

FORMAT PLIKU USTAWIEŃ :

Ustawienie:Wartość

OPIS USTAWIEŃ:

NR LINII	NAZWA USTAWIENIA	DOMYŚLNA WARTOŚĆ	WARTOŚCI DOZWOLONE	OPIS USTAWIENIA
1	chances_maximum	3	całkowite większe od 1	Ilość szans do wykorzystania w rozgrywce.
2	difficulty_location	CONFIG	CONFIG, QUESTIONS	Informacja, skąd ma pobierać poziom trudności pytań
3	difficulty_parameter	1	całkowite większe od 1	Poziom trudności danego pytania – jest mnożnikiem punktów otrzymywanych/traconych za odpowiedź (używany tylko, gdy parametr difficulty_location ma wartość CONFIG)
4	time_limit_location	CONFIG	CONFIG, QUESTIONS	Informacja, skąd ma pobierać czas na odpowiedź na pytanie
5	time_limit_maximum	60	całkowite większe od 1	Limit czasu odpowiedzi na pytania (używany tylko, gdy parametr time_limit_location ma wartość CONFIG)
6	good_answer_action	ADD_POINTS	ADD_LOCK ADD_CHANCES ADD_POINTS ADD_CHANCES_POINTS ADD_CHANCES_LOCK ADD_LOCK_POINTS ADD_CHANCES_LOCK_POINTS	Czynność wykonywana po poprawnej odpowiedzi (Wartości z LOCK usuwają dane pytanie z listy możliwych do wylosowania)
7	good_answer_points	10	całkowite większe od 1	Jeśli parametr good_answer_action zawiera POINTS, to przyznawana jest ilość punktów w tym parametrze pomnożona o poziom trudności
8	good_answer_chances	1	całkowite większe od 1	Jeśli parametr good_answer_action zawiera CHANCES, to przyznawana jest ilość szans zapisana w tym parametrze
9	good_answer_chances_difficulty	1	całkowite większe od 0	Szanse są przyznawane, jeśli poziom trudności jest większy niż ten parametr
10	bad_answer_action	REMOVE_CHANCES_POINTS	GAME_OVER", "REMOVE_CHANCES", "REMOVE_POINTS", "REMOVE_CHANCES_POINTS", "LOCK", "LOCK_REMOVE_CHANCES", "LOCK_REMOVE_POINTS", "LOCK_REMOVE_CHANCES_POINTS	Czynność wykonywana po błędnej odpowiedzi
11	bad_answer_points	5	całkowite większe od 1	Jeśli parametr bad_answer_action zawiera POINTS, to odejmowana jest ilość punktów w tym parametrze pomnożona o poziom trudności
12	bad_answer_chances	1	całkowite większe od 1	Jeśli parametr bad_answer_action zawiera CHANCES, to zabierana jest ilość

				szans zapisana w tym parametrze
13	bad_answer_chances_difficulty	1	całkowite większe od 0	Szanse są odbierane, jeśli poziom trudności jest większy niż ten parametr
14	timeout_action	REMOVE_CHANCES_POINTS	GAME_OVER", "REMOVE_CHANCES", "REMOVE_POINTS", "REMOVE_CHANCES_POINTS", "LOCK", "LOCK_REMOVE_CHANCES", "LOCK_REMOVE_POINTS", "LOCK_REMOVE_CHANCES_POINTS	Czynność wykonywana, gdy udzielono odpowiedzi po dozwolonym czasie
15	timeout_points	5	całkowite większe od 1	Jeśli parametr timeout_action zawiera POINTS, to odejmowana jest ilość punktów w tym parametrze pomnożona o poziom trudności
16	timeout_chances	1	całkowite większe od 1	Jeśli parametr timeout_action zawiera CHANCES, to odbierana jest ilość szans zapisana w tym parametrze
17	timeout_chances_difficulty	1	całkowite większe od 0	Szanse są zabierane, jeśli poziom trudności jest większy niż ten parametr
18	victory_condition	NONE	NONE, POINT_LIMIT, QUESTION_LIMIT	Ten parametr ustawia warunek zwycięstwa
19	victory_parameter	25	całkowite większe od 1	Jeśli parametr victory_condition jest różny od NONE, to ten parametr ustala, jaką wartość musi mieć ten parametr, by nastąpiło zwycięstwo
20	defeat_condition	NO_CHANCES	NO_CHANCES, MINUS_POINTS, BOTH	Ten parametr ustawia warunek przegranej
21	no_questions_action	GAME_OVER	GAME_OVER, RESET_QUESTIONS	Ten parametr ustawia czynność po wyczerpaniu puli dostępnych pytań

FORMAT PLIKU PYTAŃ:

TYP_PYTANIA

OPIS

PYTANIA

OPIS LINII :

NR LINII	DOZWOLONA ZAWARTOŚĆ	FORMAT LINII	OPIS DANEJ LINII
1	OPEN, CLOSED	TYP_PYTANIA	Typ pytań, jakie znajdują się w danym quizie.
2	Dowolny napis.	LINIA;LINIA;...;LINIA	Opis, jaki wyświetli się użytkownikowi po rozpoczęciu quizu. Linie oddzielone znakiem ;
3 - n	Napisy i liczby zgodnie z formatem danej linii	informacje poniżej tabeli	Każda linia zawiera jedno pytanie

FORMAT LINII Z PYTANIAMI:

JEŚLI TYP == OPEN:

TREŚĆ_PYTANIA;POPRAWNA_ODPOWIEDŹ;POZIOM_TRUDNOSCI;CZAS_NA_ODPOWIEDZ

JEŚLI TYP == CLOSED:

TREŚĆ_PYTANIA;WARIANTY_ODP_ODDZIELONE_PRZECINKIEM;NR_POPRAWNEJ_ODP;POZIOM_TRUDNOŚCI;CZAS_NA_ODP