

# Clean Code in Action

Sprint I



# 需求一

- 计算矩形的面积和周长
- 以TDD的方式开发



## 需求二

- 长和宽的精度保持0.01，且不进行“四舍五入”。例如：

$$1.236 \Rightarrow 1.23$$

- 面积精度也保持0.01，且按照“四舍五入”的方法舍去。例

$$\text{如：} 1.236 \Rightarrow 1.24$$



## 需求三

- 宽取值范围为 $(0, 100]$ ，高的取值范围为 $(0, 75)$ 。当值不在此范围内，则认为矩形为非法；
- 非法矩形的面积和周长为0。



## 需求四

- 计算正方形的面积和周长;
- 边长保持精度为0.01, 且不进行“四舍五入”。例如:  
 $1.236 \Rightarrow 1.23$
- 边长的取值范围为(0, 75)。当值不在此范围内, 则认为矩形为非法; 非法矩形的面积和周长为0。



# Reference

- Clean Code, Robert C. Martin.
- Agile Software Development, Principles, Patterns and Practices, Robert C. Martin.
- Design Pattern, GoF.
- Refactoring, Martin Flower.



Thanks!