

data
-posImageList: vector<cv::Mat> -negImageList: vector<cv::Mat>
+data() +loadPosImages(cv::String,cv::String, cv::Size) +loadNegImages(cv::String, cv::Size) +~data()

train
-classifier: cv::Ptr<cv::ml::SVM> -gradList: vector<cv::Mat> -labels: vector<int>
+train() +getHogFeatures(cv::Size, std::vector<cv::Mat> &) +trainSVM(bool, cv::String) +getClassifier(): vector<double> +~train()

detect
-m:enum -hogDefault: cv::HOGDescriptor -hogUser: cv::HOGDescriptor
+detect() +switchMode() +getMode(): string +detectHumans(cv::InputArray): vector +adjustBoundungBox(cv::Rect &) +direction(cv::InputArray, cv::Rect &): string +testClassifier(cv::String, cv::Size, string &): cv::Rect +~detect()