

N Code Labo LT 大会 2025 年 3 月

自己紹介 💁

名前:鎌田一輝(かまたかずき)

所属:N Code Labo 横浜教室

とくいなこと:うえぶあぷりのかいはつ

よく使う技術:Angular(TypeScript), Django(Python)

大学入試センター試験の受験回数:2回

今、一番アツいプログラミング言語って? 🤥

Python? Java? TypeScript? Go? ...

DNCLって何? 🎺

- 共通テスト手順記述標準言語
- Daigaku Nyushi Center Language
- 共通テスト「情報 I」のプログラミング系の問題で使用される
- 1系と2系がある
 - ○1系: VBA などに似ている。おそらく滅びた。
 - 2系: Python などに似ている。今後こちらが使われそう。

参考: DNCL (1系) 👊

大学入試センターから 仕様書 が公開されている

↓ Fizz Buzz を書いてみるとこんな感じ

```
x を 1 から 30 まで 1 ずつ増やしながら,
もし x % 15 = 0 ならば
"FizzBuzz" を表示する
を実行し, そうでなくもし x % 3 = 0 ならば
"Fizz" を表示する
を実行し, そうでなくもし x % 5 = 0 ならば
"Buzz" を表示する
を実行し, そうでなければ
x を表示する
を実行する
```

今年の本試験の問題を見てみよう 🖐

第3問から抜粋

```
(01) Nissu = [4, 1, 3, 1, 3, 4, 2, 4, 3]
(02) kougeihinsu = 9
(03) Akibi = [1, 1, 1]
(04) buinsu = 3
                       まで1ずつ増やしながら繰り返す:
          を1から
(05)
        tantou = 1
(06)
        buin を 2 から buinsu まで 1 ずつ増やしながら繰り返す:
(07)
                キ ならば:
(08)
(09)
              tantou = buin
        表示する("工芸品", kougeihin, " … ",
(10)
               "部員", tantou, ":",
               Akibi[tantou], "日目~",
               Akibi[tantou] +
                                      "日目")
(11)
        Akibi[tantou] = Akibi[tantou] +
```

図5 各工芸品の担当と期間の一覧を表示するプログラム

	0 3	ケーコの buin buinsu)解 (1) (4)	答群 kougeihin	•	tantou
サ・シの解答群						
	2	Nissu[kougeihin]		1 3	Nissu[tan	ha1 1

穴埋めしてみる 🎄

```
Nissu = [4, 1, 3, 1, 3, 4, 2, 4, 3]
kougeihinsu = 9
Akibi = [1, 1, 1]
buinsu = 3
kougeihin を 1 から kougeihinsu まで 1 ずつ増やしながら繰り返す:
   tantou = 1
   buin を 2 から buinsu まで 1 ずつ増やしながら繰り返す:
       もし Akibi[buin] < Akibi[tantou] ならば:
           tantou = buin
   表示する(
       "工芸品", kougeihin, , "...",
       "部員", tantou, ":",
       Akibi[tantou], "日目~",
       Akibi[tantou] + Nissu[kougeihin] - 1, "日目"
   Akibi[tantou] = Akibi[tantou] + Nisuu[kougeihin]
```

Python で書き換えてみる 🞝

```
Nissu = [4, 1, 3, 1, 3, 4, 2, 4, 3]
kougeihinsu = 9
Akibi = [1, 1, 1]
buinsu = 3
for kougeihin in range(1, kougeihinsu + 1):
    tantou = 1
    for buin in range(2, buinsu + 1):
        if Akibi[buin - 1] < Akibi[tantou - 1]:</pre>
            tantou = buin
    print(
        "工芸品", kougeihin, , "...",
        "部員", tantou, ":",
        Akibi[tantou -1], "日目\sim",
        Akibi[tantou - 1] + Nissu[kougeihin - 1] - 1, "日目"
    Akibi[tantou -1] = Akibi[tantou -1] + Nisuu[kougeihin -1]
```

DNCL2 vs Python X

DNCL2

```
kougeihin を 1 から kougeihinsu まで 1 ずつ増やしながら繰り返す:
tantou = 1
buin を 2 から buinsu まで 1 ずつ増やしながら繰り返す:
もし Akibi[buin] < Akibi[tantou] ならば:
tantou = buin
```

Python

```
for kougeihin in range(1, kougeihinsu + 1):
    tantou = 1
    for buin in range(2, buinsu + 1):
        if Akibi[buin - 1] < Akibi[tantou - 1]:
            tantou = buin</pre>
```

DNCL2 の言語仕様は問題によって変わるかも 🝔



zero-based indexing(試作問題)

配列 Kouka に硬貨の額を低い順に設定している。なお、配列の添字は 0 か ら始まるものとする。最低額の硬貨が 1 円玉なので Kouka[0]の値は 1 とな る。

one-based indexing(令和7年度本試験)

最も早く空きになる部員の番号を求めるために、各部員が空きになる日付を 管理する配列 Akibi を用意する。この配列の添字(1から始まる。)は部員の番 号であり、要素はその部員が空きになる日付である。

大丈夫!怖くない!

考え方は普段と同じ!

普段 Python を書いている人が C# を書くくらいの違い。 頭の使い方は変わらない!

問題をよく読もう!

どんな条件でどんなことをする問題なのか、しっかり読み取ろう! 数学でも国語でも大事!

まとめ

- DNCL は共通テストで使用される言語
- Python Like な 2 系が使われそう
- 配列の indexing が問題によって異なるかも
- *鎌田の感想を含みます !

第一志望は、ゆずれない。