

Служба поддержки

Электронная почта

Пароль

Войти

RU ▾

Зарегистрироваться

Забыли пароль?

PRO-Аккаунт

Биржа копирайтинга

Биржа рерайтинга

Биржа переводов

Статья для Яндекс.Дзен

Учебные работы на заказ

Уникальность текста

Проверка орфографии

SEO анализ

Синонимы к слову

Уникальность сайта

Уникальность документа

Регулярная проверка

API уникальности

Пакеты символов

NEW!

NEW!

ПРОВЕРКА ТЕКСТА НА УНИКАЛЬНОСТЬ > РЕЗУЛЬТАТЫ ▾

FAQ

API проверки

PRO Купить за 79,00 Р

Зарегистрированные

Гости

Время проверки уникальности: 08.03.2021 4:42 (UTC +03:00)

Новый текст

0 текстов в очереди

1 текст в очереди

2 текста в очереди

Проверка уникальности

Уникальность: 82.89%

csgo-fire.ru/raznoe/arkadnye-igry-eto.html

bdtyk.blogspot.com/2019/04/blog-post_2058...

16%

15%

Подробнее

Проверка орфографии

В тексте найдено 29 ошибок:

эльбард

элялка

Подробнее

SEO-анализ текста

Всего символов: 10229

Заспамленность: 53%

Без пробелов: 8799

Вода: 17%

Количество слов: 1420

Подробнее

Подсвечено: Неуникальные фрагменты

персонаж имеет свой уникальный паттерн ударов, особые приемы и особенные комбинации. Но какого-то определённого сильного персонажа в таких играх нет. Разработчики изначально делают их равными друг другу, чтобы не возникало разногласий по поводу того, кто "честно" выиграл. Представителями такого жанра являются серии игр Mortal Combat и Street Fighter.

Платформеры. Простые игры с незамысловатой логикой действий. Игроку нужно пройти уровень с препятствиями и врагами. Врагов он может как перепрыгивать, так и уничтожать, например, прыжок на черепашу в Mario. Основным элементом игры является перемещение игрока по платформам и/или лестницам.

Виртуальный тир. Данный жанр зародился на игровых автоматах, а далее перекочевал как на персональные компьютеры, так и на игровые консоли, но уже с улучшениями. Геймплей заключается в том, что игроку нужно отстреливать постоянно прибывающих врагов, используя специальный контроллер, выполненный в виде пистолета или другого огнестрельного оружия. Игрок как бы "едет по рельсам" и не может управлять камерой и своими движениями в игре. Все движения камерой и перемещения по уровню остаются за разработчиками, поэтому порой всю игру снимают на видеокамеру, в определенных местах подставляя разные варианты видео отрывков.

Так же есть и другие виды аркад, но они либо просто не распространены, либо же имеют какие-либо особенности, которые не дают приписать их к аркадам, хоть они на них очень похожи.

Аркады на данный момент разрабатывают либо разработчики мобильных игр, либо просто любители ну или люди, изучающие разработку игр в учебных целях.

На нынешний момент рынок мобильных игр ничем не уступает рынку на том же персональном компьютере и игровых консолях, а порой даже выигрывает. Залог такой популярности заключается в том, что мобильные игры – это удобно. Телефон всегда под рукой, и можно зайти в игру в любой свободный момент, когда для персонального компьютера или игровой консоли требуется ещё множество побочных элементов по типу экрана, множества проводов и питания от сети (я не рассматриваю ноутбуки). Так же мобильные игры в большинстве своем бесплатны и не требуют первоначальных вложений. Разработчики в таких бесплатных играх получают прибыль по средству внутри-игровых покупок, а также рекламы. Так как разработчикам мобильных игр нужно охватить наибольшую публику им нужен простой незамысловатый игровой процесс, который быстро втягивает и долго не отпускает. Поэтому они и выбирают аркады. Разработчики-любители занимаются разработкой аркадных игр из-за простоты их написания,

Текст сохранен

Проверка по Яндекс.Дзен

Проверить уникальность

Вы можете повысить уникальность текста на нашей Бирже рерайтинга.

Повысить уникальность

Версии текста:

2 минуты назад (UTC +03:00)

Уникальность	82%	Орфография	29
Всего символов	10229	Заспамленность	53%
Без пробелов	8799	Вода	17%
Количество слов	1420		

Доступность проверки

Доступ к тексту закрыт. Если вы хотите открыть публичный доступ к тексту, вам необходимо [зарегистрироваться](#)

Ссылка на проверку

Сохраните в своем аккаунте данный текст.

Получить ссылку

Кнопка уникальности

Вы можете отобразить уникальность текста у себя на сайте, используя нашу кнопку **TEXT.RU 83%**

Получить код баннера

Уникальность: 82.89%

Фиксация текста

Для того чтобы зарегистрировать уникальность данного текста, необходимо [зарегистрироваться](#)

Домены, на которых найдены совпадения

Подсветить все

csgo-fire.ru/raznoe/arkadnye-igry-eto.html	16%
bdtyk.blogspot.com/2019/04/blog-post_2058.html	15%
wiki1.ru/Аркада_(игра)	15%
wiki2.org/ru/Аркада_(жанр)	15%
yavix.ru/вики_Скроллер	1%

Вы незарегистрированный пользователь!

Для чего нужна регистрация на сервисе?

- После регистрации проверка будет происходить быстрее и позволит вам проверять больше текстов.
- Проверенные тексты сохраняются в архиве, и к ним у вас всегда будет доступ.
- После регистрации вам будут доступны фиксация уникальности и баннер для размещения на сайте.
- Если у вас нет времени ждать пока текст проверится, вы можете поставить его на проверку и закрыть окно браузера, а потом в удобное для вас время зайти в архив текстов и посмотреть результаты проверки.

[Авторизуйтесь](#) или [Зарегистрируйтесь](#)

[Описание сервиса проверки уникальности](#) ▼

[На главную](#) [О проекте](#) [Новости](#) [Уведомления](#) [Партнерская программа](#)



Политика обработки персональных данных

Наши партнёры:



Присоединяйтесь к нам в соцсетях!

Подписывайтесь



MACHINE PLACE s.r.o., регистрационный номер 07285639, место нахождения и адрес для направления корреспонденции: Na Folimance 2155/15, Vinohrady, 120 00 Praha, Czech Republic
Представителем MACHINE PLACE s.r.o. для целей взаимодействия по вопросам обработки данных является ООО "Текст Медиа" (адрес для направления обращений: 400001, РФ, г. Волгоград, ул. Грушевская, д.12, офис Modesco)

у о русском языке

OK