GUI Lab: Agent Assignment 2

Formål:

At opnå erfaring med MVVM.

Forudsætninger

At du har lavet AgentAssignment 1 samt læst om commands i Prism f.eks. http://prismlibrary.github.io/docs/commanding.html.

Delopgave 1

Installer Prism Nuget package Prism.WPF og omkod MainWindowViewModel så den arver fra BindableBase og implementerer properties ved brug af: set { SetProperty(ref _fieldName, value); }

(Du kan evt. installere Prism Template Pack og bruge snippet propp. ← understøtter endnu ikke VS2022)

Delopgave 2

Brug command binding til at flytte al funktionalitet fra code behind filen (MainWindow.xaml.cs) til MainWindowViewModel.cs.

(Hint: hvis du har installeret Prism Template Pack så kan du bruge code snippet cmd og cmdfull)

Delopgave 3

Brug ViewModelLocator til at sammenknytte view og ViewModel i stedet for at sætte DataContext selv.

Formålet med de sidste delopgaver er at opnå yderligere erfaring med databinding samt få applikationen til at ligne et typisk Windows program.

Delopgave 4

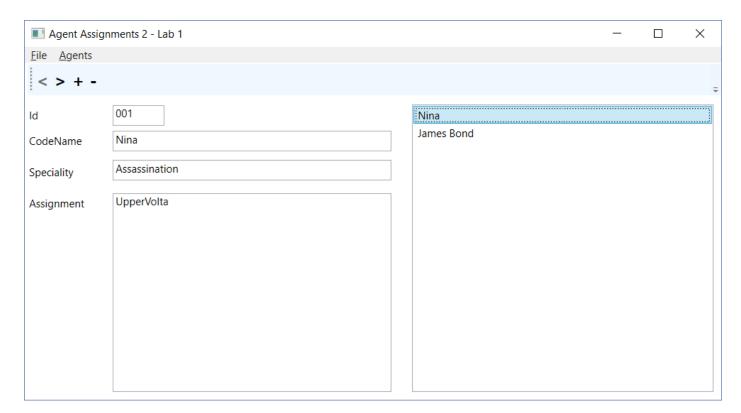
Tilføj en menu og en toolbar til Applikationen.

Menuens opbygning:

File Agent Exit Previous Next

Add new Delete

Toolbar som vist nedenfor.



Delopgave 5

Tilføj en statusbar som viser antallet af agenter - ved brug af DataBinding, samt dato og tid i højre side af statusbaren.

HJÆLP

Brug DataTime klassen til at vise tiden.

