INSTITUTO DE INFORMÁTICA

Universidade Federal de Goiás

Desgin de Software

Mikael













Introdução ao Jogo

O que é o Smart Decisions Game?

- Uma simulação prática para aprendizado de design arquitetural em Big Data.
- Baseado em cenários reais e decisões estratégicas.
- Times escolhem designs e tecnologias para resolver desafios de cada iteração.



Como Funciona o Jogo?

Etapas Principais:

 Setup: Estudo do cenário e download de materiais como cartas azuis (designs) e vermelhas (tecnologias).

2. Iterações:

- I. Cada iteração apresenta um problema específico.
- II. Escolha de soluções arquiteturais e tecnologias associadas.

3. Pontuação:

- Pontos são atribuídos com base na aderência das escolhas aos drivers da iteração.
- II. Foco em atributos como performance, escalabilidade e custo.



Sistema de Pontuação

Como os Pontos São Calculados?

- Design Points: Avaliação das cartas azuis (conceitos de design).
- Technology Points: Pontuação baseada nas tecnologias escolhidas.
- Bonus Points: Justificativas claras e alinhadas garantem pontos extras.
- Fórmula Total: Iteration Total = (Design Points + Technology Points) + Bonus Points



Simulação do Jogo



Iteração 1: Big Data Core

Escolha: Lambda Architecture (Híbrido)

- Por que Lambda Architecture?
 - Lida simultaneamente com análise em lote e em tempo real.
 - Suporte robusto para dados semi-estruturados e escalabilidade em petabytes.
- Pontos Obtidos:
 - Design Points: 14.5
 - Bonus Points: 2 (justificativa bem alinhada).
- Total da Iteração: 16.5 pontos.



Iteração 2: Fluxo de Dados

Escolha: Data Collector com Fluentd

- Por que Data Collector?
 - Melhor equilíbrio entre compatibilidade e performance.
 - Fluentd foi escolhido por ser eficiente em memória e open source.
- Pontos Obtidos:
 - Design Points: 10
 - Bonus Points: 2.
- Total da Iteração: 12 pontos.



Iteração 3: Batch Layer

Escolha: Distributed File System

- Por que Distributed File System?
 - Alta escalabilidade para lidar com grandes volumes de dados.
 - Resiliência em clusters distribuídos com replicação automática.
- Pontos Obtidos:
 - Design Points: 6
 - Bonus Points: 1.



Iteração 4: Serving Layer

Escolha: Interactive Query Engine com Spark SQL

- Por que Spark SQL?
 - Melhor equilíbrio entre performance e análise Ad-hoc.
 - Suporte a consultas de longa duração e recuperação de falhas.
- Pontos Obtidos:
 - Design Points: 8
 - Bonus Points: 2.
- Total da Iteração: 10 pontos.



Iteração 5: Speed Layer

Escolha: Distributed Search Engine com Elasticsearch

- Por que Elasticsearch?
 - Busca full-text em tempo real com latência mínima.
 - Integração fácil com dashboards interativos como Kibana.
- Pontos Obtidos:
 - Design Points: 4.5
 - Bonus Points: 2.
- Total da Iteração: 10.5 pontos.







Aplicações no Mercado de Trabalho

Como o jogo é útil para empresas e profissionais?

- Treinamento Corporativo:
 - Ajuda equipes a simular decisões arquiteturais sem riscos reais.
 - Exploração prática de soluções para Big Data.
- Inovação em Design:
 - Teste de novas ideias antes da implementação.
 - Identificação de trade-offs entre diferentes soluções tecnológicas.
- Tomada de Decisões Estratégicas:
 - Priorização de drivers como custo, performance e escalabilidade.



Benefícios Educacionais

Por que usar o jogo no aprendizado de Design de Software?

- Aprendizado Prático:
 - Cenários realistas que desafiam estudantes a pensar como arquitetos de software.
- Colaboração em Equipe:
 - Foco em discussões, trocas de ideias e decisões coletivas.
- Solução de Problemas:
 - Desenvolve pensamento crítico e análise de trade-offs.



Conclusão e Aprendizados

Por que o Smart Decisions Game é essencial?

- Um simulador prático e inovador para aprendizado de designarquitetural.
- Benefícios tangíveis tanto para o mercado corporativo quanto para o ambiente acadêmico.
- Promove decisões arquiteturais estratégicas com impacto real em sistemas complexos.

Obrigado







