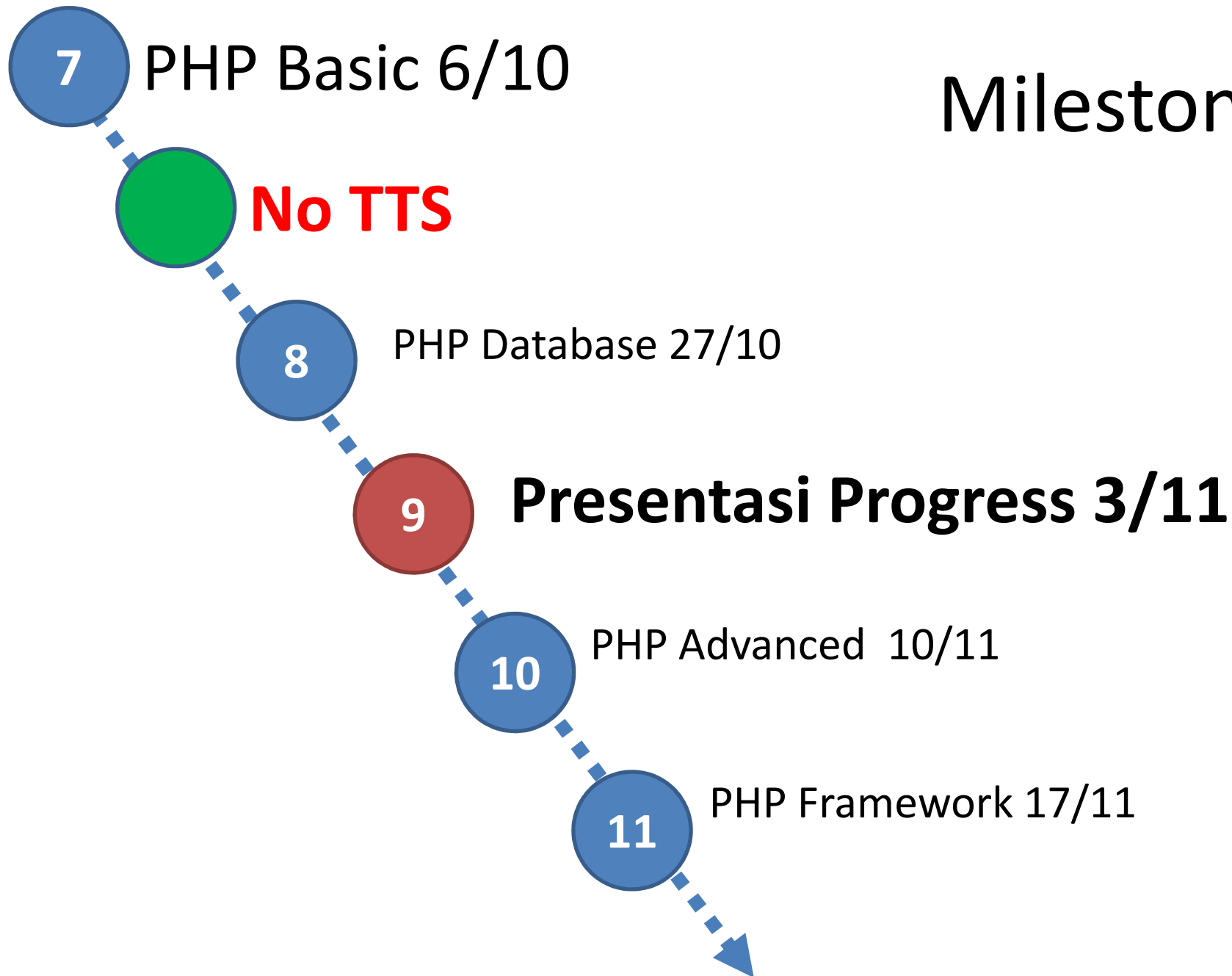
Referensi Online

- W3C Web Design & Applications Standards
<http://www.w3.org/standards/webdesign/>
- CodeIgniter User Guide
http://codeigniter.com/user_guide/

Milestones



Milestones



12

Information Architecture & Web Usability - 24/11

13

Presentasi Final 1/12

Milestones

TAS



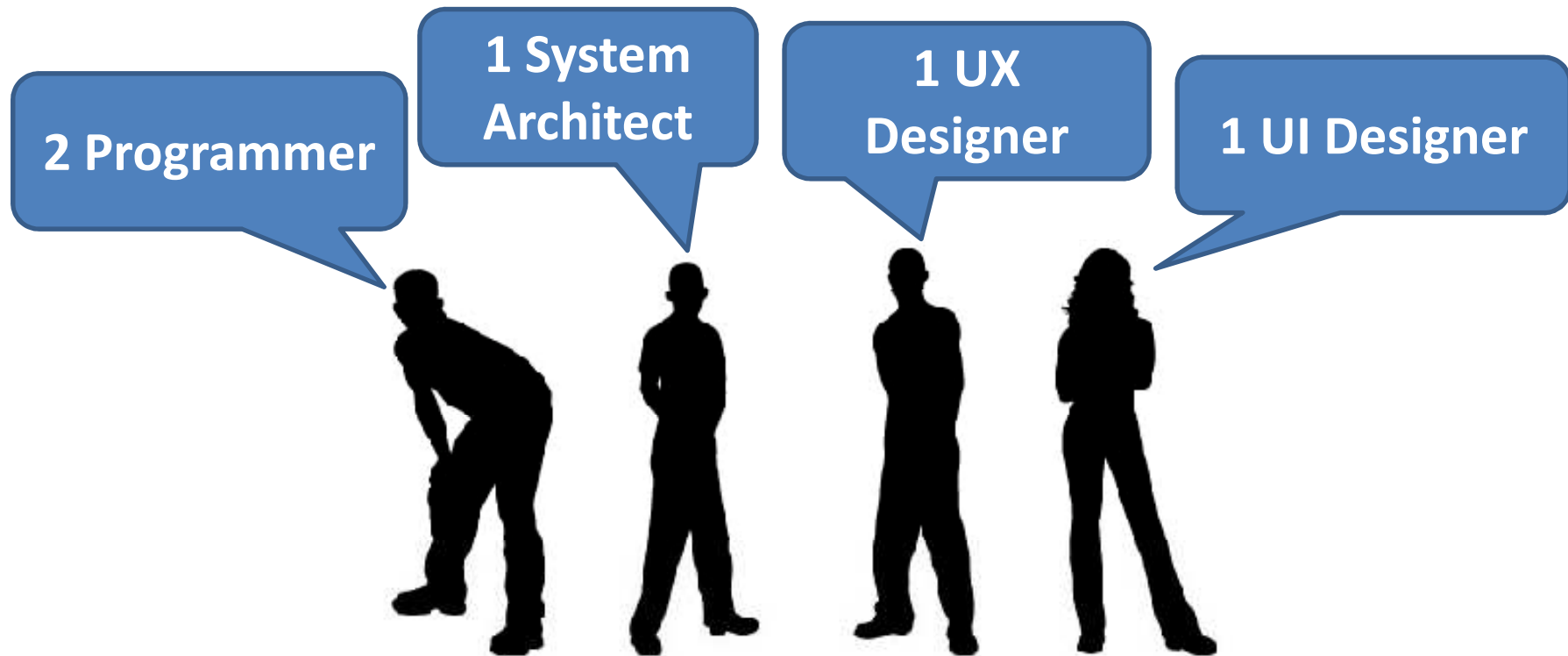
Nilai Anda:

A, A-, B+, B, B-, C+, C, E



TUGAS PROJECT

Tugas Project



1 kelompok 5 orang

Hanya contoh, komposisi kelompok bisa bervariasi

Tugas Project

- Buatlah satu buah project web yang berupa dengan pilihan tema:
 - Layanan di Fakultas Teknologi Informasi atau
 - Layanan yang berhubungan dengan hobi
- Situs tersebut tidak boleh menjiplak situs yang sudah ada
- Harus memiliki **fitur social network (pertemanan)** dan **services (layanan spesifik)**
- Harus memiliki fitur manajemen anggota
- Harus berbasis **web 2.0 (read & write)**

Aturan Umum

- Dibuat dengan menggunakan HTML, CSS, PHP, Database, Javascript (Framework), atau PHP / CSS Framework
- Harus ada **manajemen user**
- Harus memiliki **layanan** (service) spesifik
- Harus ada unsur “**partisipasi**” (write)
- Harus berisi konsep **social network** (pertemanan) – bukan post di FB/TW

Peraturan

- Tidak ada batasan spesifikasi maksimum
- Tidak boleh menggunakan code/library/component/gambar/resource lainnya dari kelompok lain !
- Diperbolehkan menggunakan 3rd party components/libraries
 - Harus mencantumkan kredit, jika tidak maka dianggap sebagai plagiasi
 - Plagiasi → nilai project untuk kelompok = 0!

Contoh

- Tentang Layanan **Fakultas Teknologi Informasi**:
 - Layanan Sistem Informasi KP
 - Layanan jadwal bimbingan dosen
 - Layanan Sistem Informasi Tugas Akhir
- Tentang Layanan **Hobi**:
 - Hobi membaca: www.goodreads.com
 - Hobi fotografi/desain: www.deviantart.com
 - Hobi mencipta lagu: <https://soundcloud.com/>

Presentasi Project

1

Presentasi Tugas Project
Topik: Ide Project

**Seperti apa web layanan
yang menurut kelompok anda paling baik
dan paling sesuai dengan kebutuhan, dan rancangan
wireframe, spesifikasi**

2

Presentasi Tugas Project
Topik: Presentasi Progress

**Layout/desain implementasi, desain dan implementasi
database, dan progress program min 40%**

Presentasi Project



Presentasi Tugas Project
Topik: Web Dinamis

Hasil implementasi layanan web profile sesuai dengan yang kelompok anda presentasikan sebelumnya

Presentasi Project



**Setiap anggota kelompok harus presentasi satu kali
Urutan presentasi ditentukan oleh kelompok**

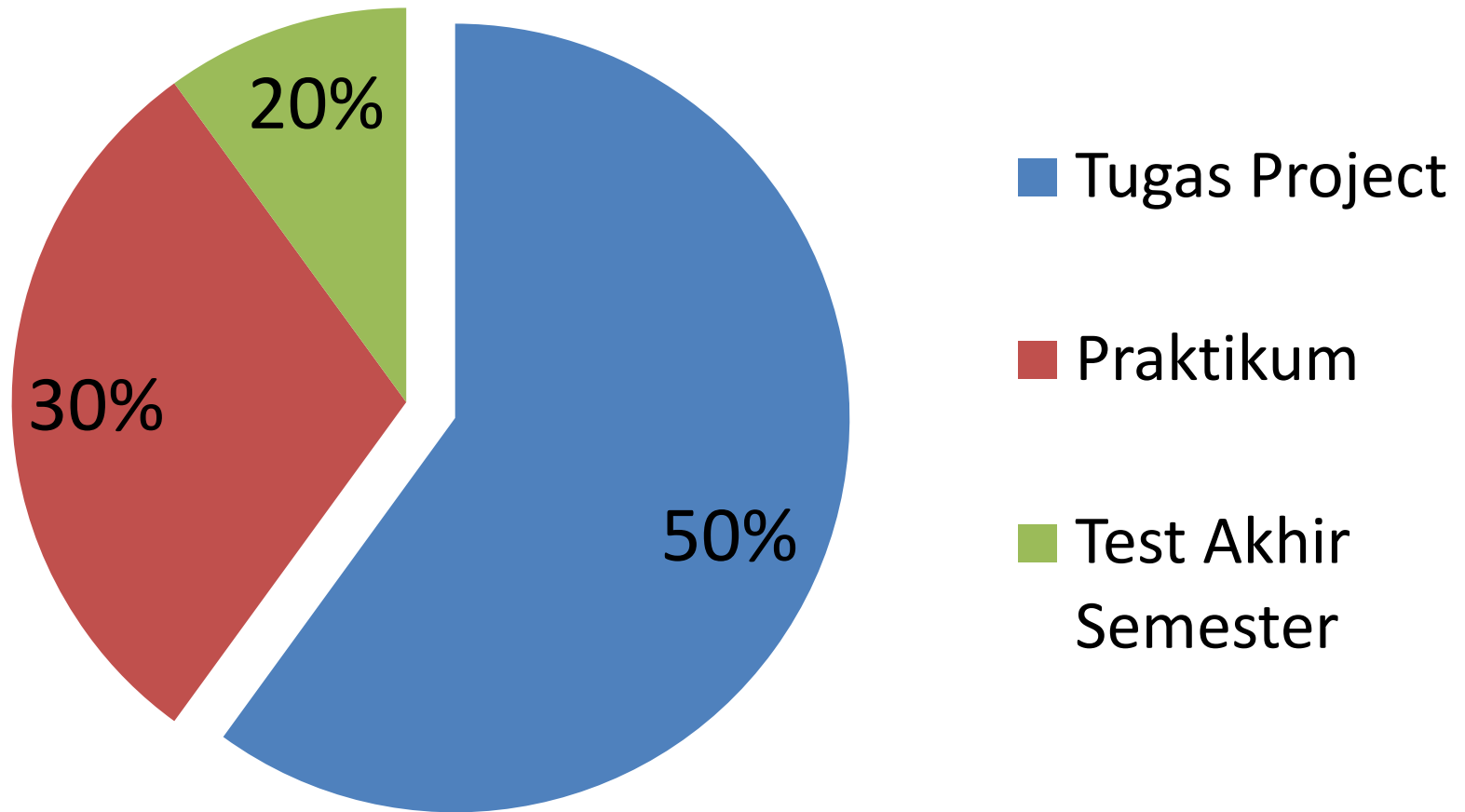
**Pastikan anda menguasai materi pada saat giliran
anda presentasi !**

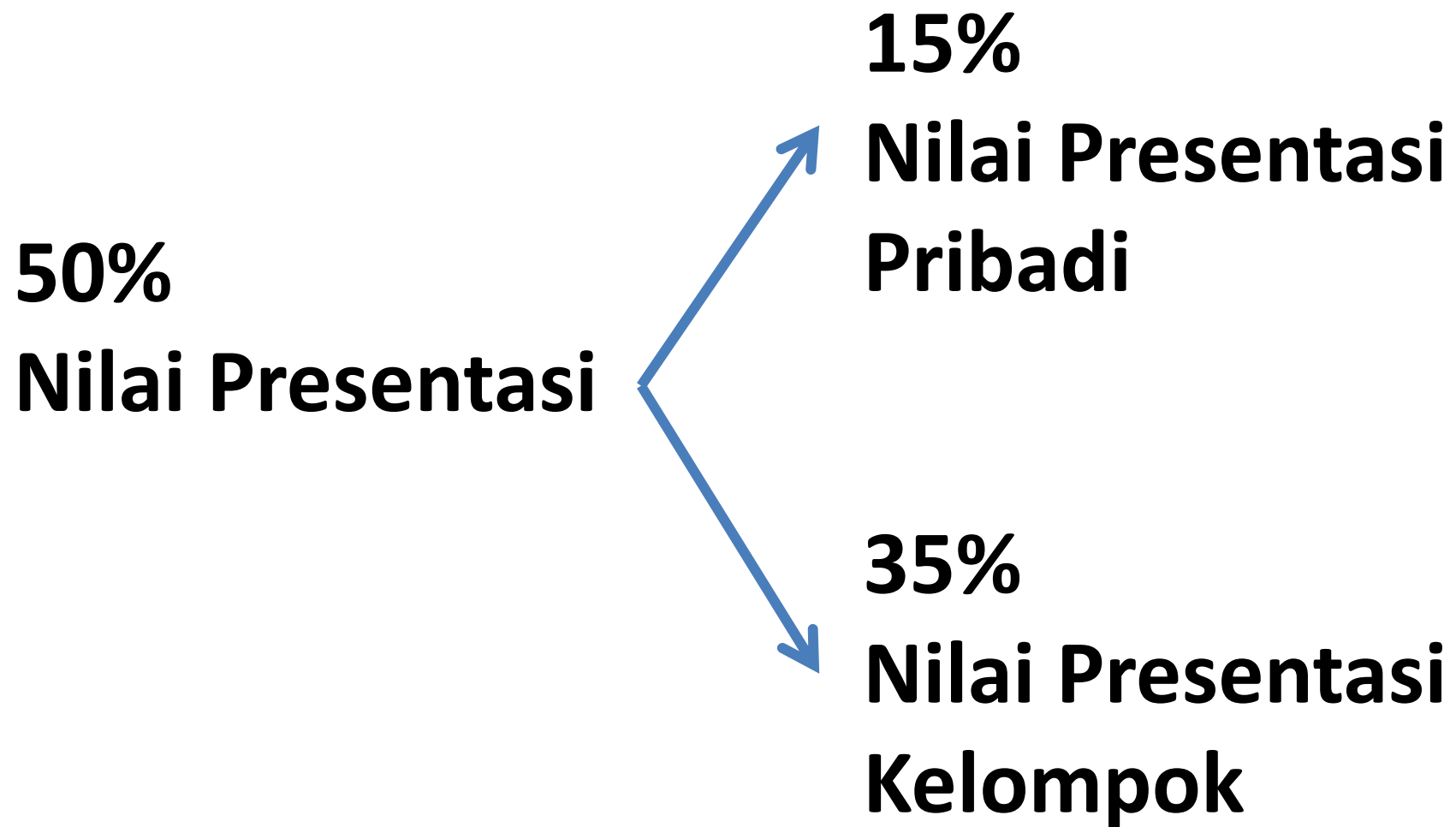


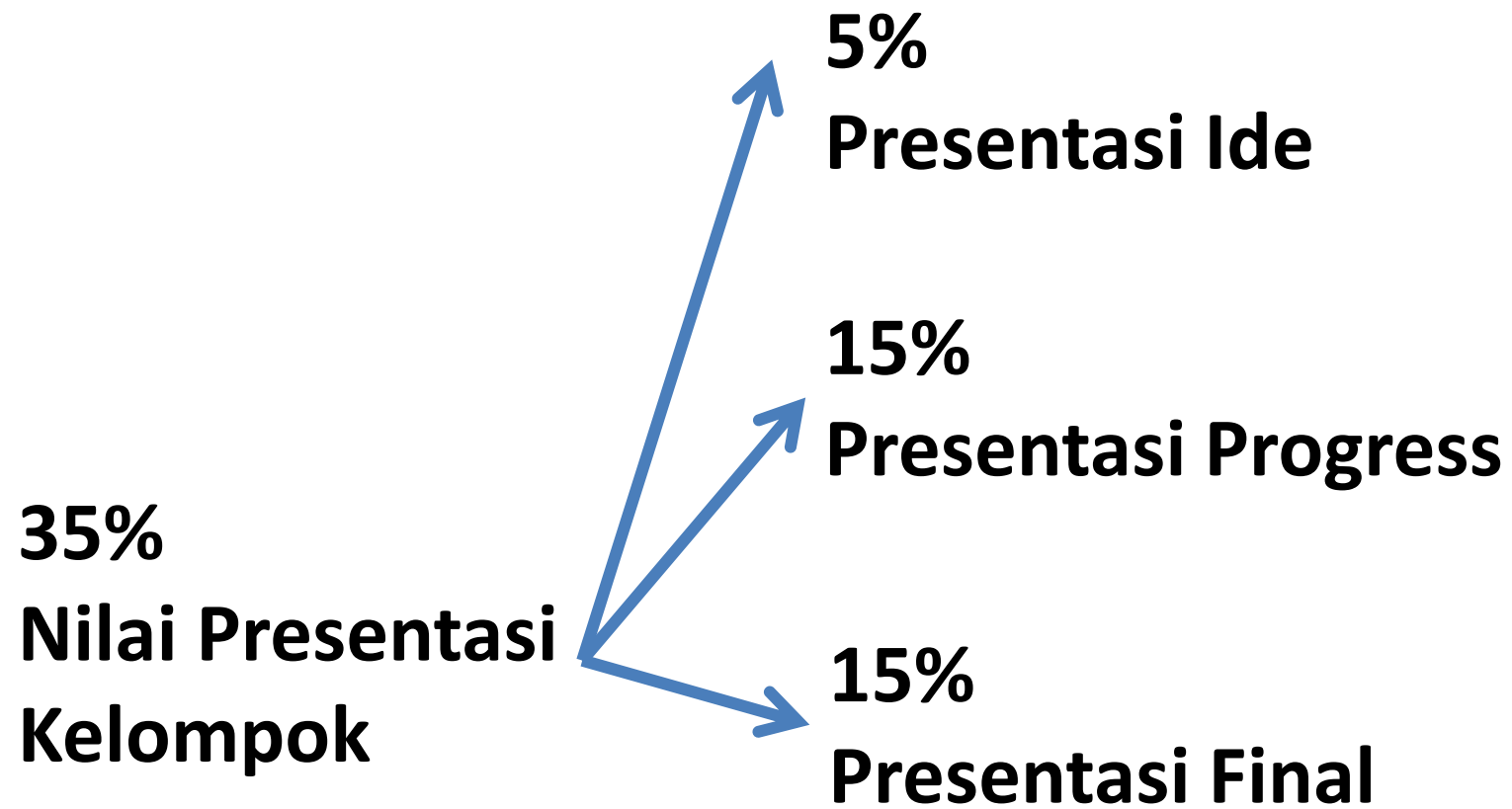
Pertanyaan ?

SISTEM PENILAIAN

Komposisi Nilai







30%

Nilai Praktikum

20%

Nilai TAS (Test Tertulis)

Materi:

- pertemuan 1 sampai 13**
- tugas project**

Tabel Nilai

85.0 - 100	A	4.0
80.0 - 84.9	A-	3.7
75.0 - 79.9	B+	3.3
70.0 – 74.9	B	3.0
65.0 – 69.9	B-	2.7
60.0 – 64.9	C+	2.3
50.0 – 59.9	C	2.0
0 – 49.9	E	0.0

*Tidak ada nilai D, tapi untuk nilai < 55.0 dan memenuhi syarat diberikan kesempatan remidi dengan nilai maksimal C

PRAKTIKUM

Materi

1

HTML

2

CSS:
style & layout

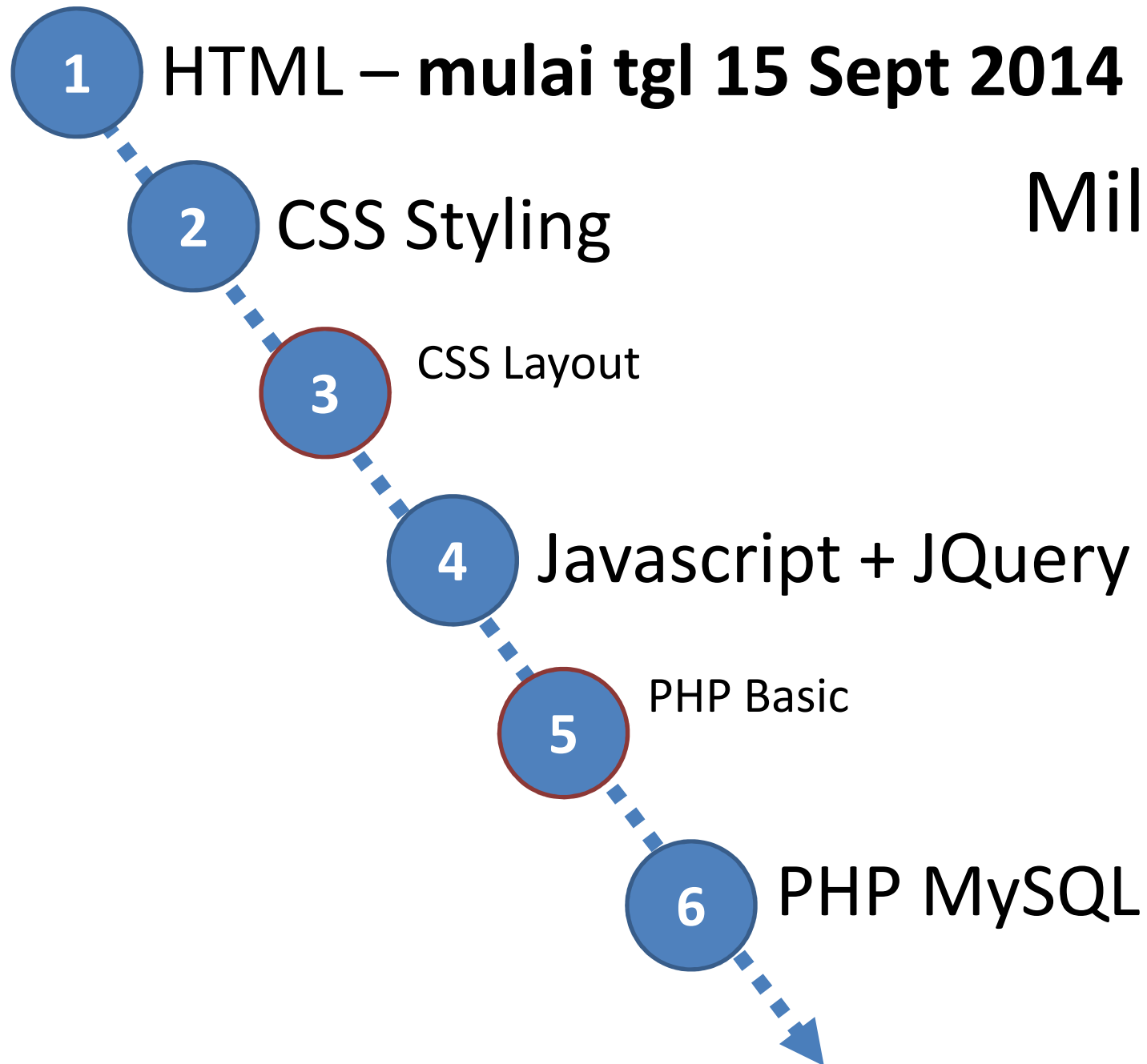
3

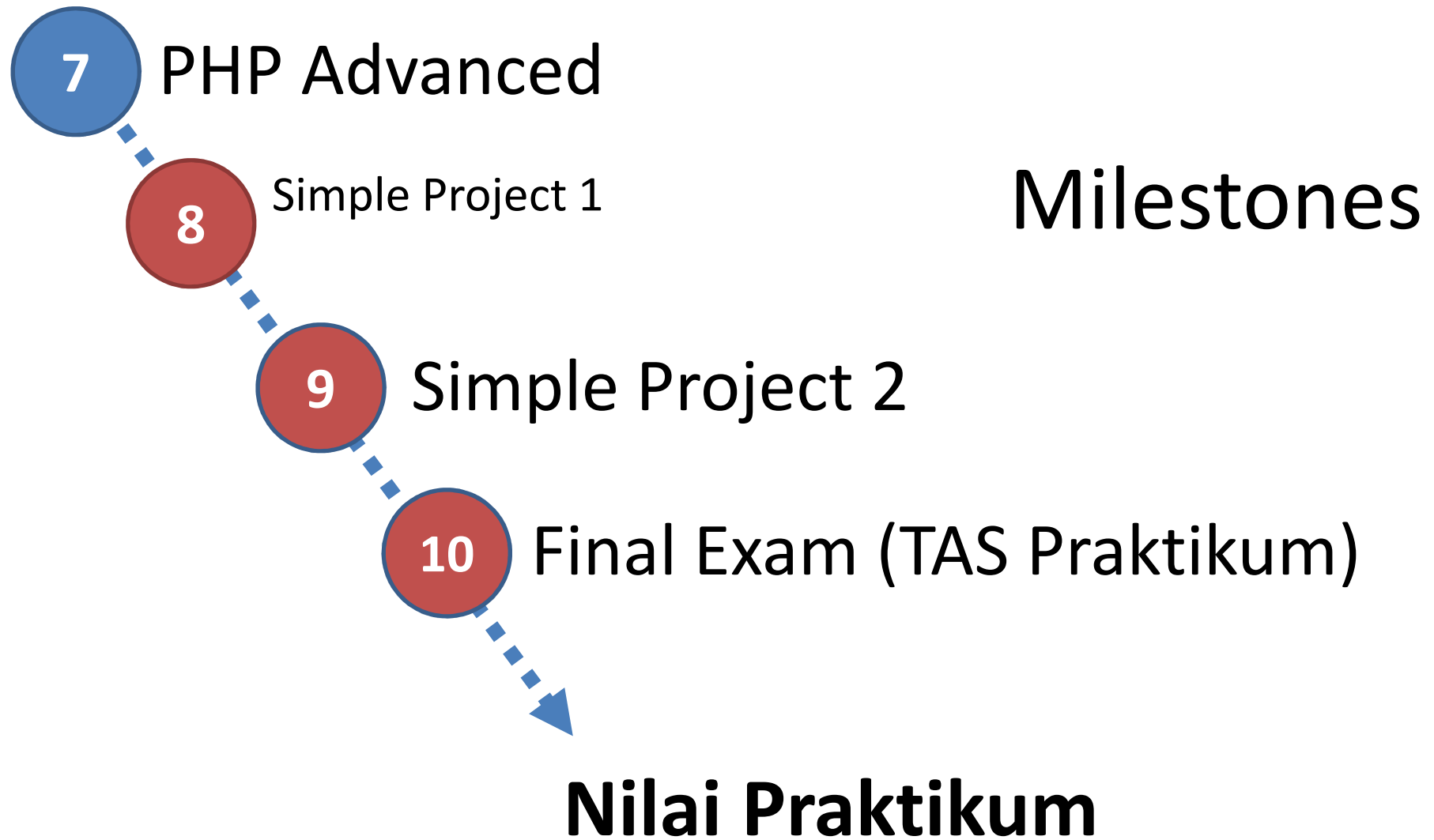
Javascript
& JQuery

4

PHP: basic,
Database,
Advanced

Milestones





Test Praktikum

- Berupa ujian praktek
- Tidak ada test praktikum susulan
- Jika ada halangan (dengan surat izin resmi), dapat meminta persetujuan pergantian jadwal praktikum ke koordinator asisten praktikum

Sistem Penilaian Praktikum

1	Tugas / PR 6 x 10%	60%
2	Simple Project 1 dan 2 @12.5%	25%
3	TAS Praktikum	15%

Jadwal Praktikum

- Praktikum akan dimulai pada minggu **keempat!**
 - 15 Sept 2014

Team Leader dan Pembentukan Kelompok



Pertanyaan ?