

# GUI Lab: Agent Assignment 2

## Formål:

At opnå erfaring med MVVM.

## Forudsætninger

At du har lavet AgentAssignment 1 samt læst om commands i Prism f.eks.  
<http://prismlibrary.github.io/docs/commanding.html>.

## Delopgave 1

Installer Prism Nuget package Prism.WPF og omkod MainWindowViewModel så den arver fra BindableBase og implementerer properties ved brug af:

```
set { SetProperty(ref _fieldName, value); }
```

(Du kan evt. installere Prism Template Pack og bruge snippet propp. ← understøtter endnu ikke VS2022)

## Delopgave 2

Brug command binding til at flytte al funktionalitet fra code behind filen (MainWindow.xaml.cs) til MainWindowViewModel.cs.

(Hint: hvis du har installeret Prism Template Pack så kan du bruge code snippet cmd og cmdfull)

## Delopgave 3

Brug ViewModelLocator til at sammenknytte view og ViewModel i stedet for at sætte DataContext selv.

*Formålet med de sidste delopgaver er at opnå yderligere erfaring med databinding samt få applikationen til at ligne et typisk Windows program.*

## Delopgave 4

Tilføj en menu og en toolbar til Applikationen.

Menuens opbygning:

File	Agent
Exit	Previous
	Next
	Add new
	Delete

Toolbar som vist nedenfor.

Agent Assignments 2 - Lab 1

File Agents

< > + -

Id	001
CodeName	Nina
Speciality	Assassination
Assignment	UpperVolta

Nina  
James Bond

## Delopgave 5

Tilføj en statusbar som viser antallet af agenter - ved brug af DataBinding, samt dato og tid i højre side af statusbaren.

### HJÆLP

Brug DateTime klassen til at vise tiden.

AgentAssignment 2 - Lab 2

File Agents

< > + -

Id 001

CodeName Nina

Speciality Assassination

Assignment UpperVolta

Nina  
James Bond

Agents Count: 2 17. september 2021 15:29:23