



پروژه دوم دوره پایتون

کمال فراهانی

۲۱ مرداد ۱۴۰۲

پروژه دوم: دفترچه تلفن شی گرا با قابلیت ذخیره

در پروژه قبلی برنامه مدیریت دفترچه تلفن را به زبان پایتون نوشتیم، در این پروژه قصد بهبود و رفع مشکلات پروژه قبلی را داریم. ابتدا باید پروژه قبلی را به کمک کلاس‌ها به صورت شی گرا طراحی کنید. کلاسی به نام Contact تعریف کنید و از آن برای ساخت اشیاء نمایش دهنده افراد در برنامه استفاده کنید، به این موضوع فکر کنید که کلاس Contact باید چه ویژگی‌ها و رفتارهایی داشته باشد، و آنها را پیاده سازی نکنید. سپس به کمک فایل‌ها هر بار که مخاطب جدید به برنامه اضافه می شود اطلاعات آن فرد را با فرمت دلخواه به یک فایل اضافه کنید و هر بار که مخاطبی حذف می شود اطلاعات آن را از فایل حذف کنید. در هنگام شروع برنامه این اطلاعات را بازیابی کنید، به این ترتیب مشکل ذخیره اطلاعات که در برنامه قبلی وجود داشت حل می شود.