

**Uzdevumu teksts:** <https://macies.r6vsk.lv/mod/assign/view.php?id=3110>

Skolotāja piedāvāti uzdevumu atrisinājumi. Idejas, protams, var atšķirties, tāpēc šie noteikti nav vieni vienīgie pareizie atrisinājumi. Ja saņēmi komentāru par apzīmējumu nepilnībām, tad gan rūpīgi ieskaties blokshēmu uzbūvē!

## Griestu remonta kalkulators

### Vienai telpai

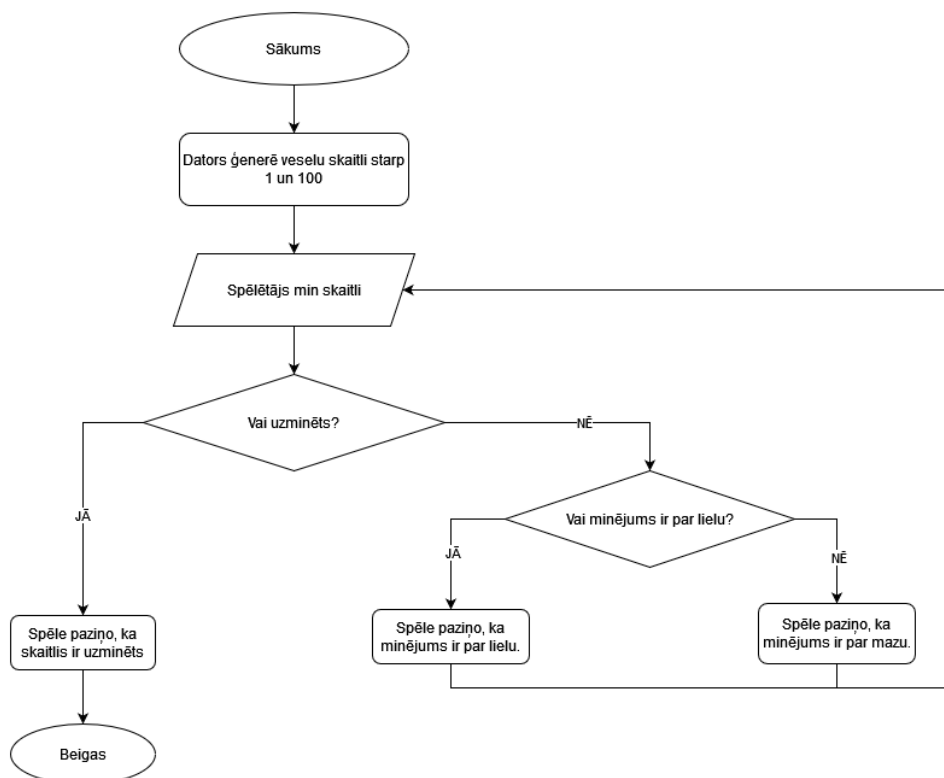
1. Izmērīt un piefiksēt telpas platumu.
2. Izmērīt un piefiksēt telpas garumu.
3. Aprēķināt telpas laukumu, sareizinot platumu ar garumu.
4. Parādīt vai saglabāt aprēķināto.

### Vairākām telpām

1. Noskaidrot mērāmo telpu skaitu.
2. Ieiet telpā, izmērīt un piefiksēt telpas platumu.
3. Izmērīt un piefiksēt telpas garumu.
4. Aprēķināt telpas laukumu, sareizinot platumu ar garumu.
5. Piefiksēt aprēķināto.
6. Ja vēl palikušas neizmērītas telpas, atgriezties uz 2. punktu, ja viss izmērīts, turpināt ar nākamo soli.
7. Sasummēt aprēķinātos telpu laukumus.

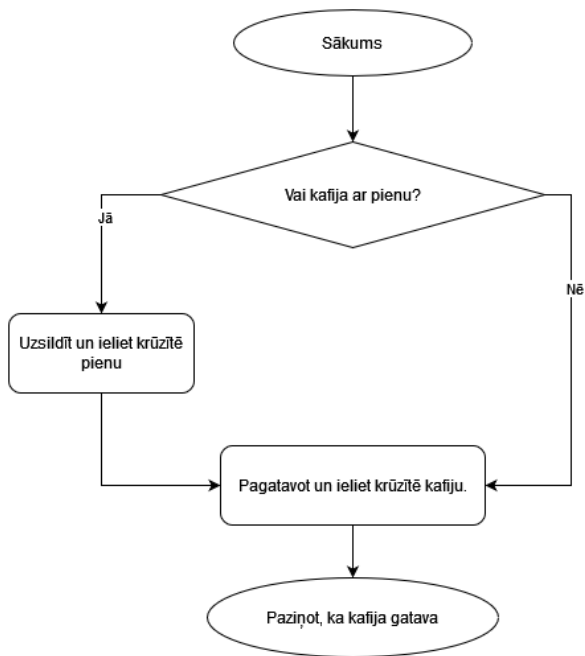
## Skaitļu minēšanas spēle

1. Dators “iedomājas” veselu skaitli intervālā starp 1 un 100.
2. Spēlētājs min skaitli.
3. Ja spēlētājs uzminējis, pāriet pie 5. punkta
4. Ja spēlētājs nav uzminējis, dators paziņo, vai minējums ir lielāks vai mazāks par iedomāto skaitli, pāriet uz 2. punktu.
5. Dators paziņo, ka lietotājs ir uzminējis.



# Kafijas automāts

## Pamata prasības



## Pievienota ideja

