FORMAT PLIKU USTAWIEŃ :

**Ustawienie:Wartość**

OPIS USTAWIEŃ:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| NR LINII | NAZWA USTAWIENIA | DOMYŚLNA WARTOŚĆ | WARTOŚCI DOZWOLONE | OPIS USTAWIENIA |
| 1 | chances\_maximum | 3 | całkowite większe od 1 | Ilość szans do wykorzystania w rozgrywce. |
| 2 | difficulty\_location | CONFIG | CONFIG, QUESTIONS | Informacja, skąd ma pobierać poziom trudności pytań |
| 3 | difficulty\_parameter | 1 | całkowite większe od 1 | Poziom trudności danego pytania – jest mnożnikiem punktów otrzymywanych/traconych za odpowiedź (używany tylko, gdy parametr difficulty\_location ma wartość CONFIG) |
| 4 | time\_limit\_location | CONFIG | CONFIG, QUESTIONS | Informacja, skąd ma pobierać czas na odpowiedź na pytanie |
| 5 | time\_limit\_maximum | 60 | całkowite większe od 1 | Limit czasu odpowiedzi na pytania (używany tylko, gdy parametr time\_limit\_location ma wartość CONFIG) |
| 6 | good\_answer\_action | ADD\_POINTS | ADD\_LOCK  ADD\_CHANCES  ADD\_POINTS ADD\_CHANCES\_POINTS ADD\_CHANCES\_LOCK ADD\_LOCK\_POINTS ADD\_CHANCES\_LOCK\_POINTS | Czynność wykonywana po poprawnej odpowiedzi  (Wartości z LOCK usuwają dane pytanie z listy możliwych do wylosowania) |
| 7 | good\_answer\_points | 10 | całkowite większe od 1 | Jeśli parametr good\_answer\_action zawiera POINTS, to przyznawana jest ilość punktów w tym parametrze pomnożona o poziom trudności |
| 8 | good\_answer\_chances | 1 | całkowite większe od 1 | Jeśli parametr good\_answer\_action zawiera CHANCES, to przyznawana jest ilość szans zapisana w tym parametrze |
| 9 | good\_answer\_chances\_difficulty | 1 | całkowite większe od 0 | Szanse są przyznawane, jeśli poziom trudności jest większy niż ten parametr |
| 10 | bad\_answer\_action | REMOVE\_CHANCES\_POINTS | GAME\_OVER", "REMOVE\_CHANCES", "REMOVE\_POINTS", "REMOVE\_CHANCES\_POINTS",  "LOCK",  "LOCK\_REMOVE\_CHANCES", "LOCK\_REMOVE\_POINTS", "LOCK\_REMOVE\_CHANCES\_POINTS | Czynność wykonywana po błędnej odpowiedzi |
| 11 | bad\_answer\_points | 5 | całkowite większe od 1 | Jeśli parametr bad\_answer\_action zawiera POINTS, to odejmowana jest ilość punktów w tym parametrze pomnożona o poziom trudności |
| 12 | bad\_answer\_chances | 1 | całkowite większe od 1 | Jeśli parametr bad\_answer\_action zawiera CHANCES, to zabierana jest ilość szans zapisana w tym parametrze |
| 13 | bad\_answer\_chances\_difficulty | 1 | całkowite większe od 0 | Szanse są odbierane, jeśli poziom trudności jest większy niż ten parametr |
| 14 | timeout\_action | REMOVE\_CHANCES\_POINTS | GAME\_OVER", "REMOVE\_CHANCES", "REMOVE\_POINTS", "REMOVE\_CHANCES\_POINTS",  "LOCK",  "LOCK\_REMOVE\_CHANCES", "LOCK\_REMOVE\_POINTS", "LOCK\_REMOVE\_CHANCES\_POINTS | Czynność wykonywana, gdy udzielono odpowiedzi po dozwolonym czasie |
| 15 | timeout\_points | 5 | całkowite większe od 1 | Jeśli parametr timeout\_action zawiera POINTS, to odejmowana jest ilość punktów w tym parametrze pomnożona o poziom trudności |
| 16 | timeout\_chances | 1 | całkowite większe od 1 | Jeśli parametr timeout\_action zawiera CHANCES, to odbierana jest ilość szans zapisana w tym parametrze |
| 17 | timeout\_chances\_difficulty | 1 | całkowite większe od 0 | Szanse są zabierane, jeśli poziom trudności jest większy niż ten parametr |
| 18 | victory\_condition | NONE | NONE, POINT\_LIMIT, QUESTION\_LIMIT | Ten parametr ustawia warunek zwycięstwa |
| 19 | victory\_parameter | 25 | całkowite większe od 1 | Jeśli parametr victory\_condition jest różny od NONE, to ten parametr ustala, jaką wartość musi mieć ten parametr, by nastąpiło zwycięstwo |
| 20 | defeat\_condition | NO\_CHANCES | NO\_CHANCES, MINUS\_POINTS, BOTH | Ten parametr ustawia warunek przegranej |
| 21 | no\_questions\_action | GAME\_OVER | GAME\_OVER, RESET\_QUESTIONS | Ten parametr ustawia czynność po wyczerpaniu puli dostępnych pytań |

FORMAT PLIKU PYTAŃ:

TYP\_PYTANIA

OPIS

PYTANIA

OPIS LINII :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| NR LINII | DOZWOLONA ZAWARTOŚĆ | FORMAT LINII | OPIS DANEJ LINII |
| 1 | OPEN, CLOSED | TYP\_PYTANIA | Typ pytań, jakie znajdują się w danym quizie. |
| 2 | Dowolny napis. | LINIA;LINIA;…;LINIA | Opis, jaki wyświetli się użytkownikowi po rozpoczęciu quizu. Linie oddzielone znakiem ; |
| 3 - n | Napisy i liczby zgodnie z formatem danej linii | informacje poniżej tabeli | Każda linia zawiera jedno pytanie |

**FORMAT LINII Z PYTANIAMI:**

**JEŚLI TYP == OPEN:**

TREŚĆ\_PYTANIA;POPRAWNA\_ODPOWIEDŹ;POZIOM\_TRUDNOSCI;CZAS\_NA\_ODPOWIEDZ

**JEŚLI TYP == CLOSED:** TREŚĆ\_PYTANIA;WARIANTY\_ODP\_ODDZIELONE\_PRZECINKIEM;NR\_POPRAWNEJ\_ODP;POZIOM\_TRUDNOŚCI;CZAS\_NA\_ODP