Webové technológie

Dokumentácia

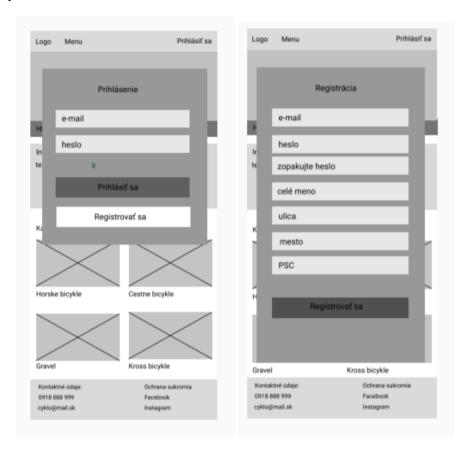
Internetový obchod

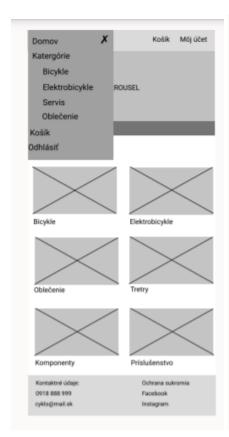
Ivan Kamas Miroslav Pavlák

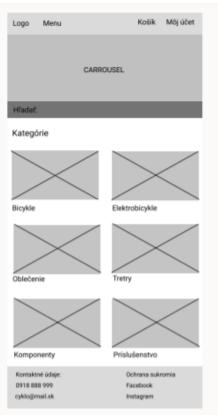
Zadanie

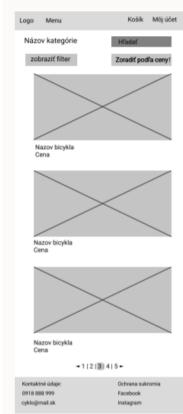
Vytvorte webovú aplikáciu - eshop, ktorá komplexne rieši nižšie definované prípady použitia vo vami zvolenej doméne (napr. elektro, oblečenie, obuv, nábytok). Presný rozsah a konkretizáciu prípadov použitia si dohodnete s Vašim cvičiacim na cvičení.

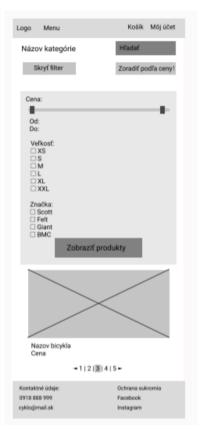
Skice používateľského rozhrania



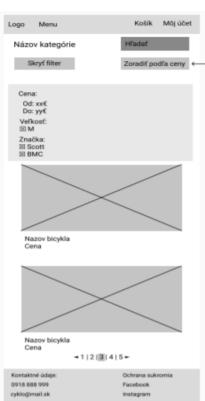


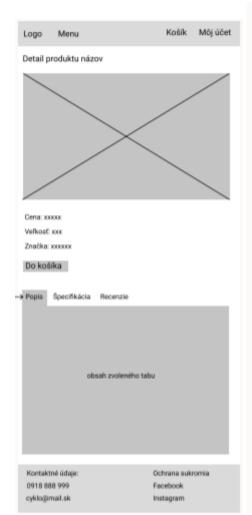


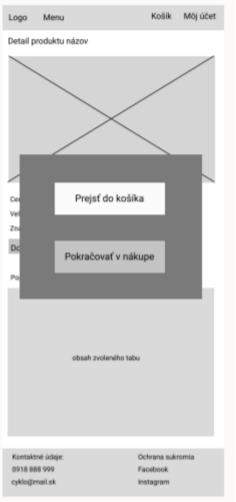


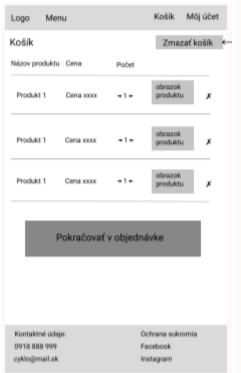












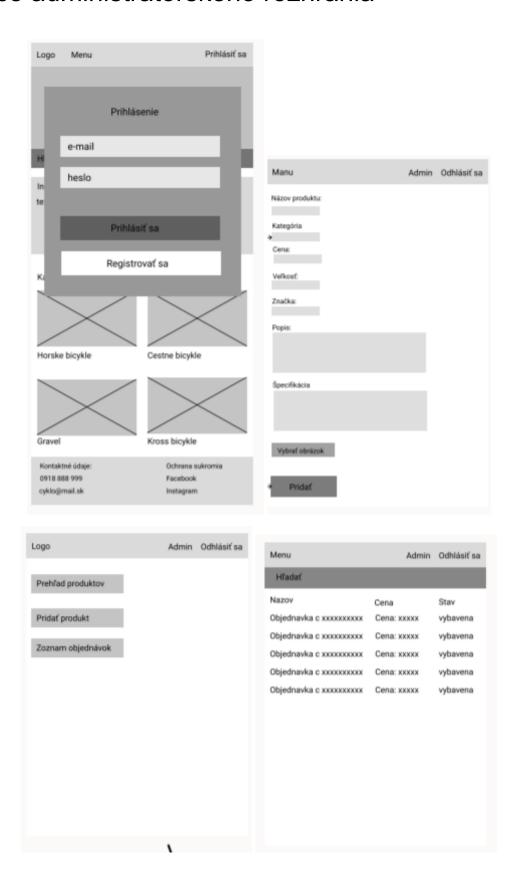


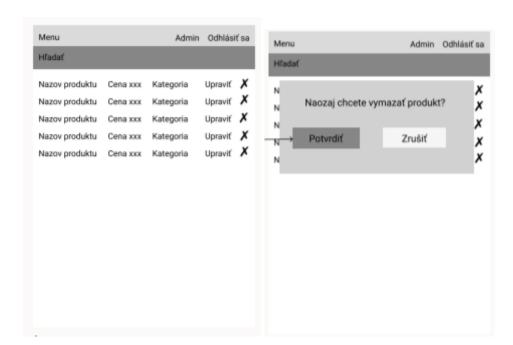
Instagram

Logo Menu	Košík	Môj účet Logo	Menu	Košík	Môj účet
Výber platby Platba kartou Platba prevodom i Platba na dobierki Výber dopravy Osobný odber na p Kurier GLS Kurier UPC sühlasím s obchod	u oredajni	Meno a Mesto: Ulica: Tel. čás E-mail: Objedn	a priezvisko:	bola úspešne zapi	atená
Kontaktné údaje: 0918 888 999 cyklo@mail.sk	Ochrana sukr Facebook Instegram	romis Kontakt 0918 88 cyklo@r		Ochrana suki Facebook Instagram	omia

cyklo@mail.sk

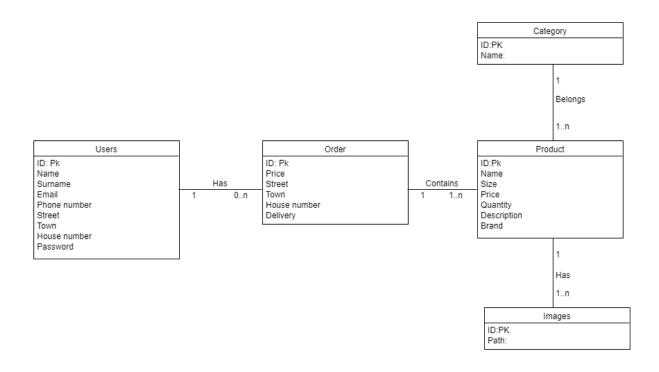
Skice administrátorského rozhrania





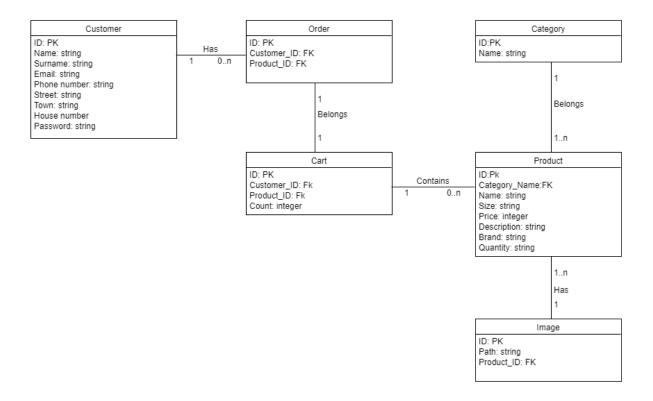


Logický dátový model



Fyzický dátový model

Vo fyzickom modeli je uvedené aké atribúty sa ukladajú do databázy, s ktorou následne náš e-shop pracuje. Zákazník identifikujeme na základe jeho ID, ďalej obsahuje klasické atribúty ako meno, priezvisko, email, tel. číslo, hešovú hodnotu hesla a údaje o jeho adrese. Objednávka okrem ID obsahuje cudzí kľúč na produkt a zákazníka. Košík obsahuje ID, cudzí kľúč na produkt a zákazníka. Produkt obsahuje ID, podľa ktorého ho identifikujeme, cudzí kľúč na kategóriu, do ktorej patrí. Potom meno produktu, veľkosť, cenu, popis, značku a množstvo. Obrázok obsahuje ID, cestu, kde je uložený a cudzí kľúč na produkt, ku ktorému patrí. A kategória obsahuje len ID a samotný názov.



Opis návrhu

Najskôr sme navrhli low fidelity skice pre ujasnenie potrebných častí aplikácie, následne sme navrhli prvý logický model databázy. Ako druhá časť sme tvorili responzívnu štruktúru stránok v HTML a CSS, pri tomto sme využívali Bootstrap 4 a ikony z fontawesome. Následne sme v frameworku laravel tvorili logiku a napojenie na databázu. Responzívne štruktúry sme napasovali do bladu, ktorý ponúka laravel a upravili pre zobrazenie dát z databázy. Admin časť sme realizovali v frameworku Quasar v.0.17 postavenom na Vue. V tejto časti sme využívali laravel ako prístupový bod pre požiadavky. Laravel formoval odpovede do formátu JSON a odosielal ich naspäť do Single Page Aplikácie.

Programovacie prostredie

Klientská časť programu je urobená v jazyku PHP pomocou Laravelu 8. Admin časť programu je urobená v Quasare v.0.17. API poskytuje laravel rámec.

Ako programovacie IDE sme použili Visual Studio Code.

Prípady použitia

Zobrazenie prehľadu všetkých produktov z kategórie

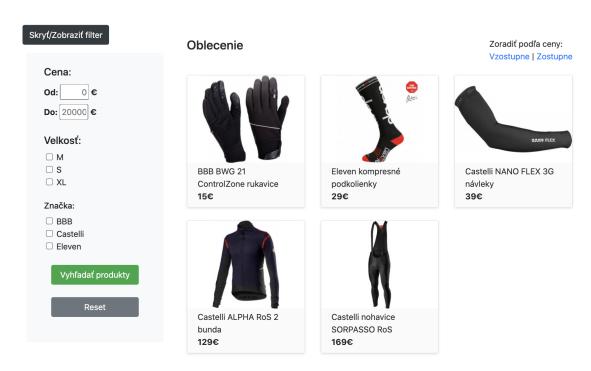
Používateľ si vie zobraziť produkty podľa konkrétnej kategórie, výber produktov je automaticky stránkovaný. Na to je použitý dopyt do databázy podľa ID konkrétnej kategórie s využitím funkcionalitou paginate. Na ľavej strane obrazovky sa nachádza filter, ktorým sa dá zúžiť výber hľadaných produktov podľa 3 kritérií:

- rozsah cena od-do
- veľkosť
- značka

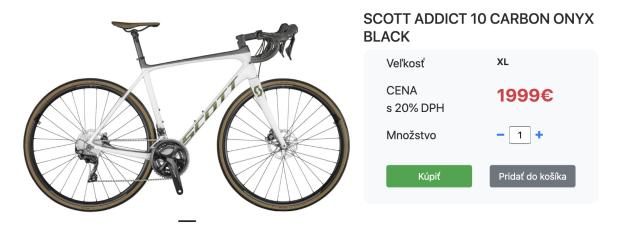
Zoznam značiek a veľkostí sa prispôsobí podľa konkrétnej kategórie , v ktorej sa používateľ nachádza. Na to sme využili dopyt do databázy pomocou group by.

Produkty si používateľ vie preusporiadať podľa ceny vzostupne alebo zostupne. Túto možnosť vykoná kliknutím na tlačidlo vzostupne/zostupne na pravej strane obrazovky. Tým sa zmení dopyt do databázy na asc(ascending)/desc(descending).

Na zobrazenie stránkovania na frontend-e sme využili bootstrap.



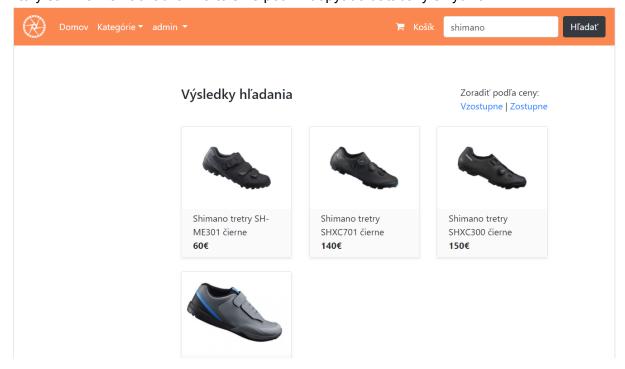
Zobrazenie konkrétneho produktu - detail produktu



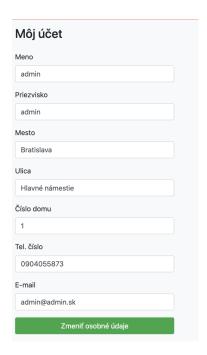
Používateľ si vie zobraziť detail konkrétneho produktu. Vtedy sa podľa ID z databázy zistí cesta k obrázku a tiež atribúty produktu. Používateľ má možnosť vybrať množstvo pomocou plus a mínus alebo zadá číslo do inputu. Po zmene čísla sa na strane serveru zostaví aktuálna stránka a odošle sa klientovi.

Plnotextové vyhľadávanie nad katalógom produktov

Používateľ má možnosť vyhľadávať produkty podľa ich názvu alebo nejakého podreťazca, ktorý sa v názve nachádza. Na to sme použili dopyt do databázy s využitím ILIKE.

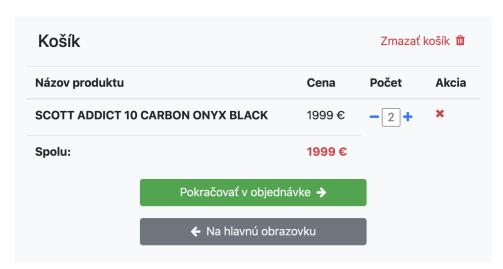


Zobrazenie účtu, upravenie údajov

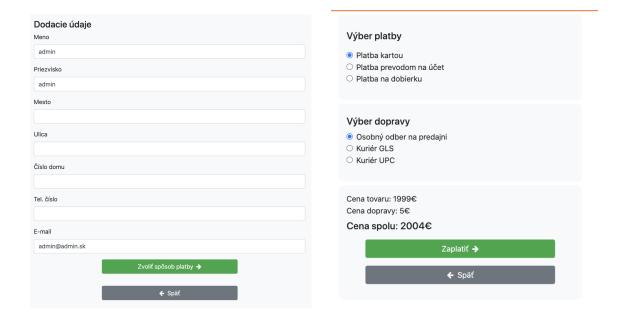


Používateľ si môže nastaviť svoje údaje v profile. Potom mu ich v nákupnom košíku rovno doplní.

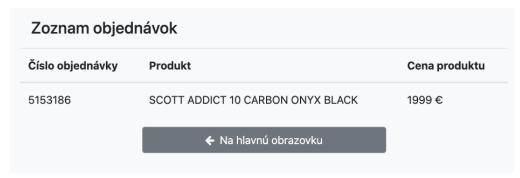
Zobrazenie nákupného košíka



Používateľ má rovnako ako pri výbere produktu aj tu možnosť zmeniť počet. Môže odobrať produkt, vtedy sa produkt odoberie z tabulky Cart.

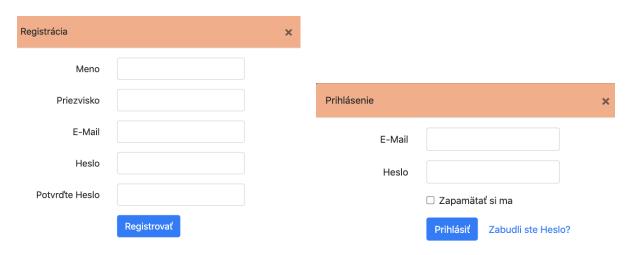


Ďalej používateľ zadá dvoje dodacie údaje ktoré sa mu následne uložia do profilu. Ak už má svoje dodacie údaje uložené, tak mu ich načíta. Pre pokračovanie ďalej musí mať používateľ vyplnené všetky polia. Ak ich nemá vyplnené validácia ho ďalej nepustí.



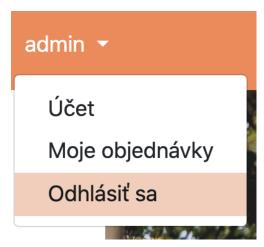
Po zaplatení si môže používateľ pozrieť svoje objednávky v profile.

Registrácia a prihlásenie používateľa/zákazníka



Na registráciu a prihlásenie sme použili ponúkanú možnosť laravelu, ktorá vygenerovala celú kostru. Na naše účely sme si ju len prispôsobili. Zmenili sme šablónu, upravili vlastné štýly. Naša registrácia aj prihlasovanie je v dialógovom okne. Tiež sme si doplnili a prispôsobili validáciu.

Odhlásenie zákazníka



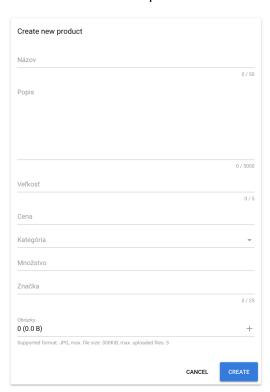
Zákazník po odhlásení nemá prístup k svojim objednávkam, tiež si nemože pridávať produkty do košíku a zobrazovať košík. Toto je riešené pomocou middlewaru.

Prihlásenie a odhlásenie administrátora do administrátorského rozhrania eshopu

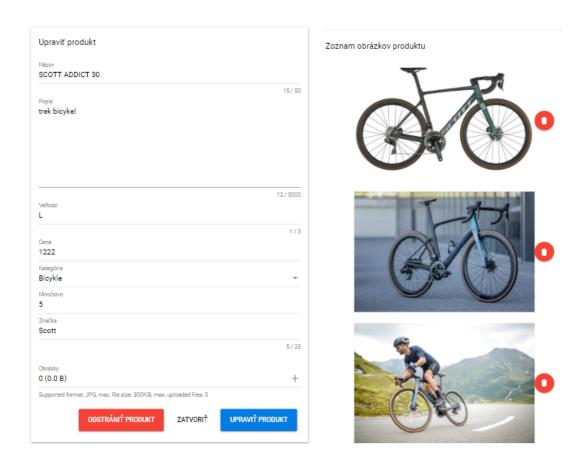
Ak je používateľ prihlásený a má rolu admin vie sa dostať do správy e-shopu. Rola sa kontroluje cez middleware pri zadaní url a teda obyčajný používateľ sa do správy e-shopu nevie dostať. Administrátor sa vie zo správy e-shopu dostať naspäť do klientskej časti a tam sa môže odhlásiť zo svojho účtu.

Vytvorenie nového produktu administrátorom cez administrátorské rozhranie

Administrátor vie jednoducho pridať nový produkt do eshopu. Musí vyplniť jednoduchý formulár obsahujúci názov, popis, veľkosť, cenu, množstvo a značku produktu. Potom môže pridať obrázky produktu a tlačidlom create sa vytvorí produkt. Produkt sa pridá do databázy, obrázky sa uložia do priečinka s obrázkami a následne sa pridájú do databázy cesty k obrázkom a cudzí kľúč produktu ku ktorému patria.

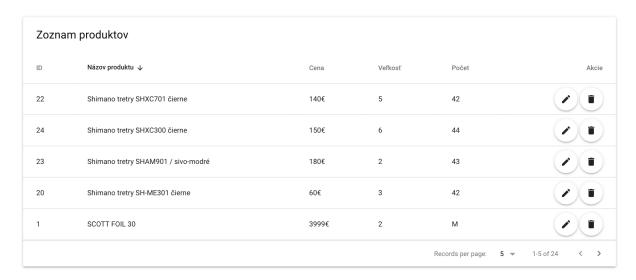


Upravenie/vymazanie existujúceho produktu administrátorom cez administrátorské rozhranie



Zoznam obrázkov na obrázku vpravo je v aplikácií pod ľavým obrázkom. Administrátor môže upraviť produkt, pridať obrázky a následne kliknúť na upraviť produkt a produkt bude upravený. Administrátor má tiež možnosť odstrániť konkrétny obrázok. Na BE sa odošle poradie obrázku na vymazanie a odstráni sa z disku aj sa odstráni jeho referencia. Administrátor tu má možnosť odstrániť celý produkt, vtedy sa odstránia z disku všetky obrázky produktu a všetky referencie na tento produkt..

Zobrazenie zoznamu produktov



Administrátor si vie zobraziť zoznam produktov. Tie sa dopytujú ako ajax požiadavka na BE (laravel) ktorý vracia zoznam produktov. Na backende sa tiež robí zoradenie a stránkovanie. Pri každom produkte sú možnosti odstrániť a editovať. Po kliknutí na odstrániť sa otvorí dialógové okno, po kliknutí na ok sa produkt vymaže z DB a tiež sa vymaže obrázok zo Storage (disku).